## **LAPORAN TUGAS**

# **APLIKASI MOBILE PRAKTIKUM 3**

"Database SQLite (Create dan Read Data)"



Oleh:

Octavio Yusda Wildani

NIM. 2211533020

Dosen Pengampu Mata Kuliah

Nurfiah, S.ST, M.Kom

DEPARTEMEN INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS ANDALAS

**PADANG** 

2024

#### A. Pendahuluan

Modul praktikum ini berfokus pada pengembangan aplikasi mobile berbasis Android menggunakan bahasa pemrograman Java. Salah satu aspek penting dalam pengembangan aplikasi adalah pengelolaan data. Pada modul ini, kita mempelajari cara menggunakan dan memanipulasi database SQLite di Android. Praktikum ini memberikan langkah-langkah dalam membuat koneksi, mengelola database SQLite, dan menampilkan data yang tersimpan menggunakan RecyclerView.

### B. Tujuan

- 1. Membuat database dan tabel SQLite pada aplikasi Android.
- 2. Melakukan operasi dasar seperti menambah (insert) dan membaca (read) data dari database SQLite.
- 3. Menampilkan data dari database SQLite dalam bentuk daftar menggunakan RecyclerView.

### C. Teori

SQLite adalah sistem manajemen basis data (DBMS) yang tertanam (embedded) dan umum digunakan di perangkat Android. Data disimpan secara lokal dalam file teks dan tidak memerlukan koneksi internet untuk diakses. SQLite mendukung berbagai operasi database seperti menambah, menghapus, memperbarui, dan mengambil data (CRUD - Create, Read, Update, Delete).

RecyclerView adalah komponen tampilan di Android yang digunakan untuk menampilkan daftar data dengan lebih efisien dibandingkan ListView. RecyclerView memberikan fleksibilitas dalam pengaturan tampilan dan performa yang lebih optimal, terutama untuk jumlah data yang besar. Pada praktikum ini, kita belajar membuat model data, mengelola database dengan menggunakan SQLiteHelper, serta menampilkan data dalam daftar melalui RecyclerView.

# D. Langkah-langkah Praktikum

### 1. Model Pelanggan

Kita akan membuat package baru bernama "model" dan menambahkan class baru bernama ModelPelanggan. Di dalam class ini, kita akan membuat method getter dan setter seperti pada contoh di bawah.

