Bvh\_01\_14のリターゲット

Yuriちゃんのデータは初期姿勢において

腕がT字から少し動いている

足の感覚が狭い

リターゲットの際には

最初のフレームのモーションによる姿勢も考慮して計算している

しかしyuriちゃんデータ初期姿勢が上記のようなので

調整をした

最後の２フレームはデータがおかしかったので

最後の２フレーム以外の全フレームを選択

モーションブラシでRectを選択

TopPosスライダーを０に設定

この状態で０フレームの初期姿勢を修正して

その変化分を全フレームに適用する

腕をT字にする

足を少し開く

これでだいぶ良くなった