Rigで指を開閉していたら動かなくなる部分がある

リグで指の開閉をしていて動かなくなる原因としては制限角度が考えられます

制限角度が０度から０度になっているような初期状態の場合には

LimitEulチェックを外してから開閉のモーションを手付します

SideWindowMenuBarのLimitEulボタンを押して

サイドウインドウに制限角度ウインドウを出します

LimitFromCurrentMotionボタンを押してモーションから制限角度を設定します

制限角度を設定したのに指が動かなくなる場合

WallScrapingIKチェックボックスにチェックを入れてからリグを操作すると動きます

壁すりIKによりXYZどれかの軸の制限に引っ掛かっても動くことが出来る軸に関して動くようになります

2023/01/23追記

指のRigの動作は重いので　ゆっくり操作する

操作に対して遅れて効果が現れることがある

素早く操作しすぎると　オイラーグラフが本来のカーブを描かない　つぶれた形になることがある