リターゲット後の姿勢が部分的に180度異なる場合

If the posture after retargeting is partially 180 degrees different.

RetargetBatch機能などでリターゲットした場合に

体の一部が１８０度異なった動きをすることが　稀にあります

解決方法としては

リターゲット実行前に

DispAndLimitプレートメニューのModify Euler X180 tooチェックにチェックを入れてから

リターゲットを事項します

大抵はこれで直りますがつま先のねじれは直らない場合もあります

直らない場合は制限角度を設定してからリターゲットしてください

Modify Euler X180 tooチェックボックスをオプションにした理由として

チェックをしているとかえってねじれる場合もあるからです

リターゲットの際には　良い効果になることが多いのですが

IK操作の場合には悪い効果になることがあります

そしてそれは必ずというわけでもないです

モーションキャプチャには思っている以上に様々な場合があるので

対応の自動化が難しい部分でして

問題が生じたらその都度　対応するという方法にしています