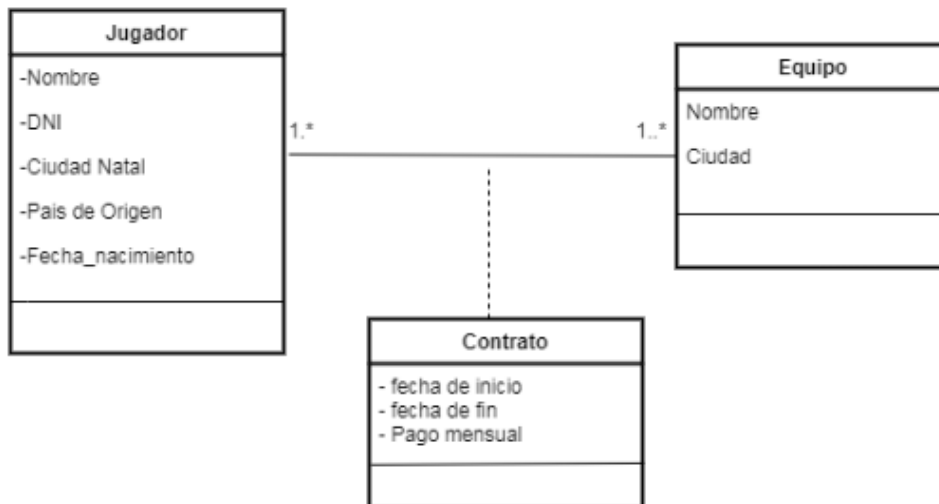


Ejercicio 3

Con su grupo de trabajo deben desarrollar una aplicación para manejar los contratos de los jugadores con los equipos de futbol que existen en la Argentina



a- Defina una clase Manejador de Equipos, implementada con un arreglo numpy para almacenar instancias de la clase Equipos. El archivo 'Equipos.csv' contiene en la primera línea la cantidad de equipos, y a continuación los datos de cada uno de ellos.

b- Defina una clase colección (manejador), tipo lista de [Python](#) para almacenar las instancias de la clase Jugador.

c- Defina una clase colección (manejador), tipo arreglo numpy para almacenar instancias de la clase contrato.

d- Implementar un programa que permita:

1. **Cargar los datos de los Equipos** en la clase Manejador de Equipos, a partir de los datos registrados en el archivo.

2. **Crear un contrato para un jugador en un equipo:** Se genera un contrato para un jugador en un equipo.

3. **Consultar jugadores Contratados:** Ingresar el DNI de un jugador, si está contratado, mostrar el nombre del Equipo en el que fue contratado, y la fecha de finalización de contrato.

4. **Consultar Contratos:** Ingresar el identificador de un Equipo y listar los datos de los Jugadores cuyo contrato vence en 6 meses.

5. **Obtener importe de contratos:** Para un nombre de equipo leído desde teclado, determinar el importe total de los contratos que posee con los jugadores del equipo.

5. **Guardar Contratos:** Generar un nuevo archivo que contenga los siguientes datos de los contratos: DNI del jugador, Nombre del equipo, fecha de inicio, fecha de fin, y el pago mensual.