

LARGE-SCALE SCRUM (LESS)

GRUPO 2:

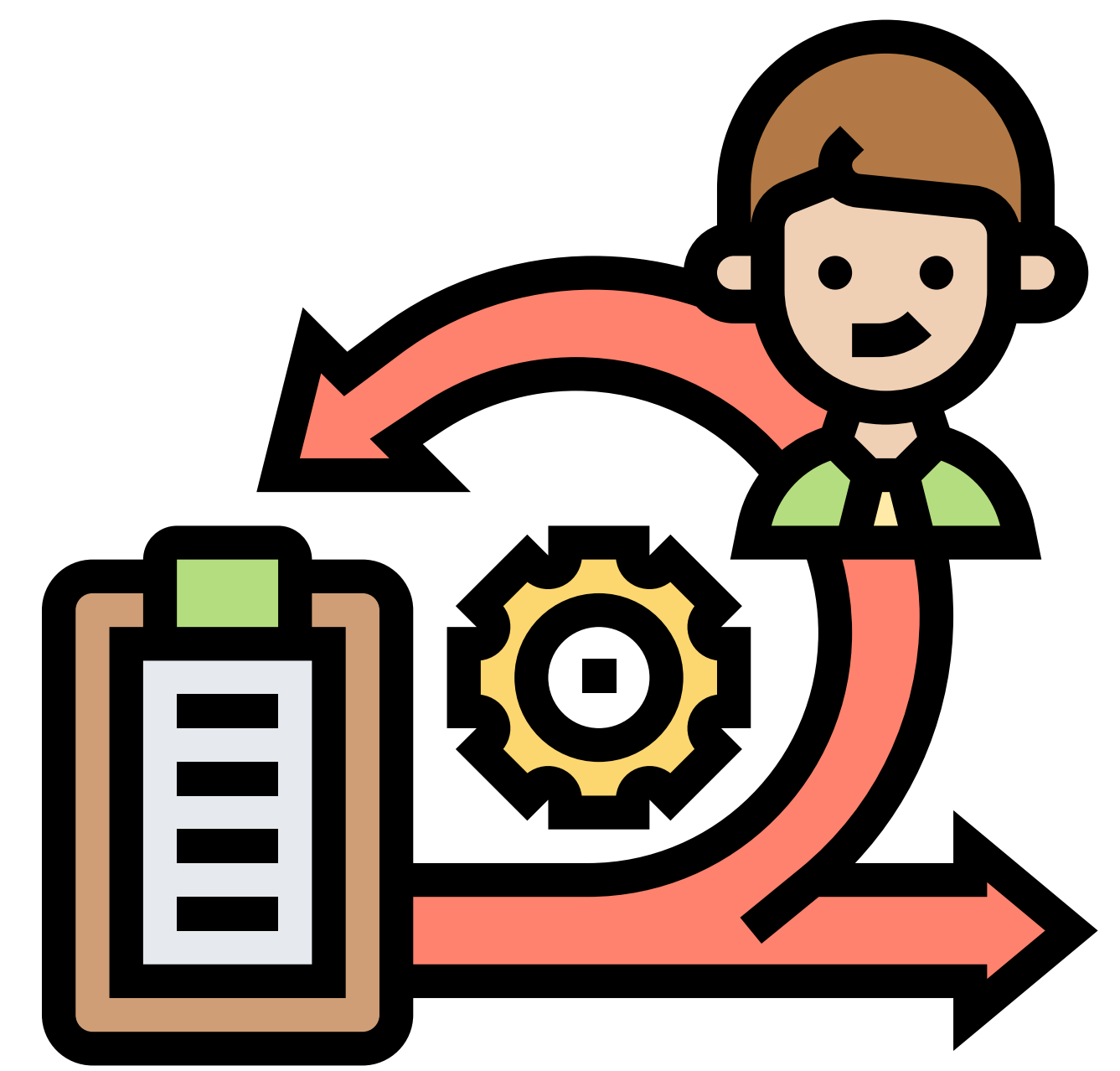
NIVEYRO LUCAS - 76822
PEREZ FEDERICO - 79412
SARDI OCTAVIO - 76199



