制限角度を設定しているのに制限が効かない

回避策としては

とにかくゆっくりマウスをドラッグする

制限値近くで大きく動かすと角度が最大値から最小値へと（その逆も）ジャンプしてしまうことがある

Ctrlキーを押しながらマニピュレータをドラッグするとマウスの移動量の1/4分だけ計算される

３DウインドウのPhysics IKプレートを押してからEdit Rateスライダーを動かすと

スライダー値がマウスの移動量に掛けられて計算される

ゆっくり動かす

デフォルト状態でBasicSettings2プレートのWallScrapingIKチェックボックスにチェックが入っています

ここにチェックが入っていると

IK宙に制限角度に達した軸の回転だけが制限されて他の軸に関しては回転します

制限角度がきつくて動かしにくい場合に便利です

WallScrapingIKのチェックを外すと

１つの軸に関してでも制限に引っ掛かった場合には全軸に関して回転しません

場合に応じて使い分けてください

制限角度のオンオフはBasicSettings2プレートのLimitEulチェックボックスのオンオフで切り替えます