

Android Sprint 3 DoD

- Preluare listă de clădiri de la backend (cu tot cu sălile din interior)
- Implementare ecran Choose Building (cu datele primite de la backend) + actualizare interfață conform clădirii selectate (titlul din StartNavigationActivity, lista cu locuri sugerate)
- Adăugarea funcționalității de cerere de permisiuni în interiorul aplicației
- Identificare podea cu ARCore și adăugare Overlay de tip săgeată
- Refactoring pentru abstractizarea Overlay-urilor și Display Controller + utilizarea unui ThreadPool și efectuarea operațiilor de comunicare cu backend-ul în background