LAPORAN TUGAS APLIKASI MOBILE PRAKTIKUM 4

"Database SQLite (Edit dan Delete)"



Oleh:

Octavio Yusda Wildani NIM. 2211533020

Dosen Pengampu Mata Kuliah

Nurfiah, S.ST, M.Kom

DEPARTEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG
2024

A. Pelanggan Activity

Digunakan untuk mengarahkan pengguna ke PelangganEditActivity ketika sebuah item dipilih di RecyclerView.Kemudian kode ini mengambil informasi pelanggan yang dipilih dan meneruskannya ke PelangganEditActivity untuk diedit atau dihapus.

B. SQLHelper

Fungsi deletePelanggan ditambahkan pada kelas SQLiteHelper untuk menghapus data pelanggan berdasarkan ID. Fungsi ini menerima parameter ID pelanggan, menghapus data berdasarkan ID tersebut, dan mengembalikan boolean sebagai indikator keberhasilan.

C. Pelanggan Edit Activity

Kode ini merupakan bagian dari aplikasi Android yang bertujuan untuk mengelola data pelanggan, khususnya dalam mengedit dan menghapus informasi pelanggan yang tersimpan dalam database lokal SQLite. Pada aktivitas ini, data pelanggan (seperti nama, email, dan nomor hp) diterima dari PelangganActivity dan ditampilkan dalam kolom input untuk diedit. Pengguna dapat memperbarui data dengan mengetikkan informasi baru dan menekan tombol "Simpan", yang kemudian akan memvalidasi apakah semua data telah diisi. Jika valid, data pelanggan diperbarui di database, dan pengguna kembali ke halaman utama pelanggan. Ada pula tombol "Hapus" yang menampilkan dialog konfirmasi sebelum menghapus data pelanggan. Jika pengguna mengonfirmasi, data tersebut dihapus dari database, dan PelangganActivity diperbarui untuk merefleksikan perubahan ini. Terakhir, terdapat tombol "Batal" yang memungkinkan pengguna membatalkan pengeditan dan menutup halaman ini tanpa menyimpan perubahan.

Java:

```
package com.mylauvi.laundryapps.pelanggan;
public class PelangganEditActivity extends AppCompatActivity {
    private String id, name, email, hp; 3 usages
    private EditText edPelEditNama, edPelEditEmail, edPelEditHp; 3 usages
    private Button btnPelEditSimpan, btnPelEditHapus, btnPelEditBatal; 2 usages
    private SQLiteHelper db; 3 usages
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
         super.onCreate(savedInstanceState);
        EdgeToEdge.enable( $this$enableEdgeToEdge: this);
        setContentView(R.layout.activity_pelanggan_edit);
        id = getIntent().getStringExtra(Constant.ID);
        name = getIntent().getStringExtra(Constant.NAMA);
         email = getIntent().getStringExtra(Constant.EMAIL);
        hp = getIntent().getStringExtra(Constant.HP);
        db = new SQLiteHelper( context: this);
        edPelEditNama = findViewById(R.id.edPelEditNama);
         edPelEditEmail = findViewById(R.id.edPelEditEmail);
        edPelEditHp = findViewById(R.id.edPelEditHp);
        btnPelEditSimpan = findViewById(R.id.btnPelEditSimpan);
        btnPelEditHapus = findViewById(R.id.btnPelEditHapus);
        btnPelEditBatal = findViewById(R.id.btnPelEditBatal);
       // Set data pelanggan ke EditText
      edPelEditHp.setText(hp):
      btnPelEditSimpan.setOnClickListener(v -> {
          if (db.updatePelanggan(mp)) {
             Toast.makeText( context: this, text: "Pelanggan berhasil diperbarui", Toast.LENGTH_SHORT).show();
          } else {
              Toast.makeText( context: this, text: "Gagal memperbarui pelanggan", Toast.LENGTH_SHORT).show();
             Toast.makeText( context: this, text: "Pelanggan berhasil dihapus", Toast.LENGTH_SHORT).show();
              Toast.makeText( context: this, text: "Gagal menghapus pelanggan", Toast.LENGTH_SHORT).show();
```

