



Instituto Tecnológico Superior de Jerez



Ingeniería en Sistemas Computacionales

Alumno: Marco Enrique Villegas Ulloa
No. Control: 14070094

Docente: César Landeros Soriano

Interfaces Web

Tema 1

Actividad: Reporte

Fecha: 28/08/2019

Reporte de Investigación Protocolos y Tecnologías

Objetivo

El objetivo es conocer los protocolos y las tecnologías de REST, JSON, NPM, Bower, Grunt y Gulp. Encontrar su función, ¿cómo se aplican? y ¿En qué consisten? Con esto en cuenta sabremos cuando aplicar futuramente estos protocolos y tecnologías cuando lo ocupemos.

Procedimiento

El procedimiento para hacer el trabajo fue simple, investigar cada paquete individualmente checar varias paginas y quedarme con el que tenga la información más completa y fácil de entender. Leer con calma la información y en que conste el paquete para después transcribirlo con nuestras propias palabras.

Resultado

REST

REpresentational State Transfer conocido también como REST que en español significa transferencia de representación de estado. Es un API muy utilizado que no conserva los datos entre llamadas, lo que significa que ocupa verificación en cada llamada. Esto es para aumentar la seguridad y disminuir la memoria utilizada en el servidor que guarda los estados anteriores, pero con este método no lo hace o al menos solo lo más esencial.

JSON

JavaScript Object Notation - Notación de Objetos de JavaScript es un lenguaje ligero centrado en el intercambio de datos, es completamente independiente al lenguaje que se le quiera aplicar y tiene varias conversiones convirtiéndolo en un lenguaje perfecto para comunicaciones entre lenguajes de programación.

Consiste principalmente en dos componentes

- Una colección de partes nombre/valor
- Una lista ordenada de valores

Estos dos componentes son básicos en casi cualquier lenguaje de programación, facilitando aun mas su huso.

NPM

El significado de sus siglas es Node Package Manager es un es un gestor de paquetes de Node.js, gracias a el podemos manejar muchas bibliotecas con simples códigos además de ayudarnos de administrarlos y utilízalos cuando lo requerimos.

Además de administrar nuestros proyectos, agregando automáticamente las bibliotecas solicitadas en el proyecto sin tener que tocar para nada los archivos.

Bower

Es un manejador de paquetes de Node, pero no igual que NPM, este esta mas enfocado en manejar y mantener actualizado nuestros paquetes, bibliotecas, dependencias, etc. Actualizados o mantenerlos en la versión que queramos con un simple comando y sin interrumpir nuestro servicio web. Ya no seria necesario descargar la versión actual del paquete que queramos, detener el server web actualizar y cambiar archivos, con Bower todo eso es automático.

Grunt

Es una librería de JavaScript que nos permite configurar tareas para automatizándolas, que nos permite ahorrar tiempo en tareas sencillas o repetitivas. Pero para poder automatizar las tareas debe escribirse n JSON para que sean entendido por la biblioteca.

Gulp

Es una biblioteca de JavaScript que permite automatizar ciertas tareas. Incluso permite la modificación del código automatizar la transferencia de archivos de una carpeta a otra. Igualmente, esta biblioteca es manejada por NPM.

Conclusión

Todos estos API's, framworcks y bibliotecas son de JavaScript y la mayoría se maneja por Node y por defecto se pueden instalar utilizando NPM. La mayoría de estos paquetes pueden interactuar entre si sin problemas.

Normalmente cada paquete esta especializado en una sola cosa, me imagino que es para simplificar las cosas, ya que, un solo paquete que tenga todo eso complicaría las cosas y si quieres manejar otro paquete puede que haya problemas de contabilidad.

Referencias

¿Qué es Gulp y para que sirve? | return(GiS);. (2019). Retrieved 29 August 2019, from <https://www.returngis.net/2016/07/que-es-gulp-y-para-que-sirve/>

¿Qué es npm?. (2019). Retrieved 29 August 2019, from <https://devcode.la/blog/que-es-npm/>

Alvarez, M. (2019). Introducción a Bower. Retrieved 29 August 2019, from <https://desarrolloweb.com/articulos/uso-bower-gestor-dependencias.html>

Azaustre, C. (2019). Automatizar tareas en JavaScript con Grunt.js. Retrieved 29 August 2019, from <https://carlosazaustre.es/automatizar-tareas-en-javascript-con-grunt-js/>

JSON. (2019). Retrieved 29 August 2019, from <https://www.json.org/json-es.html>

Tomàs, E. (2019). Qué es REST. Retrieved 29 August 2019, from
<https://desarrolloweb.com/articulos/que-es-rest-caracteristicas-sistemas.html>