## 2. Membuat Class Database Helper

Selanjutnya, kita membuat package baru bernama "database" dan membuat class Java baru bernama SQLiteHelper. Class ini bertujuan untuk membuat dan memodifikasi database SQLite serta melakukan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete).

```
package id.my.lauvi.laundryapps.database;
public class SQLiteHelper extends SQLiteOpenHelper { 9 usages
   public static String DATABASE_NAME = "my_laundry.db"; 1usage
   public static final int DATABASE_VERSION = 1; 1usage
   public static final String TABLE_PELANGGAN = "pelanggan"; 6 usages
   public static final String KEY_PELANGGAN_ID = "pelanggan_id"; 4 usages
   public static final String KEY_PELANGGAN_NAMA = "nama"; 2 usages
   public static final String KEY_PELANGGAN_EMAIL = "email"; 2 usages
   public static final String KEY_PELANGGAN_HP = "hp"; 2 usages
   private static final String CREATE_TABLE_PELANGGAN = "CREATE TABLE " + 1usage
           KEY_PELANGGAN_EMAIL + " TEXT, "+KEY_PELANGGAN_HP +" TEXT )";
   public SQLiteHelper(Context context){  3 usages
       super(context, DATABASE_NAME, factory: null, DATABASE_VERSION);
   public void onCreate(SQLiteDatabase db) { db.execSQL(CREATE_TABLE_PELANGGAN); }
   public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion)
       db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS " + TABLE_PELANGGAN);
       onCreate(db);
```

```
public boolean insertPelanggan(ModelPelanggan mp){  1usage
    SQLiteDatabase database = this.getReadableDatabase();
    ContentValues contentValues = new ContentValues();
    contentValues.put(KEY_PELANGGAN_ID, mp.getId());
    contentValues.put(KEY_PELANGGAN_NAMA, mp.getNama());
    contentValues.put(KEY_PELANGGAN_EMAIL, mp.getEmail());
    contentValues.put(KEY_PELANGGAN_HP, mp.getHp());
    if (id != -1){
public List<ModelPelanggan> getPelanggan(){
    List<ModelPelanggan> pel = new ArrayList<ModelPelanggan>();
    String query = "SELECT * FROM " + TABLE_PELANGGAN;
    SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
    Cursor cursor = db.rawQuery(query, selectionArgs: null);
    if (cursor.moveToFirst()){
            ModelPelanggan k = new ModelPelanggan();
            k.setId(cursor.getString( i: 0));
            k.setNama(cursor.getString( i: 1));
            k.setEmail(cursor.getString( |: 2));
```

```
k.setHp(cursor.getString( E 3));
    pel.add(k);
    }while (cursor.moveToNext());
}
return pel;
}
public ModelPelanggan getPelangganById(String id){ no usages
    SQLiteDatabase db = this.getReadableDatabase();
    String query = "SELECT * FROM " + TABLE_PELANGGAN + " WHERE " + KEY_PELANGGAN_ID + " = ?";
    Cursor cursor = db.rawQuery(query, new String[]{id});
    ModelPelanggan pelanggan = null;
    if (cursor.moveToFirst()){
        pelanggan = new ModelPelanggan();
        pelanggan.setId(cursor.getString( E 0));
        pelanggan.setEmail(cursor.getString( E 1));
        pelanggan.setEmail(cursor.getString( E 2));
        pelanggan.setHp(cursor.getString( E 3));
}
cursor.close();
return pelanggan;
}
public boolean deletePelanggan(String id) { 1 usage
        SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
        int result = db.delete(TABLE_PELANGGAN, whereClause: KEY_PELANGGAN_ID + " = ?", new String[]{id})
        db.close();
        peturn pecult > 8.
```

### 3. Membuat Data Pelanggan

Kita akan membuat activity baru bernama PelangganAddActivity untuk menginput data pelanggan.

• XML

```
</> activity_pelanggan_add_acivity.xml ×
         <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
         <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
             android:id="@+id/main"
             android:layout_width="match_parent"
             android:layout_height="match_parent"
             android:orientation="vertical"
             android:padding="16dp"
             android:background="@color/white"
             tools:context=".pelanggan.PelangganAddActivity">
             <LinearLayout
                 android:layout_width="match_parent"
                 android:layout_height="wrap_content"
                 android:orientation="vertical"
                 android:layout_margin="16dp">
                     android:textStyle="bold"
                     android:layout_marginBottom="16dp"
                     android:textSize="23sp"
                     android:layout_width="match_parent"
                     android:layout_height="wrap_content"
                     android:text="PELANGGAN"/>
```

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    <LinearLayout
        <LinearLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:orientation="vertical">
            <TextView
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:text="Nama"
                android:textColor="@android:color/black"/>
            <EditText
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_marginTop="12dp"
                android:background="@drawable/border"
                android:drawableLeft="@drawable/ic_username"
                android:drawablePadding="7dp"
                android:padding="12dp"
                android:hint="Masukkan nama anda"/>
        </LinearLayout>
```

```
<LinearLayout
   android:layout_marginTop="12dp"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
   android:orientation="vertical">
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:textColor="@android:color/black"/>
       android:id="@+id/edPelAddEmail"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_marginTop="12dp"
       android:background="@drawable/border"
       android:drawableLeft="@drawable/ic_email"
       android:drawablePadding="8dp"
        android:inputType="textEmailAddress"
       android:padding="12dp"
</LinearLayout>
```

```
<LinearLayout
   android:layout_marginTop="12dp"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="wrap_content"
   android:orientation="vertical">
   <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="HP"
        android:textColor="@android:color/black"/>
    <EditText
        android:id="@+id/edPelAddHp"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="8dp"
        android:background="@drawable/border"
        android:drawableLeft="@drawable/ic_hp"
        android:drawablePadding="8dp"
        android:inputType="number"
        android:padding="12dp"
        android:hint="Masukkan nomor anda" />
</LinearLayout>
```

