複数モーションをMayaで確認するには

Maya

ファイル🡪読み込みメニューを実行して複数モーションが入っているfbxを読み込む

Maya

ウインドウ🡪アニメーションエディタ🡪タイムエディタメニューを実行してタイムエディタを表示

タイムエディタ

ファイル🡪アニメーションクリップの読み込み🡪複数の合成に🡪適用して閉じるを実行して先ほどと同じfbxを読み込む

(読み込みは時間がかかるがmayaのウインドウの左下に進行具合を示すプログレスバーが出る)

読み込みが終わったら

タイムエディタの左側にあるコンボボックスでモーション名を選択

タイムエディタのタイムラインでチェック