

## ACTIVITY M5

Nama : Akmal Fauzan Octavian

Kelas : 4IA14

NPM : 50421093

Mata Praktikum : Rekayasa Perangkat Lunak

---

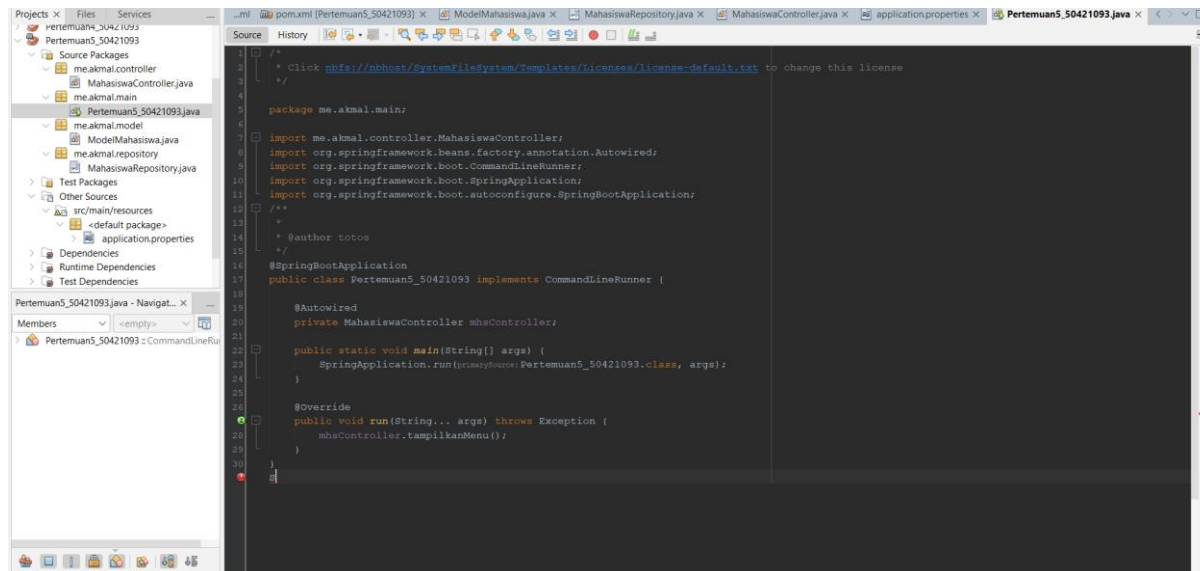
1. Jelaskan apa itu spring boot dan bagaimana perbedaannya dengan kode pada pertemuan sebelumnya. Apa keuntungan utama yang ditawarkan spring boot bagi pengembang aplikasi?

Jawab :

Spring Boot adalah sebuah framework berbasis Java yang dirancang untuk mempermudah dan mempercepat pengembangan aplikasi berbasis Spring. Spring Boot menyediakan berbagai fitur otomatisasi dan konfigurasi yang memungkinkan pengembang untuk membangun aplikasi dengan lebih cepat, tanpa harus mengatur konfigurasi manual yang kompleks seperti pada framework Spring konvensional.

2. Screenshoot kode

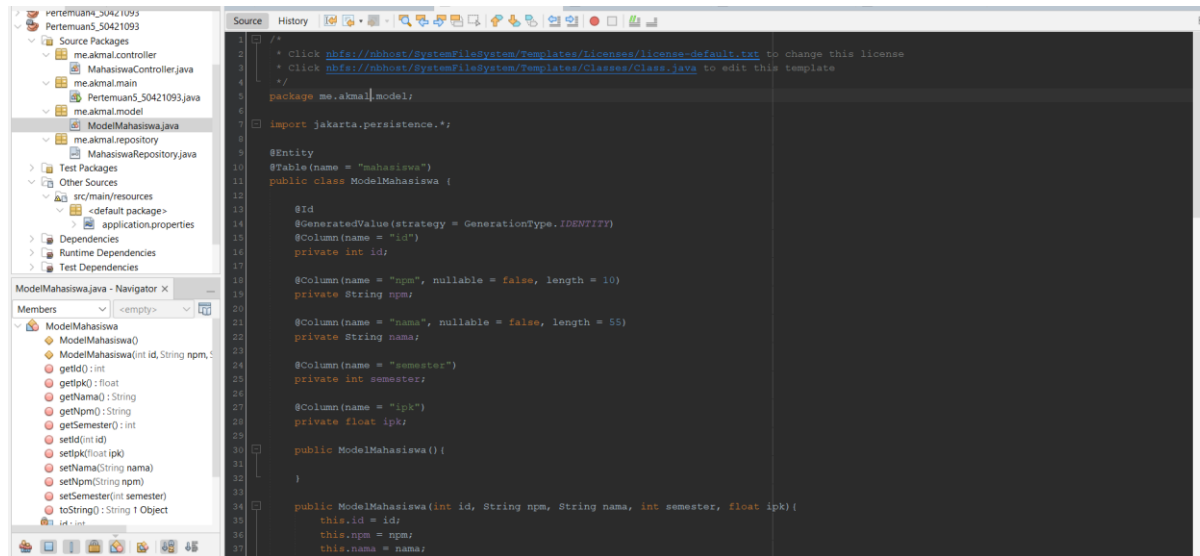
- Akmal.main



The screenshot shows an IDE with the following components:

- Project Explorer (Left):** Displays the project structure for 'Pertemuan5\_50421093'. It includes source packages like 'me.akmal.controller', 'me.akmal.main', and 'me.akmal.model', as well as test packages and dependencies.
- Source Editor (Right):** Shows the code for 'Akmal.main.java'. The code is a Spring Boot application that implements the 'CommandLineRunner' interface. It includes imports for 'me.akmal.controller.MahasiswaController', 'org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired', 'org.springframework.boot.CommandLineRunner', 'org.springframework.boot.SpringApplication', and 'org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication'. The main class is 'Pertemuan5\_50421093' which has a 'main' method that calls 'SpringApplication.run' and an '@Override' method 'run' that calls 'whaController.tampilkanMenu()'.

- Akmal.model



- Akmal.repository

