

## Programação em Linguagem Java

## Projeto Intercalar - Gestão de Finanças Pessoais Novembro/Dezembro 2020

## 1 Avaliação

O trabalho será classificado com A, B ou C. A avaliação será feita tendo em conta tanto a funcionalidade do programa desenvolvido, como o número de testes que o programa passa com sucesso (num total de 48 testes fornecidos no pacote-base).

Serão classificados com C, os trabalhos que:

• Passem em menos de 40 testes fornecidos.

Serão classificados com **B**, os trabalhos que:

• Passem em pelo menos 40 testes fornecidos.

Serão classificados com A, os trabalhos que:

- Passem nos 48 testes fornecidos.
- Permitam correr a interface gráfica e as funcionalidades descritas no enunciado:
  - 1. Ler toda a informação gravada em ficheiros na pasta account\_info e também as descrições de movimentos recentes num formato semelhante na pasta statements. Deve ter o cuidado de impedir a inserção duplicada de movimentos, re-ordenar os movimentos se necessário e tratar adequadamente as exceções lançadas em caso de erros no formato dos ficheiros. Caso haja um ficheiro com movimentos de uma conta que não existe, deve criar essa conta.

- 2. Mostrar os vários menus e permitir escolher opções.
- 3. Categorizar automaticamente todos os movimentos cuja descrição esteja já incluída numa das categorias.
- 4. Categorizar manualmente (pelo utilizador) todos os movimentos cuja descrição não esteja incluída em nenhuma das categorias.
- 5. Mostrar a posição global: resumo de todas as contas do utilizador e respetivos saldos atuais.
- 6. Mostrar os movimentos de uma conta.
- 7. Listar as categorias definidas pelo utilizador até ao momento.
- 8. Listar o resumo dos saldos por mês (totais de movimentos para todas as contas, por mês).
- 9. Cálculo dos débitos feitos numa conta por categoria, desde o início do mês corrente e previsão de débitos nessa conta, por categoria, até ao final do mês.
- 10. Previsão do total de juros a auferir no final do ano em cada conta.
- 11. Gravar toda a informação (contas e categorias), no mesmo formato em que se encontra na pasta account\_info.