Mayaで読み込んだら法線がカクカク

これについては

MotionBuilderと同様にFBXにスムージンググループを書き込まない方針

Mayaで読み込んでMayaで修正する

Mayaの階層エディタで表示オブジェクトをクリック

Meshの表示🡪法線の平均化メニューを実行

法線の平均を実行して不自然に黒くなった場合

Meshの法線🡪サーフェス法線を実行して元に戻す

Meshの法線🡪法線の平均化の設定画面でマージ距離を0.0001などのように小さくするなど距離を調整する

うまく行かない場合にはサーフェス法線実行と平均の距離の調整を繰り返す