L2Wボタンとは何か？

1.2.0.10から

３DウインドウのボタンとしてL2Wボタンがある

マウスで押すと何が起こるかを説明しておく

EditMot(OSS : MameBake3D)の姿勢には

制限角度有りの姿勢(LimitedWorld)と　制限角度無しの姿勢(World)とがある

L2Wボタンは　LimitedWorldの全フレームを　Worldにベイクするためのボタン

EditMot起動時には　Worldの姿勢を表示している

LimitEulチェックボックスにチェックを入れると　LimitedWorldの姿勢を表示する

制限角度の設定は

カエル(frog)ボタンを２回押して　Limitプレートメニューをクリック

右ペインに数値入力してApplyボタンを押す　または　FromCurrentMotionボタンなどを押すことによって設定する

IK操作は　World, LimitedWorldどちらの表示に対しても行うことが可能であり両方共同時に編集される(ツールウインドウの姿勢初期化、平滑化、補間についても同様)