

Raport saptamanal - Lab 2 si 3
Iacob Octavian & Prepelita Andrei

- Am cautat si urmarit tutoriale de unity, am folosit <https://learn.unity.com> si <https://www.udemy.com>
- Am instalat versiunea LTS de Unity 2019.4.21f1

Iacob Octavian

- Am creat tilemap-urile pentru background si foreground
- Am adaugat collidere pentru elementele din foreground
- Am adaugat gameobject-ul player
- Am creat 2 animatii pt player: idle si running
- La script am implementat pentru schimbarea orientarii sprite-ului in functie de directia in care se deplaseaza player-ul o functie.

Prepelita Andrei:

- Am cautat asset-uri pentru prototipizare
- Am adaugat gravitate si coliziune pt player
- Am decupat spritesheet-urile pentru tilemaps si player
- La script am implementat pentru miscare orizontala a player-ului functia Run si functia Jump.