```
<LinearLayout
                    android:layout_width="match_parent"
                     android:layout_height="wrap_content"
                     android:orientation="horizontal"
                     android:weightSum="2">
                     <Button
                        android:id="@+id/btnPelAddSimpan"
                        android:layout_width="match_parent"
                        android:layout_height="wrap_content"
                        android:layout_marginRight="4dp"
                        android:layout_weight="1"
                        android:backgroundTint="@color/hijau1"
                        android:text="Simpan"
108
                     <Button
                        android:id="@+id/btnPelAddBatal"
                        android:layout_marginLeft="4dp"
                         android:textColor="@color/red"
113
                        android:backgroundTint="@color/hijau1"
                         android:layout_width="match_parent"
                         android:layout_height="wrap_content"
                        android:layout_weight="1"
                        android:text="Batal"/>
                 </LinearLayout>
            </LinearLayout>
```

## Output



#### Java

```
PelangganAddActivity.java ×

package id.my.lauvi.laundryapps.pelanggan;

pimport ...

public class PelangganAddActivity extends AppCompatActivity {

EditText nama, email, hp; 2 usages
Button btnSimpan, btnBatal; 2 usages
SQLiteHelper db; 2 usages
SQLiteHelper db; 2 usages

@override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    EdgeToEdge.enable( SthisSenableEdgeToEdge: this);
    setContentView(R.layout.activity_pelanggan_add_acivity);
    ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main), (v, insets) -> {
        Insets systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
        v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom);
        return insets;
});

nama = (EditText) findViewById(R.id.edPelAddRamail);
        hp = (EditText) findViewById(R.id.edPelAddEmail);
        btnSimpan = (Button) findViewById(R.id.btnPelAddBatal);

db = new SQLiteHelper( content PelangganAddActivity this).
```

### 4. Menambahkan Permission

Permission untuk menggunakan database SQLite pada Android perlu ditambahkan di Android Manifest. Permission yang diperlukan adalah READ\_EXTERNAL\_STORAGE.

### 5. Menampilkan Data Pelanggan

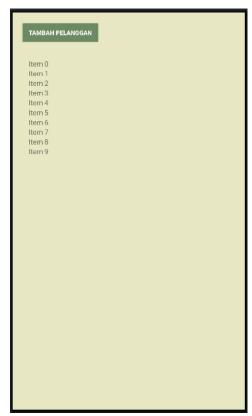
Setelah data berhasil disimpan di database, kita akan menampilkan data pelanggan menggunakan RecyclerView.

### • XML

```
activity_pelanggan.xml
       <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
  © <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
          xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
          android:id="@+id/main"
          android:layout_width="match_parent"
          android:layout_height="match_parent"
          android:orientation="vertical"
          android:background="@color/ivory"
          tools:context=".pelanggan.PelangganActivity">
              android:layout_margin="16dp"
              android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="wrap_content"
              android:orientation="vertical">
               <Button
                  android:id="@+id/btnPelAdd"
                  android:layout_width="wrap_content"
                  android:layout_height="wrap_content"
                  android:layout_marginBottom="12dp"
                  android:backgroundTint="@color/hijau1"
                  android:textColor="@color/white"
                  android:padding="16dp"
                  android:text="Tambah Pelanggan"
```

```
android:layout_marginBottom="12dp"
            android:backgroundTint="@color/hijau1"
            android:textColor="@color/white"
            android:padding="16dp"
            android:text="Tambah Pelanggan"
            android:textSize="12sp"
            android:textStyle="bold">
        </Button>
        <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView</pre>
            android:id="@+id/rvPelanggan"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="0dp"
            android:layout_weight="1"
            android:padding="16dp">
        </androidx.recyclerview.widget.RecyclerView>
    </LinearLayout>
</LinearLayout>
```

# Output



# • Item Pelanggan

Selanjutnya kita akan membuat layout baru bernama item\_pelanggan untuk tampilan item dari list yang ditampilkan.



## Custom Adapter

Kita akan membuat Custom Adapter dengan menambahkan Java class baru bernama AdapterPelanggan di package "adapter".

