

Pagina	Test	Rezultate aşteptate	Rezultatul actual	Test Trecut/Picat	Data
Prima pagină	Afişare corectă elemente vizuale	În prima pagină putem vedea un mesaj si un buton cu textul Start	Conform aşteptărilor	Trecut	25/04/2020
Prima pagină	Butonul de Start(functionalitate)	Butonul Start conectează prima pagină a aplicaţiei cu pagina de navigare în clădirea selectată de utilizator.	Conform aşteptărilor	Trecut	25/04/2020
Prima pagină	Butonul de Start(bug)	La apasarea multipla pe buton sa deschida pagina de set-up pentru navigare	Se inchide aplicatia	Picat	03/05/2020
Pagina de set-up pentru navigare	Afişare corectă elemente vizuale	Sus avem afişat numele clădirii în care ne aflăm. În bara de sus apare butonul de meniu şi mai jos apar controale pentru setarea locaţiei de start şi a destinaţiei.	Conform aşteptărilor	Trecut	25/04/2020
Pagina de set-up pentru navigare	Câmpul de introducere a locaţiei curente	Avem un câmp text în care putem introduce locaţia curentă, iar în dreapta lui se află butonul Camera.	Conform aşteptărilor	Trecut	25/04/2020
Pagina de set-up pentru navigare	Funcţionalitate buton Camera	La click pe butonul Camera, se deschide pagina de scanare a unui cod QR. La identificarea unui cod QR, se închide automat această pagină şi se completează codul scanat în câmpul de introducere a locaţiei curente	Conform aşteptărilor	Trecut	26/04/2020
Pagina de set-up pentru navigare	Câmpul de introducere a destinaţiei	Avem un câmp text în care putem introduce destinaţia, iar în dreapta lui se află butonul Camera.	Conform aşteptărilor	Trecut	25/04/2020
Pagina de set-up pentru navigare	Sugestii de introducere a destinaţiei	Sub butonul de introducere a destinaţiei există o listă de sugestii de locaţii-destinaţie din clădirea curentă.	Conform aşteptărilor	Trecut	25/04/2020
Pagina de set-up pentru navigare	Introducere locatii eronate	În cazul în care introducem o locaţie care nu există, să se afişeze un mesaj sugestiv care să ne avertizeze	Aplicatia se închide	Picat	25/04/2020
Pagina de set-up pentru navigare	Butonul Start Navigation(functionalitate)	În josul paginii de navigare putem observa butonul de start unde începem navigarea. La apăsarea pe acest buton se deschide pagina de navigare.	Conform aşteptărilor	Trecut	25/04/2020
Pagina de set-up pentru navigare	Butonul Start Navigation	La apăsarea multiplă, aplicaţia să deschidă doar o pagină pentru navigare	Deschide un număr de pagini de navigare direct proporţional cu numărul de apăsări pe buton	Trecut	03/05/2020
Pagina de set-up pentru navigare	Butonul de meniu	Butonul de meniu se află în partea din stânga sus a paginii şi la click pe el se va deschide meniul aplicaţiei.	Conform aşteptărilor	Trecut	25/04/2020
Meniu	Afişare corectă elemente vizuale	Meniul va conţine un buton cu textul Choose Building şi unul cu textul Settings	Conform aşteptărilor	Trecut	25/04/2020
Meniu	Funcţionalitate buton Choose Building	La click pe butonul Choose Building, se deschide un Dialog pentru selectarea clădirii în care se va face navigarea. După selectare, se vor actualiza în Pagina de set-up pentru Navigare titlul clădirii şi locaţiile sugerate (noile locaţii vor fi din clădirea selectată).	Conform aşteptărilor	Trecut	04/05/2020
Meniu	Functionalitate buton Timetables	La click pe butonul Timetables(orar),se deschide o singura pagina in care putem vedea salile din cladirea selectata	La apasarea multipla a butonului se deschid mai multe pagini cu orarul salilor	Picat	11/05/2020