Ingeniería de Software - UTN FRC

INTRODUCCIÓN

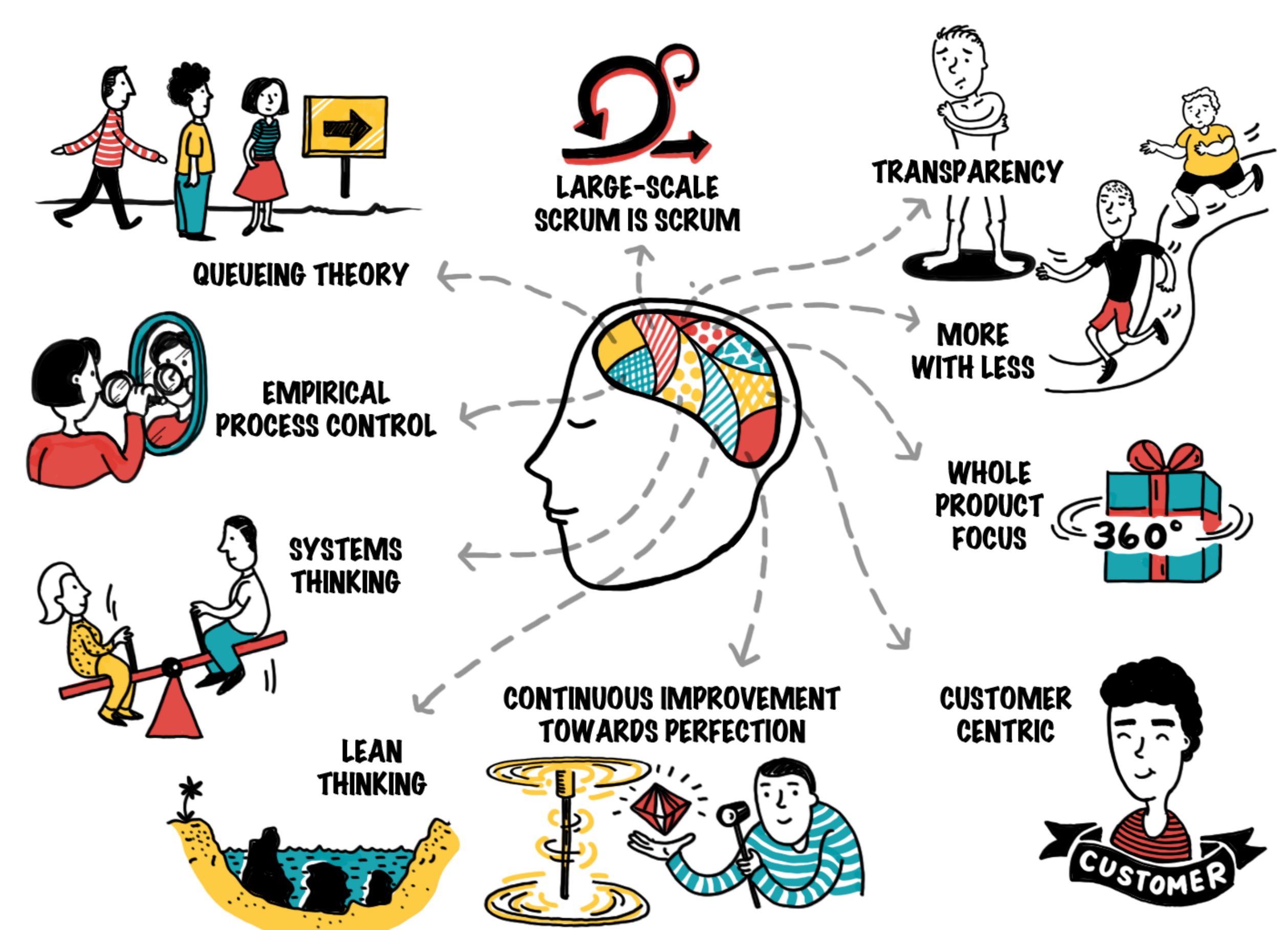
En este póster científico abordaremos la temática de frameworks para escalar SCRUM haciendo foco en el framework LeSS. La importancia de estos frameworks radica en la necesidad de llevar la ideología de SCRUM desde los equipos individuales a implementarla en varios equipos o incluso en toda una organización, pero sin perder los beneficios que nos da. El objetivo será comprender qué es LeSS, describiendo su filosofía y las características que debemos tener en cuenta para su correcta utilización.



PRINCIPIOS

LeSS, es un framework enfocado al desarrollo de producto que establece una serie de reglas y guías que construyen sobre el propósito inicial de SCRUM, enfocándose en el control empírico de los procesos. De esta forma, Large-Scale SCRUM logra el mismo balance que SCRUM pero para equipos de productos más grandes.

LeSS provee **10 principios** que cimentan la base para poder tomar decisiones en un contexto específico.