```
goverride
public void onBindViewHolder(ViewHolder holder, int position) {

ModelPelanggan item = list.get(position);
holder.tvNama.setText(item.getNama());
holder.tvHp.setText(item.getHp());
}

@override
public int getItemCount() { return list.size(); }

public void clear() { no usages
    int size = this.list.size();
    this.list.clear();
    notifyItemRangeRemoved( positionStart: 0, size);
}

public class ViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder { 4 usages
    TextView tvNama, tvHp; 2 usages
    public ViewHolder(View itemView) { 1 usage

    super(itemView);
    tvNama = (TextView) itemView.findViewById(R.id.tvItemPelNama);
    tvHp = (TextView) itemView.findViewById(R.id.tvItemPelHp);
    itemView.setTag(this);
    itemView.setOnClickListener(onItemClicked);
}

itemView.setOnClickListener(onItemClicked);
}
```

## Pelanggan Activity

```
setView();
eventHandling();
getData();
}

private void setView(){ lusage
    db = new SQLiteHelper(context this);
    progressDialog = new ProgressDialog(context this);
    btnPelAdd = findViewById(R.id.btnPelAdd);
    rvPelanggan = findViewById(R.id.btnPelanggan);
    list = new ArrayList<>();

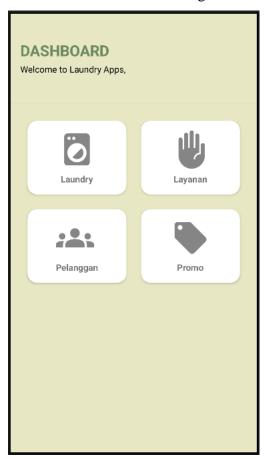
LinearLayoutManager = new LinearLayoutManager(context this);
    llm.setOrientation(LinearLayoutManager.VERTICAL);
    rvPelanggan.setLayoutManager(llm);
    rvPelanggan.setHasFixedSize(true);
}

private void showMsg(){ lusage
    progressDialog.setTitle("Informasi");
    progressDialog.setCancelable(false);
    progressDialog.setCancelable(false);
    progressDialog.show();
}
```

```
private void getData(){ | lusage | list.clear(); | showMsg(); | try { | list<ModelPelanggan> pelangganList = db.getPelanggan(); | if (pelangganList.size() > 0) { | list.addAll(pelangganList); | adapterPelanggan = new AdapterPelanggan( context this, list); | rvPelanggan.setAdapter(adapterPelanggan); | adapterPelanggan.setOnItemClickListener(onClickLister); | adapterPelanggan.notifyDataSetChanged(); | else { | Toast.makeText( context this, lext "Data pelanggan tidak ditemukan", Toast.LENGTH_SHORT).show(); | } | catch (Exception e) { | e.printStackTrace(); | } | finally { | progressDialog.dismiss(); | } | } | }
```

## • Simulasi

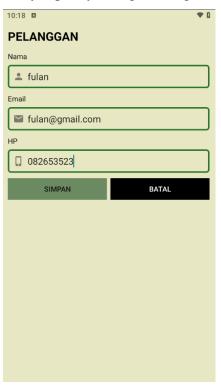
1. Halaman utama setelah login



2. Halaman pelanggan ditampilkan setelah kita mengklik ikon pelanggan pada dashboard. Pada halaman ini, kita bisa menambahkan data pelanggan dengan mengklik tombol dibagian atas.



3. Selanjutnya akan dialihkan ke halaman Add Pelanggan yang memungkinkan kita untuk memasukkan data pelanggan dan menyimpannya dengan mengklik tombol simpan.



4. Data pelanggan yang berhasil ditambahkan akan muncul dengan pemberitahuan dan ditampilkan pada daftar.



## E. Tugas

1. Membuat Model Layanan

Seperti model pelanggan, kita juga perlu membuat model layanan. Model ini membutuhkan tiga variabel: ID, Tipe Layanan, dan Harga. Pada model Layanan.java, kita akan menggunakan method getter dan setter.

