

Specifikáció

Rally játék

A játékról

Játékunk egy top-down nézetes ralis autós játék, ahol a játékos feladata, hogy a lehető leggyorsabban eljusson a célba, mindezt úgy, hogy a pályán marad. A versenyző egyedül van a pályán, így egyedüli kihívása, hogy meghódítsa a tabellát.

Fő funkciók:

- A játékban kétféle stílusú pályán is lehet menni: sprint és körpálya

- A játékos több fajta autót választhat, más-más színösszeállítással, a különböző típusú autók változó tulajdonságokkal rendelkeznek így más élmény őket vezetni

- A játékosok a pályáról minimális szinten le tudnak térni, ám levágni azt és előnyt szerezni ezzel nem lehet, ugyanis a pályát látható és láthatatlan határok fogják körbevenni, a pályákon lesznek különböző checkpointok is, ahol részidőt láthatunk

- Az autók többsebességűek. A játékos felelőssége a fokozatok közötti fel/le váltás az optimális sebesség elérésének érdekében. Az ehhez kapcsolódó információk, - mint a sebesség, a váltó fokozata és a fordulatszám - megtalálhatóak a UI-on, hogy segítse a játékost a megfelelő döntések meghozatalában.

- A játékon belül lesz zene, illetve az autóknak különböző hangeffektjei, melyek emelik a játékélményt.

- Ha a játéknak vége, a játékos beírhatja magát a ranglistára, így rögzítve az elért idejét.

- A játék része továbbá egy menü, ahol a játékos kiválaszthatja a pályát és az autót, amelyeket a játék arra a futamra be fog tölteni, illetve megtekintheti a régebbi futamidőket a ranglistán.

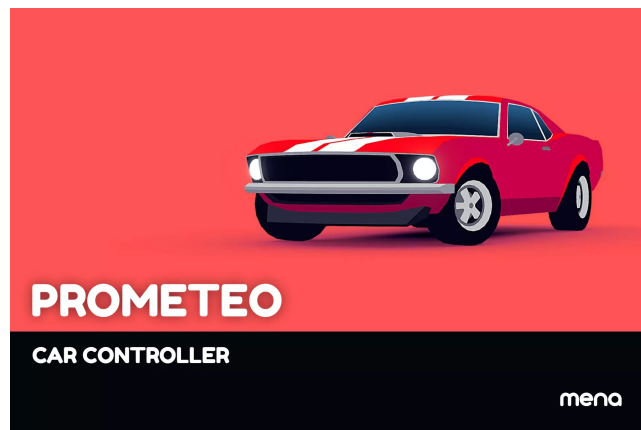
Munka/felelősség felosztása:

Szelle Csaba (QK9MU4): az autók fizikája, irányítása

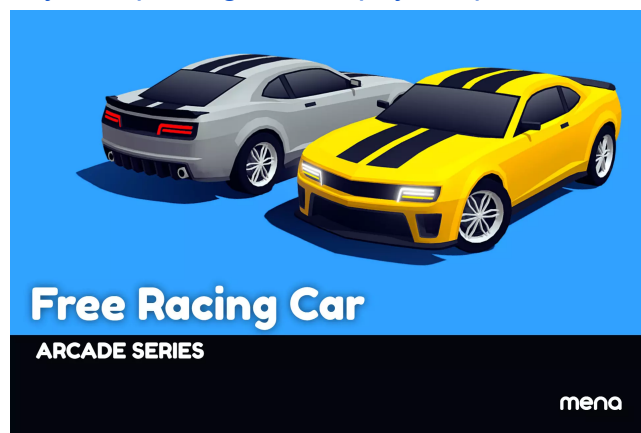
Scholtz Bálint András (A8O5M2): UI, kezelőfelület, menürendszer

Jeges Gábor(): pályagenerálás, pálya építés

Használni kívánt Assetek:

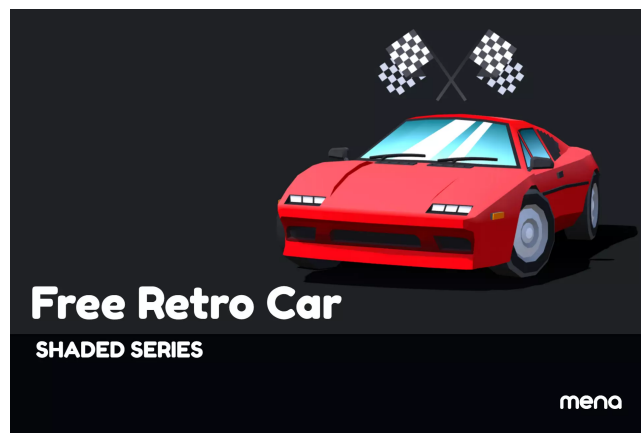


<https://assetstore.unity.com/packages/tools/physics/prometeo-car-controller-209444>



<https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/land/arcade-free-racing-car-16108>

5



<https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/land/shaded-free-retro-car-179873>

Használt alkalmazások:

- Kód szerkesztéséhez: Visual Studio Code
- Verziókezeléshez: GitHub
- Megbeszélésekhez: Teams
- A játékhoz: Unity verzió: 2021.3.11f1