０フレームの見かけ上のポーズを合わせたのにリターゲット結果がおかしい場合

モデル側の最初のモーション(モーションパネル上で一番上にあるモーション)の０フレームと

モーション側の各モーションの０フレームを合わせればうまくいくようになっている

注意点としては

Fbxファイル保存の仕様としてモーションはフレーム長が短い順にソートされる

よってFbxを保存すると違うモーションが最初のモーションになる場合がある