```
package id.my.lauvi.laundryapps.model;

public class ModelLayanan { 20 usages
    String id, tipe, harga; 2 usages

public String getId(){ return id; }
    public void setId(String id) { this.id = id ;}

public String getTipe(){ return tipe;} 5 usages
    public void setTipe(String tipe) { this.tipe = tipe ;} 3 usages

public String getHarga(){ return harga ;} 5 usages
    public void setHarga(String harga) { this.harga = harga ;} 3 usages
}
```

# 2. Membuat Class Database Helper

Membuat class SQLiteHelper2 di dalam package "database" yang difokuskan pada fungsi layanan.

```
public List<ModelLayanan> getLayanan(){
   List<ModelLayanan> lay = new ArrayList<>();
   String query = "SELECT * FROM " + TABLE_LAYANAN;
   SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
   Cursor cursor = db.rawQuery(query, selectionArgs: null);
   if (cursor.moveToFirst()){
      do{
            ModelLayanan k = new ModelLayanan();
            k.setId(cursor.getString( i: 0));
            k.setTipe(cursor.getString( i: 1));
            k.setHarga(cursor.getString( i: 2));
            lay.add(k);
      } while (cursor.moveToNext());
}
return lay;
}
```

# 3. Membuat Data Layanan

Membuat activity baru bernama LayananAddActivity untuk menambahkan layanan ke halaman LayananActivity. File XML-nya serupa dengan pelanggan, menggunakan RecyclerView.

Output



## LayananAddActivity

```
package id.my.lauvi.laundryapps.layanan;

> import ...

> public class LayananAddActivity extends AppCompatActivity {
    EditText edTipe, edHarqa; 2 usages
    Button btnLaySimpan, btnLayBatal; 2 usages
    SQLiteHelper2 db; 2 usages

@Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        EdgeToEdge.enable( $thisSenableEdgeToEdge: this);
        setContentView(R.layout.activity_layanan_add);
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main), (v, insets) -> {
            Insets systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom);
            return insets;
        });

        edTipe = (EditText) findViewById(R.id.edLayAddLayanan);
        edHarga = (EditText) findViewById(R.id.edLayAddLayanan);
        btnLaySimpan = (Button) findViewById(R.id.btnLayAddSimpan);
        btnLaySimpan = (Button) findViewById(R.id.btnLayAddSimpan);
        btnLayBatal = (Button) findViewById(R.id.btnLayAddBatal);
```

```
});
btnLayBatal.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) { finish(); }
});
}
```

## Item Layanan

Membuat layout baru bernama item\_layanan untuk menampilkan item dari list layanan.

```
Setrika
4.000/kg
```

## Custom Adapter

Membuat adapter untuk layanan. Buat class Java baru bernama AdapterLayanan di package "adapter" yang sudah ada. Adapter ini akan menghubungkan data layanan ke RecyclerView.

```
@Override
public void onBindViewHolder(ViewHolder holder, int position){
    ModelLayanan item = list.get(position);
    holder.tvTipe.setText(item.getTipe());
    holder.tvHarga.setText(item.getHarga());
@Override
public int getItemCount(){
    return list.size();
public void clear(){  no usages
    int size = this.list.size();
    this.list.clear();
    notifyItemRangeRemoved( positionStart: 0, size);
public class ViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder{  4 usages
    TextView tvTipe, tvHarga; 2 usages
    public ViewHolder(View itemview){  1usage
        super(itemview);
        tvTipe = (TextView) itemview.findViewById(R.id.tvLayanan);
        tvHarga = (TextView) itemview.findViewById(R.id.tvHargα);
        itemview.setTag(this);
        itemview.setOnClickListener(onItemClicked);
```

### Layanan Activity

```
package id.my.lauvi.laundryapps.layanan;

import ...