XML:

```
activity_pelanggan_edit.xml
          android:padding="16dp"
  android:layout_marginBottom="16dp"
                 android:layout_width="match_parent"
                      android:textColor="@android:color/black"/>
                      android:layout_height="wrap_content"
                      android:background="@drawable/border"
                      android:drawableLeft="@drawable/ic_username"
                      android:drawablePadding="7dp"
                       android:hint="Masukkan nama anda"/>
              <LinearLayout
                  android:layout_width="match_parent"
                      android:textColor="@android:color/black"/>
                      android:background="@drawable/border"
```

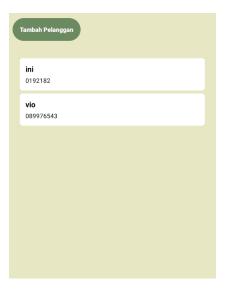
```
android:drawableLeft="@drawable/ic_email
       android:drawablePadding="8dp"
       android:hint="Masukkan email anda"/>
</LinearLayout>
<LinearLayout
   android:layout_marginTop="12dp"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:orientation="vertical">
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="HP"
       android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="8dp"
        android:background="@drawable/border"
        android:drawableLeft="@drawable/ic_hp"
        android:drawablePadding="8dp"
```

```
android:hint="Masukkan nomor anda" />
                android:layout_marginTop="20dp"
                <Button
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginRight="4dp"
                    android:backgroundTint="@color/hijau1"
                    android:text="Simpan"
                    android:id="@+id/btnPelEditHapus"
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="wrap_content"
                    android:layout_marginRight="4dp"
                    android:layout_weight="1"
                    android:backgroundTint="@color/hijau1"
                    android:text="Hapus"
android:layout_marginLeft="4dp"
```

```
android:textColor="@color/red"
android:backgroundTint="@color/hijau1"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_weight="1"
android:text="Batal"/>
</LinearLayout>
</LinearLayout>
</LinearLayout>
```

Output:





D. Layanan Activity

Tahap ini merupakan implementasi fitur pengeditan data pada aplikasi Android yang menggunakan SQLite Database. Kode ini mendefinisikan sebuah *OnClickListener* untuk menangani klik pada item dalam *RecyclerView*. Saat item diklik, animasi pada tombol akan dijalankan menggunakan startAnimation(). Kemudian, posisi item yang diklik diambil menggunakan getAdapterPosition(), dan data dari item tersebut diakses melalui daftar data menggunakan model data yang sesuai. Setelah itu, sebuah *intent* dibuat untuk membuka aktivitas LayananEditActivity, yang berfungsi sebagai layar pengeditan data. Data layanan seperti ID, tipe, dan harga dikirimkan ke aktivitas edit menggunakan metode putExtra() dalam *intent*. Terakhir, aktivitas pengeditan dimulai dengan memanggil startActivity(intent). Kode ini memungkinkan pengguna untuk mengedit data yang diambil dari SQLite Database melalui antarmuka aplikasi.

```
private View.OnClickListener onClickListener = new View.OnClickListener() { 1usage

@Override
public void onClick(View view) {
    view.startAnimation(btnAnimasi);
    RecyclerView.ViewHolder viewHolder = (RecyclerView.ViewHolder)
    view.getTag();
    int position = viewHolder.getAdapterPosition();
    ModelLayanan mp = list.get(position);
    Intent intent= new Intent( packageContext LayananActivity.this, LayananEditActivity.class);
    intent.putExtra(Constant.ID, mp.getId());
    intent.putExtra(Constant.TIPE, mp.getTipe());
    intent.putExtra(Constant.HARGA, mp.getHarga());
    startActivity(intent);
}

}

}
```

E. SQLHelper2

Tahap ini merupakan implementasi fungsi penghapusan data dalam aplikasi Android yang menggunakan SQLite Database.

```
// Fungsi untuk menghapus layanan berdasarkan id

public boolean deletelayanan(String id) { 1usage

SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();

// Menghapus data layanan dengan id tertentu

return db.delete(TABLE_LAYANAN, whereClause: KEY_LAYANAN_ID + "=?", new String[]{id}) > 0;

}
```

F. Layanan Edit Activity

Tahap ini berperan sebagai antarmuka utama bagi pengguna untuk memperbarui atau menghapus data layanan secara langsung, memastikan sinkronisasi perubahan dengan database SQLite.

Output:





