IK操作で１８０度以上回転できない

解決法

１６５度以下の回転に分けて　複数回ドラッグする

理由

EditMotは　１つ前のフレームから１６５度以上の変化をしないように計算します

Ver.1.2.0.13よりも前のバージョンにおいては　ドラッグ中にリアルタイムで全フレームを計算していました

１つ前のフレームの計算も同時に行っていたので　ワンドラッグで何回転も出来ました

Ver.1.2.0.13からは

ドラッグ中にも　スムーズに姿勢が変化するように　計算方法を変えました

ドラッグ中は１フレームだけの姿勢を計算し　ドラッグ終了時に他のフレームを計算します

そのため　ドラッグ中に　１つ前のフレームの姿勢は変わりません

１つ前のフレームとの角度の差が　１６５度以上になると　１８０度戻ります