public class LayananActivity extends AppCompatActivity {
    SQLiteHelper2 db; 2 usages
    TextView btnLayAdd; 2 usages
    RecyclerView rvLayanan; 4 usages
    AdapterLayanan adapterLayanan; 4 usages
    AdapterLayanan adapterLayanan; 4 usages
    ArrayList<ModelLayanan > list; 5 usages
    ProgressDialog progressDialog; 6 usages
    AlphaAnimation btnAnimasi = new AlphaAnimation(1f,0.5f); 2 usages

@Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        EdgeToEdge.enable( SthisSenableEdgeToEdge: this);
        setContentView(R.layout.activity_layanan);
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main), (v, insets) -> {
            Insets systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom);
            return insets;
        });
        setView();
        eventHandling();
        getData();
    }
}
```

```
private View.OnClickListener onClickListener = new View.OnClickListener() { 1 usage
       view.startAnimation(btnAnimasi);
       RecyclerView.ViewHolder viewHolder = (RecyclerView.ViewHolder)
                view.getTag();
       int position = viewHolder.getAdapterPosition();
       ModelLayanan mp = list.get(position);
       intent.putExtra(Constant.ID, mp.getId());
       intent.putExtra(Constant.TIPE, mp.getTipe());
       intent.putExtra(Constant.HARGA, mp.getHarga());
       startActivity(intent);
   db = new SQLiteHelper2( context: this);
   progressDialog = new ProgressDialog( context: this);
   btnLayAdd = (TextView) findViewById(R.id.btnLayAdd);
   rvLayanan =(RecyclerView) findViewById(R.id.rvLαyαnαn);
   LinearLayoutManager llm = new LinearLayoutManager( context: this);
   llm.setOrientation(LinearLayoutManager.VERTICAL);
   rvLayanan.setHasFixedSize(true);
   rvLayanan.setLayoutManager(llm);
```

```
List<ModelLayanan > l = db.getLayanan();

if (l.size() > 0 ){

for (ModelLayanan lay : l){

    ModelLayanan ml = new ModelLayanan();

    ml.setId((lay.getId()));

    ml.setTipe((lay.getTipe()));

    ml.setHarga((lay.getHarga()));

    list.add(ml);

}

adapterLayanan = new AdapterLayanan( context: this, list);

adapterLayanan.notifyDataSetChanged();

rvLayanan.setAdapter(adapterLayanan);

adapterLayanan.setOnItemClickListener(onClickListener);

}else{

Toast.makeText( context: this, lext: "Data tidak ditemukan", Toast.LENGTH_SHORT).show()

}

}

@Override

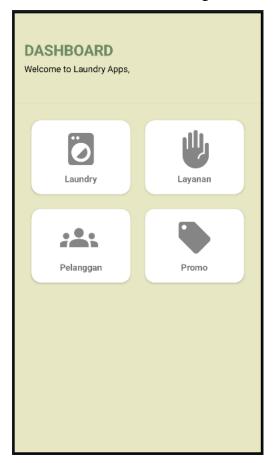
protected void onResume() {

super.onResume();

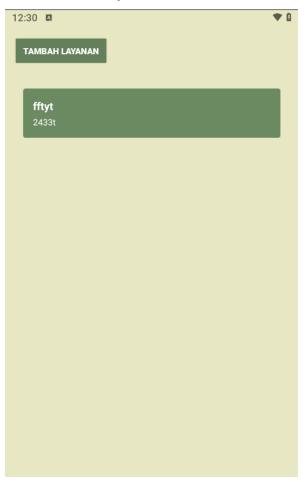
getData(); // Memuat ulang data setelah penghapusan atau pembaruan
}
```

### Simulasi

1. Halaman utama setelah login



2. Halaman layanan ditampilkan setelah kita mengklik widget layanan. Pada halaman ini, kita bisa menambahkan layanan dengan mengklik tombol tambah layanan.



3. Selanjutnya kita diarahkan ke Halaman Add Layanan yang memungkinkan kita menambahkan layanan dan harga per kg. Setelah mengisi data, kita bisa menyimpan layanan dengan mengklik tombol simpan, dan akan diarahkan kembali ke halaman LayananActivity.



4. Di halaman LayananActivity, data layanan baru akan muncul pada daftar dengan notifikasi sukses.

