リターゲット結果のモーションの全体移動が動かない場合

EditMot1.2.0.10を使って　こちらの環境でテストした結果をもとにメモ

モーションの無いfbxを読み込み、モーションだけのfbxを読み込んだ後

リターゲットして確認した

モーションにはHipsの全体移動も含まれているのだが

リターゲット結果には全体移動が無かった

根本的な解決はEditMot1.2.0.10よりも後のバージョンで対応することにして

とりあえずの対処法をみつけた

モーションの無いfbxを読み込んだ場合

リターゲットするよりも前に　一度プロジェクト保存をする

保存したプロジェクトを読み込んで　リターゲットを行う

このようにすることで　全体移動はリターゲットされた