1)Architekturübersicht der Anwendung

-Kunde

* Der Kunde kann sich ein- und ausloggen.
* er kann Produkt aussuchen.
* Er hat übersicht der Produkte in seinem Warenkorb.
* Er kann Einkäufe tätigen.
* Er kann sein Konto verwalten(E-Mail, Passwort, Bestellungen.)

-Browser

* Der Großteil der Benutzeroberfläche des Webbrowsers wird in der Regel zur Anzeige von Inhalten genutzt.
* Diese können durch Eingabe in eine Adressleiste erreicht werden.
* Daneben verfügen Browser über Schaltflächen, mit denen der Benutzer zu zuvor besuchte Seite sowie zur Startseite navigieren kann.
* Die URL der Website kann als Lesezeichen gespeichert werden, um weitere Besuche der Webseite zu vereinfachen.

-PHP Server

* Der Webserver lädt Datei von Datenbank
* übergibt der Datei an PHP-Interpreter .
* Dieser erzeugt Datei , Format je nach Skript.
* Der erzeugter Code wird am ende zurückgegeben.

-MySQL Datenbank

* Datenbanken dienen der strukturierten Ablage von Daten und erlauben damit einen schnellen Zugriff auf ihre Inhalte.
* Dies macht sie besonders geeignet, um im Zusammenspiel mit eigenen Skripten für Dynamik auf der Webseite zu sorgen.
* Bei der Webseite ändern sich Inhalte einer Seite häufig – entweder automatisch oder bei Eingabe bestimmter Parameter.
* Die dabei generierten Daten können entweder in Dateien abgelegt werden oder aber effizienter, d. h. geordnet und strukturiert, in einer Datenbank.