

Raport Laborator 4
Octavian Iacob, Andrei Prepelita

- Am modificat parametri pentru gravitatie si saritura
- Am facut movement-ul mai fluid remodeland forma colliderelor de la tilemap
- Am adaugat un nou layer numit hazards
- La coliziunea cu obiecte din layerul hazards (tepi) player-ul intra in starea dying, si nu se mai poate misca
- Am adaugat o animatie pentru player in dying state