**项目：**实现联机的斗地主

**成员**：詹孝东、解冯灯、郑才睿

**项目介绍：**

最终成品应该具有功能：

1. 能够实现三人通过局域网进行斗地主；
2. 能够设置局数；
3. 能够进行积分统计；
4. 能够匹配出牌相应的动画特效与音效；
5. 合理的UI界面；
6. 扩展对游戏里音效、音乐等功能相应的设置；
7. 扩展其他的联机方式，或者通信互联网；
8. 扩展人机模式；
9. 扩展托管功能；
10. 扩展聊天功能；
11. 其他；

**#扩展功能依据时间是否足够酌情添加**

**预计分工：**

解冯灯：主要负责实现网络通信，C++与qml之间边界的交互实现，部分斗地主逻辑，分工

安排，游戏UI的规划，游戏资源的寻找与打包;

郑才睿：主要负责斗地主的逻辑部分，网络通信的修改与完善，整体逻辑的规划；

詹孝东：UI界面的实现，界面切换的实现，各种手势的实现；

需求分析是先大家浅略分析，在自己实现的时候详细分析，并写入文档，最后大家一起考虑相关没有考虑全的需求.