Trabalho de Programação em Ambiente Web

Controllers não são redundantes a escolha foi feita para que seja possível ser utilizada pela api tanto como a aplicação web

Permite que sejam ambíguos e reutilizaveis

Edita objetos RES (resposta passada por argumento á função middle ware)e envia á proxima função de middelware

● Identificação e caracterização do projeto, justificando a abordagem seguida de acordo com o processo de negócio da empresa. Deve ainda ser apresentado um diagrama de desenvolvimento identificando as principais tarefas, o membro do grupo responsável por essa tarefa e o tempo previsto;

Em todas as áreas de desenvolvimento do nosso trabalho houve participação segmentada de todos os membros, contudo apesar disto foram definidas funções a cada um dos membros do grupo para que fosse possível cada um especializar se em cada uma das áreas mais importantes do trabalho , os quais foram atribuídas da seguinte forma :

Martim Moura : Backend;

Hugo Correira : Frontend;

Miguel Rodrigues : Documentação;

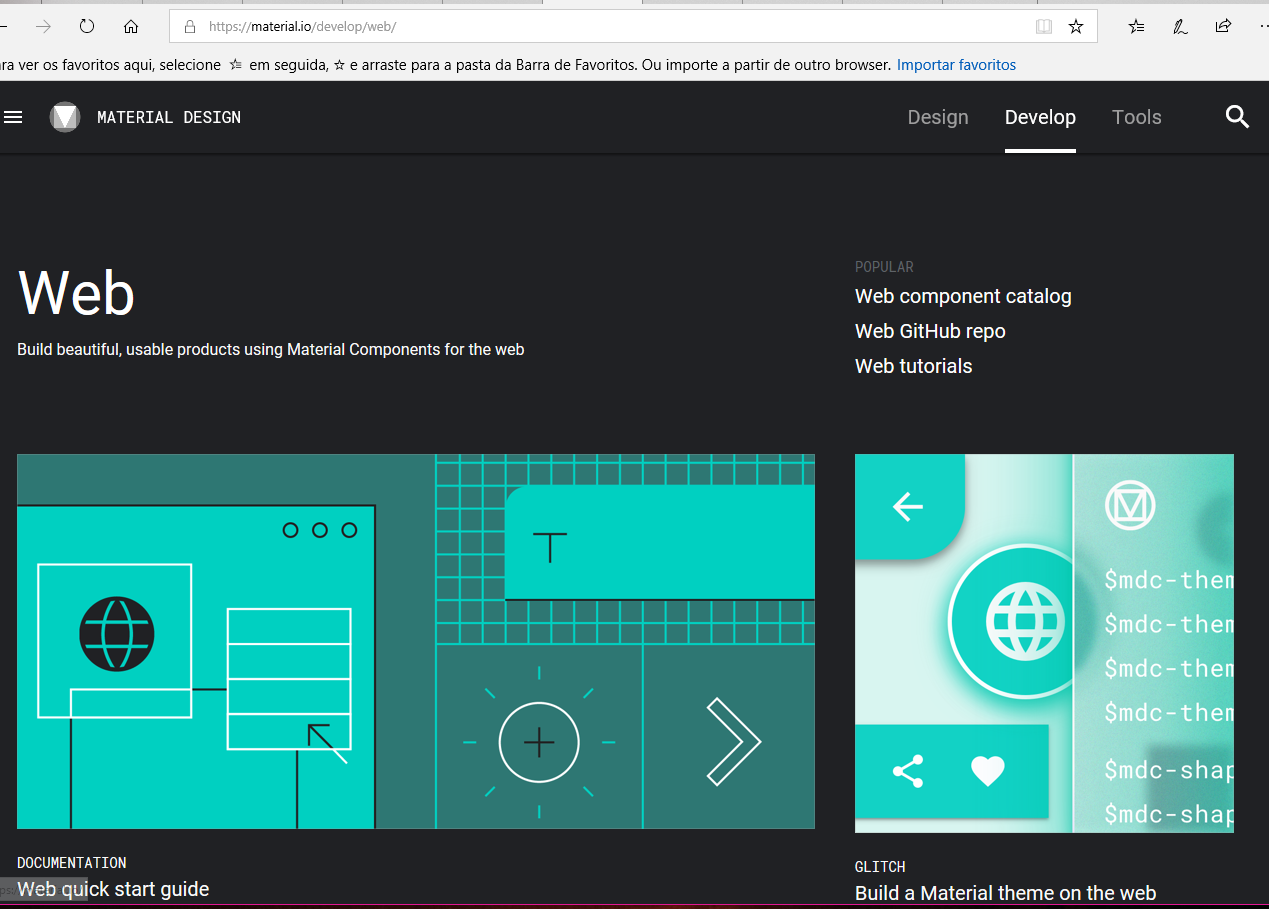
Numa primeira etapa foi dada especial importância ao front end para servir de base para o nosso trabalho

● Especificação geral do software a desenvolver, mapeando os requisitos do negócio com as componentes de software a desenvolver. Pode utilizar mockups e/ou diagramas de UML para justificar as decisões tomadas ao nível de implementação para as decisões mais relevantes.

