

Olimpiadas de Programación 2022

Nombre de Proyecto: Rutas llanos

Integrantes:

- Ignacio Barbieri.
- Octavio Lucardi.
- Pereyra Ivan.

Institución: Escuela Técnica N°26 Confederación Suiza



Introducción:

La idea del proyecto es hacer en un grupo, para la modernización e inclusión para personas discapacitadas ya sean museos como otros centros de arte. Esto lo haremos con la tecnología llamada beepcons, para poder brindar información de forma accesible, encontrar elementos de interés, realizar rutas temáticas creadas por la entidad expositora, participar de juegos y poder publicar comentarios.

Estructura del Proyecto:

El proyecto se compone de tres partes:

- ★ Web de gestión.
- ★ Sistema de Puntos Inteligentes.
- ★ App para Android y/o IOS.

Funcionalidad del Proyecto:

1) Web de gestión:

Será utilizada por el personal del centro de arte y debe permitir elaborar y personalizar los contenidos que se desean ofrecer.

- Incorporar información básica sobre el museo.
- Incluir planos de las instalaciones para facilitar el recorrido de las salas.
- Actualizar información sobre el contenido de las exposiciones.
- Generar diferentes visitas guiadas por el entorno expositivo.
- Permitir la inscripción y otorgamiento de turnos para las diferentes visitas guiadas, pudiendo seleccionar la misma en función del idioma hablado por quien la administre.

2) App

Recibir el aviso de un “Punto inteligente”.

- Optar por la posibilidad de acceder a la información asociada al mismo o, en su defecto, ignorarla.
- Una vez desarrollado el mensaje verbal, optar por la posibilidad de reiterar el mismo las veces que crea necesario.
- Mediante un área específica del dispositivo, enviar un “alerta” al sistema indicando su posición física dentro del edificio.

3)Puntos inteligentes:

Los puntos inteligentes sirven para ubicar en tiempo y espacio a personas con dificultades y discapacidades visuales o cognitivas. Esto funcionara gracias a un arduino que se comunica por bluetooth con la app móvil

Contenido de la Beta:

En un futuro dentro de la web podremos gestionar diferentes cosas como ingresar mapas del lugar en cuestión de facilitar el recorrido del mismo, ingresar, modificar y eliminar turnos, obras (arte, piezas de museo, etc) podremos crear usuarios nuevos, etc

Por el momento se puede ingresar con un usuario creado por nosotros, cerrar sesión, crear una obra. modificar una obra y eliminar una obra

También creamos una app para android en la que podremos iniciar sesión, podrás ver diferentes imágenes y realizar diversas actividades similares a la de la web de gestión, pero mas enfocada en el uso del usuario

Uno de los principales enfoques de la app es la ayuda a las personas discapacitadas para tratar de incluirlos lo mas posible con ayudas narrativas y gracias a la ayuda de los puntos inteligentes podrán ubicarse en tiempo y espacio en los centros de entretenimiento/culturales

Tecnología Usada:

Para este proyecto utilizamos arduino para conectar el bluetooth, tambien utilizamos diversos lenguajes de programación como:

- CSS
- HTML
- PHP
- Entre otros

En un futuro probablemente necesitemos de mas materiales u hasta nuevos lenguajes para poder mantener el propósito de todo este proyecto. Esto es solo es el una pequeña muestra en este corto periodo de tiempo que tuvimos