LAPORAN TUGAS APLIKASI MOBILE PRAKTIKUM 2

"Perancangan Aplikasi Laundry – Membuat Intent"



Oleh:

Octavio Yusda Wildani NIM. 2211533020

Dosen Pengampu:

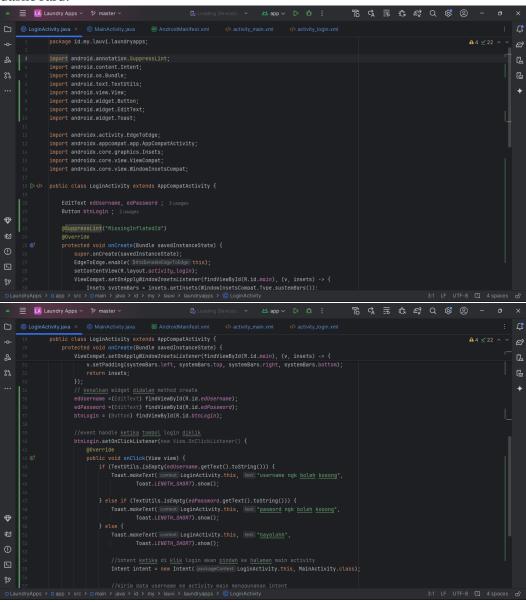
Nurfiah, S.ST, M.Kom

DEPARTEMEN INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS ANDALAS PADANG 2024

A. Login Activity

1. Java

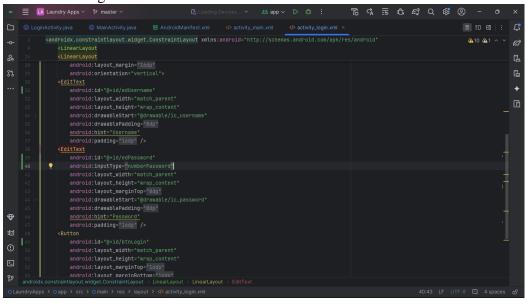
Pada kode Java ini, kita mendeklarasikan EditText untuk edUsername dan edPassword, serta Button untuk btnLogin yang dihubungkan dengan layout XML. Selanjutnya, di dalam method onCreate, kita menginisialisasi widget-widget tersebut menggunakan ID yang sudah didefinisikan dalam file XML tersebut. Setelah itu, event handling diterapkan pada tombol login menggunakan OnClickListener. Ketika tombol tersebut ditekan, intent digunakan untuk berpindah ke halaman lain. Melalui intent.putExtra, data username yang dimasukkan oleh pengguna dikirim, yang nantinya akan ditampilkan di halaman utama atau dashboard.



2. XML

Pada kode ini kita menetapkan ID untuk setiap widget yang dibutuhkan. Buka file activity_login.xml dan tambahkan ID pada EditText untuk Username dan Password, serta pada Button untuk Login. Sebagai contoh, berikan ID untuk input username dengan android

- ="@+id/edUsername", untuk input password dengan android
- ="@+id/edPassword", dan untuk tombol login dengan android
- ="@+id/btnLogin".



3. Manifest

Pada loginActivity dalam file manifest, intent filter digunakan dengan action "Main" dan kategori "Launcher", serta nilai exported diatur menjadi True. Ini memastikan bahwa loginActivity akan menjadi tampilan pertama yang muncul saat aplikasi dijalankan.

