

# OCTAVIO LUCARDI FIERRO

TÉCNICO EN COMPUTACIÓN FRONT-END DEVELOPER

### **PERFIL**

Soy un estudiante universitario al que le apasiona la programación y el desarrollo de videojuegos, tengo experiencia desarrollando varias webs de gestión para utilizarse de manera local, desarrollando videojuegos con Unity usando C# orientado a objetos y experiencia en armado y reparación debido a una pasantía en la escuela técnica.

#### **CONTACTO**

**TELÉFONO:** 11 2712-1689

**PORTFOLIO** 

**PERFIL DE LINKEDIN: Link** 

CORREO ELECTRÓNICO:

octaviolf2016@gmail.com

**IDIOMAS:** 

Inglés (Técnico, nivel medio)

## **EDUCACIÓN**

### Escuela Técnica N° 26 D.E. 6 "Confederación Suiza"

2017 - 2022

Promedio total en los 6 años: 8,63.

Durante mi transcurso en la escuela **llegue a programar** en lenguajes como Python, C#, Java, JavaScript, y algunos otros. **Actividades y grupos:** Forme parte del equipo de programación y robótica que participo de la FLL en 2019.

### Universidad Tecnológica Nacional

2023 - 2028 (fecha prevista)

Actualmente estudio una Ingeniería en sistemas de la información

### **EXPERIENCIA LABORAL**

Desarrollador de videojuegos. Proyecto propio.

Enero 2023 - "Actualidad".

#### Desarrollo de videojuegos

Marzo 2022 - Diciembre 2022

Fui el programador principal del equipo encargado del desarrollo de un videojuego, centrado en la programación de un algoritmo que genere "laberintos"/ "mazmorras" en un videojuego de generación aleatoria

### Programador de aplicaciones FreeLance

A pedido de un cliente, realice una aplicación, usando Python, que le permite descargar música en formato .mp3 usando un link de Youtube.

### Diseñador gráfico autónomo

Marzo 2024 - Octubre 2024

Me encargaba de la edición y revisión de etiquetas para diversos productos farmacéuticos, garantizando el cumplimiento de las normativas y estándares de calidad establecidos. El trabajo lo realice usando el software CorelDraw.

### Confederación Suiza, Encargado del servicio técnico

Enero 2022 - Diciembre 2022

Me encargaba del mantenimiento de las computadoras, armarlas y dejarlas listas para el uso de los demás estudiantes.

### **APTITUDES**

- HTML && CSS
- JavaScript
- Python
- C#
- INGLÉS
  - o Nivel de inglés oral: medio
  - o Nivel de inglés escrito: medio
- GitHub