Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Ingeniería y Desarrollo en la Web	Apellidos: Elias Robles	- 08 de Diciembre del 2020
	Nombre: Israel	

Actividades

Implementación de una solución basada en una aplicación web

Descripción de la actividad y pautas de elaboración

Se debe diseñar y desarrollar una aplicación web funcional cumpliendo los criterios de evaluación expuestos a continuación.

Objetivos

Poner en práctica las capacidades de diseño y desarrollo de aplicaciones web adquiridas durante los temas anteriores, para ello se debe diseñar y desarrollar una aplicación web.

Criterios de evaluación

La aplicación a desarrollar puede tener una temática libre (por ejemplo: un blog, una página de eventos, etc.) debe cumplir con los siguientes requisitos básicos:

- » Páginas/vistas (2 puntos): deberá contar con al menos 2 vistas distintas, las cuales deberán tener funcionalidad, no se evaluará el diseño *front-end* de las mismas puesto que no está dentro de los objetivos de esta asignatura.
- » Persistencia (2 puntos): se debe utilizar una base de datos MySQL o MongoDB (a elección del alumno) para almacenar al menos dos tipos de entidades distintas que dependerán de la temática de la aplicación (proyectos, tareas, partidos, jugadores, cuentas, etc.).
- » Formularios (1 punto): al menos se deben incluir un formulario para registrar datos.
- » Esquema CRUD (2 puntos): al menos una de las entidades debe tener un esquema CRUD completo: crear, leer, actualizar y borrar.
- » Calidad de la implementación (3 puntos): se deben respetar las normas y consejos explicados durante los temas anteriores relativos a la calidad de la implementación.

Extensión máxima

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Ingeniería y Desarrollo en la Web	Apellidos: Elias Robles	- 08 de Diciembre del 2020
	Nombre: Israel	

Tendrás que presentar un documento Word donde informes del trabajo realizado. Este informe debe contener dos partes:

- » Manual de usuario: explicar el funcionamiento de la aplicación como si se tratara del manual facilitado a un cliente. La parte del manual de usuario se puede realizar mediante un vídeo tutorial (en lugar de un informe textual).
- » Manual técnico: explicando las decisiones de diseño e implementación tomadas.

Además del informe deberás incluir todo el código fuente de la aplicación desarrollada.

Adicionalmente se valorará muy positivamente desplegar la aplicación web en un servidor externo y facilitar una URL para su acceso.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Ingeniería y Desarrollo en la Web	Apellidos: Elias Robles	- 08 de Diciembre del 2020
	Nombre: Israel	

Manual Técnico Agenda de contacto Web

Materia: Ingeniería y Desarrollo en la Web

Profesor: Octavio Aguirre Lozano

Tarea: Tarea #2. Trabajo: Implementación de una solución basada en una aplicación

web

Objetivo

Poner en práctica las capacidades de diseño y desarrollo de aplicaciones web adquiridas, para ello se debe diseñar y desarrollar una aplicación web.

Introducción

La siguiente documento tiene como finalidad mostrar lmi parecer al desarrollar la actividad, que es parte del entregable de la materia de Ingeniería y desarrollo en la Web de la Maestría en Dirección e ingeniería de sitios Web.

Desarrollo

El sistema está hecho en un servidor Node.js, el alojamiento del proyecto se encuentra en los repositorios de GitHub.

Sera alojado en internet por https://github.com/

Link del vínculo: https://github.com/israelro9/ieliasr.git

Para la realización de esta actividad se trabajó con Node.js, JavaScript, bootstrap, MySQL y algunas extensiones propias de Node.js

Conclusión

Es la primera vez que desarrollo basado en Node.js, el realizar un CRUD con esta tecnología que es nueva para mi me agrado bastante. Me llevo tiempo investigando, el porqué de errores que surgían en el procesos de la App, y como es que unos comandos

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Ingeniería y Desarrollo en la Web	Apellidos: Elias Robles	08 de Diciembre del 2020
	Nombre: Israel	

no me funcionaban en mi maquina Windows, que en maquina Mac funcionaban perfecto; probando y ver el resultado fue satisfactorio, me gusto trabajar con Node.js, ofrece muchas ventajas sin tener que aprender lenguajes diferentes a JavaScript.

Referencias

Code, F. (18 de Abril de 2018). *Nodejs y Mysql CRUD | Aplicación Web con Node.js y Mysql*. Obtenido de Youtube: https://www.youtube.com/channel/UCMn28O1sQGochG94HdlthbA

Zell. (09 de Abril de 2020). *Building a Simple CRUD app with Node, Express, and MongoDB*. Obtenido de https://zellwk.com/about/: https://zellwk.com/blog/crud-express-mongodb/