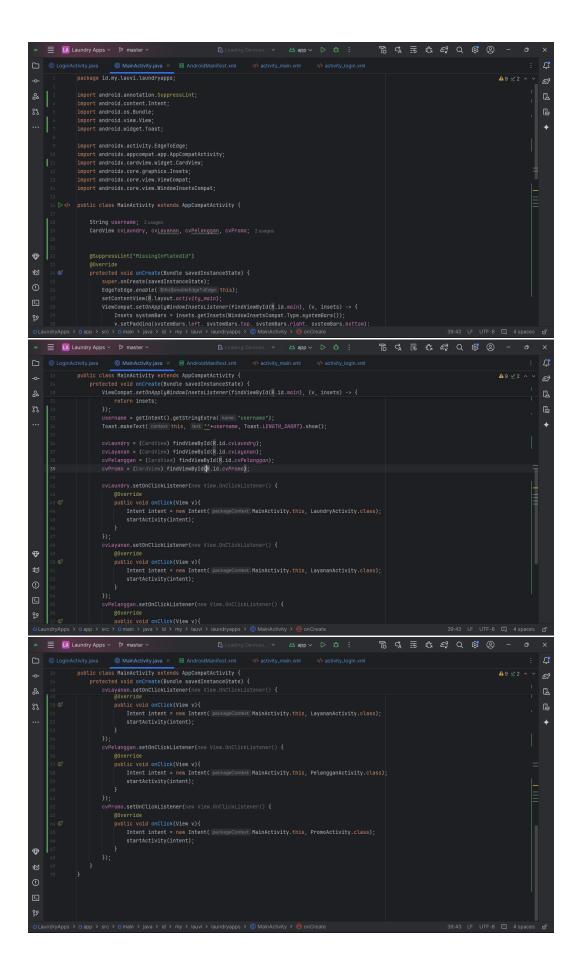
4. Output



B. Main Activity

1. Java

Pada kode java ini kita mendeklarasikan variabel username, yang berfungsi untuk menyimpan nama pengguna yang diterima dari aktivitas sebelumnya. Variabel cvLaundry, cvLayanan, cvPelanggan, dan cvPromo adalah objek CardView yang akan digunakan untuk navigasi ke halaman lain. Selanjutnya, kita menginisialisasi setiap CardView dengan menghubungkannya ke ID yang telah ditentukan dalam XML. Kemudian, kita menetapkan OnClickListener untuk masing-masing CardView. Listener ini berfungsi untuk mendeteksi ketika card tersebut diklik dan melakukan aksi yang sesuai, seperti membuka aktivitas baru sesuai dengan card yang dipilih.



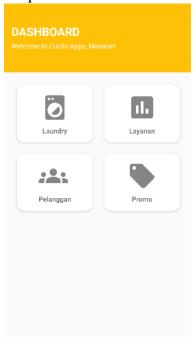
2. XML

Pada kode ini kita perlu menetapkan ID untuk setiap widget yang dibutuhkan. Buka file activity_main.xml dan tambahkan ID pada CardView untuk laundry, layanan, pelanggan, dan promo. Sebagai contoh, tetapkan ID untuk CardView laundry dengan android

="@+id/cvLaundry", untuk layanan dengan android ="@+id/cvLayanan", untuk pelanggan dengan android ="@+id/cvPelanggan", dan untuk promo dengan android ="@+id/cvPromo".

```
<androidx.cardview.widget.CardView
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:layout_margin="12dp"
   android:layout_weight="1"
   android:id="@+id/cvLaundry"
   app:cardCornerRadius="16dp">
<androidx.cardview.widget.CardView
    android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_margin="12dp"
    android:layout_weight="1"
    android:id="@+id/cvLayanan"
   app:cardCornerRadius="16dp">
<androidx.cardview.widget.CardView
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:layout_margin="12dp"
   android:layout_weight="1"
   android:id="@+id/cvPelanggan"
   app:cardCornerRadius="16dp">
<androidx.cardview.widget.CardView
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:layout_margin="12dp"
   android:layout_weight="1"
   android:id="@+id/cvPromo"
    app:cardCornerRadius="16dp">
```

3. Output



C. Laundry Activity

Berikut tampilan halaman laundry setelah kita mengklik widget Laundry di halaman Dasboard.



D. Layanan Activity

Berikut tampilan halaman layanan setelah kita mengklik widget Layanan di halaman Dasboard.



E. Pelanggan Activity

Berikut tampilan halaman pelanggan setelah kita mengklik widget Pelanggan di halaman Dasboard.



F. Promo Activity

Berikut tampilan halaman promo setelah kita mengklik widget Promo di halaman Dasboard.

