物理がプルプルあるいはブルンブルンし過ぎる

プルプルしすぎは

計算過多

メインウインドウの計算回数スライダー(CalcCnt)で計算回数を減らす

メインウインドウのERPスライダーでERPを小さくする

それでもダメなら

ばねを緩く、重力を小さく

ブルンブルンしすぎは

計算不足

メインウインドウの計算回数スライダー(CalcCnt)で計算回数を増やす

メインウインドウのERPスライダーでERPを大きくする

それでもダメなら

ばね係数を大きく、重力を大きく

ばねの減衰を大きく