

# Proiectarea jocurilor - Tema 1

1. Componenta echipei:

- **Octavian Iacob**
- **Andrei Prepelita**

2. Tipul de joc de implementat:

2D Puzzle Platformer

3. Descriere core gameplay:

Jucătorul parcurge nivelul până când găsește o modalitate de a se sinucide, pentru a trece la nivelul următor

4. Link-uri relevante:

[Wikipedia](#), [Karoshi \(1\)](#), [Karoshi \(2\)](#)