MotionBrushのマニピュレータの軸の向きは合っているのか

軸の種類には

Parent

Current

Global

の３種類あり、メインウインドウのGUIコンボボックスで選択可能

どの軸も初期姿勢における軸を示す

初期姿勢からの変化分を円グラフのように色を付けようとして途中でやめている状態

つまり

質問に対しては

合っている