FRAMEWORKS

Segun la cantidad de equipos, encontramos dos frameworks de SCRUM a Gran Escala:

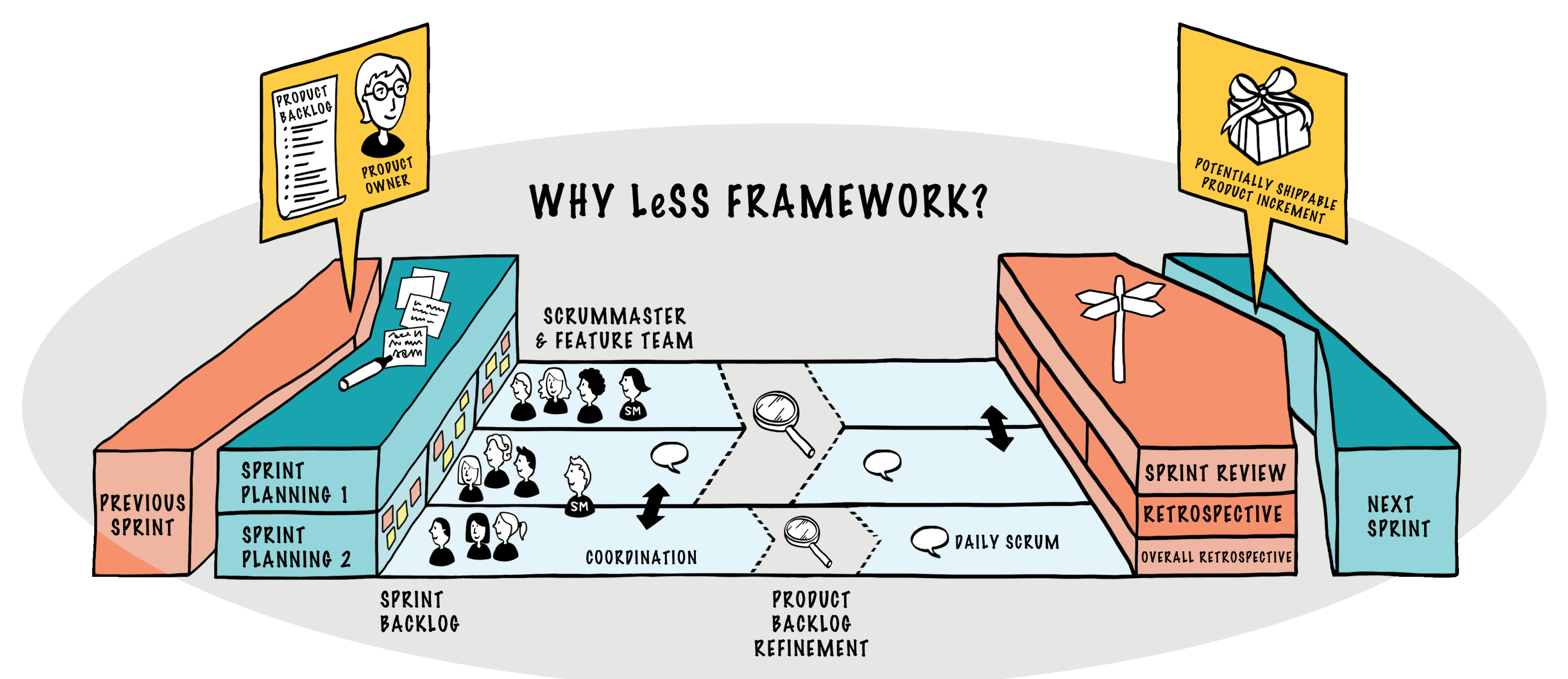
- De 2 a 8 Equipos: **LeSS**
- + de 8 Equipos: **LeSS Huge**



REGLAS

Las reglas definen los elementos clave de los marcos de LeSS que deben implementarse para respaldar el control de procesos empíricos y el enfoque de producto.

Estas se pueden agrupar en tres aspectos: la **estructura**, el **producto** y el **sprint**.



CONCLUSIONES

En conclusión, LeSS es un framework para poder escalar SCRUM que no busca reemplazar SCRUM, sino extenderlo bajo la idea de one-team SCRUM: un Product Owner, un Product Backlog, un Sprint entre equipos y un solo entregable. Por lo que implica un cambio profundo en la estructura de la mayoría de las organizaciones que decidan usarlo.



REFERENCIAS

Sitio oficial de LeSS: less.works

AGRADECIMIENTOS

Ing. Meles e Ing. Crespo

HERRAMIENTAS

Canva