Pagina Orarului pe sali	Afisarea paginii orarului pe sali	Afisarea mai multor butoane cu salile cladirii	Aplicatia afiseaza mai mult decat salile,mai exact:liftul,scarile si exit. Butoanele de pe ultima coloana sunt decupate. Cu un font mai mare decat cel default,casuta butonului liftului se va descentra	Picat	11/05/2020
Pagina Orarului pe sali	Butoane de selectare sali	La apasarea unui butonului s deschide o pagina in care se afiseaza orarul salii respective	La apasarea multipla a butonului se deschid mai multe pagini cu orarul salii respective	Picat	11/05/2020
Pagina Orarului pe sali	Cautarea locatiei	Afisarea locatiei cautate	Scrierea cu majuscula a primei litere nu v a duce la afisarea salii respective	Picat	11/05/2020
Pagna Orarului	Orarul salii selectate	Afisarea orelor respective salii in toate zilele saptamanii	Conform aşteptărilor	Trecut	11/05/2020
Pagina Orarului	Butoane de selectare a unei zile din saptamana	La apasarea/schimbarea paginilor prin swipe/slide,aplicatia afiseaza orarul zilei selectate	Conform aşteptărilor	Trecut	11/05/2020
Pagina pentru navigare	Afisarea butoanelor si indicatiilor	Butoanele apar nedecupate si aranjate estetic in pagina fara erori vizuale	Conform aşteptărilor	Trecut	11/05/2020
Pagina pentru navigare	Butonul de Scanare	La apăsarea butonului de Scanare, aplicaţia va căuta un cod QR. În momentul în care se va găsi un cod valid, fereastra se va închide şi codul va fi procesat	Conform aşteptărilor	Trecut	11/05/2020
Pagina pentru navigare	Butonul de aprindere al bliţului	La apăsarea butonului de aprindere al bliţului, aplicaţia va aprinde bliţul	Conform aşteptărilor	Trecut	11/05/2020
Pagina pentru navigare	Butonul de Exit(functionalitate)	Apăsarea butonului de Exit duce utilizatorul în pagina de set-up pentru navigare	Conform aşteptărilor	Trecut	11/05/2020
Pagina pentru navigare	Butonul de info	La apasarea pe butonul de info,se v-a afisa o fereastră in care ne sunt explicatea functionalitatile butoanelor de pe pagina pentru navigare	Conform aşteptărilor	Trecut	11/05/2020
Pagina pentru navigare	Butoanele de next si back location	La apasarea butoanelor putem scapa de scanarea QR al unui cod,navigand doar apasand pe next/back location	Conform aşteptărilor	Trecut	11/05/2020
Pagina pentru navigare	Afisarea Indicatiilor	Am verificat prin generarea codurilor de către un generator drumul prin care putem ajunge in mai multe locatii	Conform aşteptărilor	Trecut	11/05/2020
Scan Waypoint	Butonul de flash(bliţ)	La apăsarea butonului să se aprindă bliţul telefonului	Nu aprinde bliţul telefonului	Trecut	11/05/2020
Scan Waypoint	Cautarea codurilor QR de către camera	La citirea unui cod QR se va afişa direcţia în care trebuie să se deplaseze utilizatorul şi/sau următoarea sală în care va fi scanat un alt cod de acelaşi tip. În cazul în care este scanat codul destinaţiei, utilizatorul va primi mesajul "You have reached your destination!".In caz ca scanam un cod in care in care este o locatie eronata,aplicatia afiseaza "Wrong turn,if you are lost press Restart navigation"	Conform aşteptărilor	Trecut	11/05/2020
Scan Waypoint	Butonul de Exit	In cazul in care vrem sa iesim din pagina curenta,butonul de exit ne trimite in pagina pentru navigare	Conform aşteptărilor	Trecut	11/05/2020