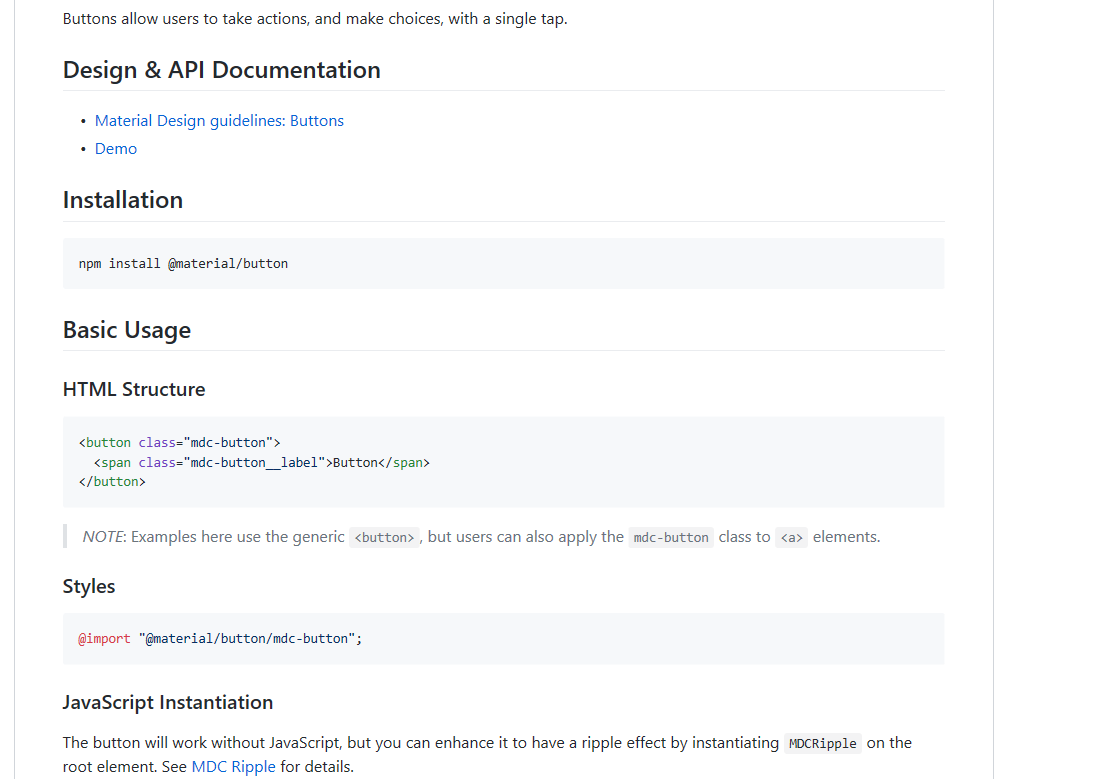
● Análise dos principais pontos do trabalho. Discussão técnica sobre as opções de desenvolvimento e a sua avaliação (pode ser realizada uma apreciação crítica relativamente ao plano inicialmente estabelecido).

Neste trabalho decidimos utilizar o modelo internacional Model-View-Controller.

Optamos por utilizar o Microsoft material que é uma biblioteca front end que escolhemos pois facilita a criação de elementos através das classes já implementadas.

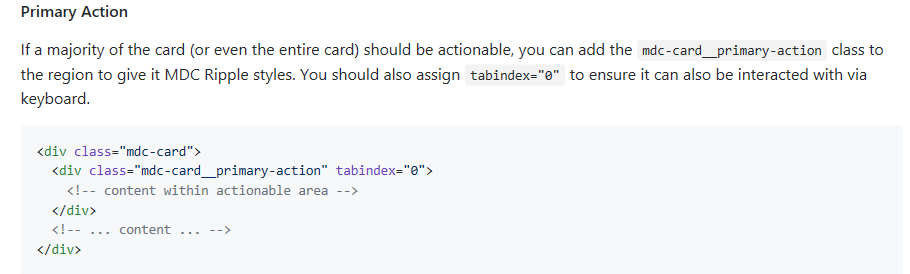


Proceemos á instalação dos componentes que seriam necessarios para a realização deste trabalho atravez do comando **npm install @material/… .**

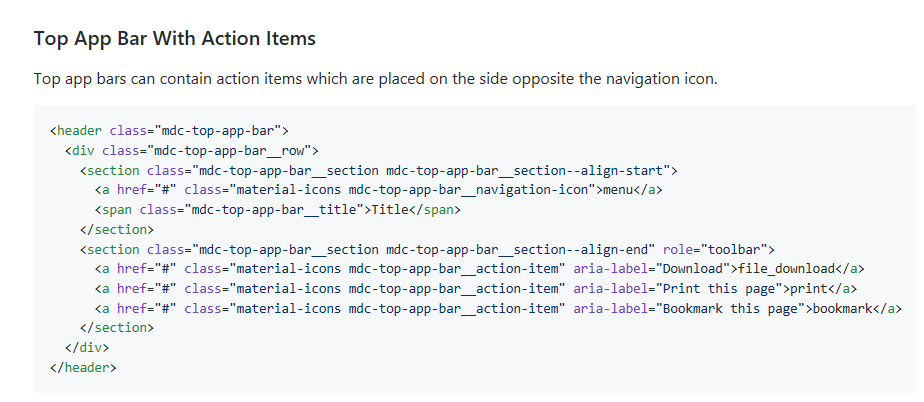


De seguida temos exemplos dos elementos que foram utilizados neste trabalho:

Cards:



App Bar

Image List:



Buttons:



Utilizamos o pug como template engien para o nosso trabalho, este componente foi essencial para a concretização da parte View do modelo MVC:



Martim Moura 8170243

Hugo

Miguel Rodrigues 8160480