Chiriac Octavian Andrei Grupa 233 Semigrupa 1

Sfere Cazatoare

Euristica banala: euristica simpla care verifica daca am ajuns la stare finala, caz in care returnam 0 altfel 1.

Euristica admisibila 1: euristica admisibila 1 care pentru fiecare bila din problema gaseste distanta manhattan spre cea mai apropiata iesire. Pentru fiecare bila aceasta distanta va fi calculata si adaugata intr o lista. Se va returna cea mai mare distanta din lista, intrucat euristica va lua in considerare cate blocuri va mai trebui sa strabata bila cea mai de partata de cea mai accesibila poarta

Euristica admisibila 2: euristica admisibila 2 (asemanatoare cu eur1) pentru fiecare bila din problema gaseste distanta manhattan spre cea mai apropiata iesire. Pentru fiecare bila distanata respectiva va fi adunata cu costul necesar pentru a micsora turnul poarta. Acesta suma va fi adaugata intr o lista. Se va returna cea mai mare suma din din lista fata de eutistica admisibila 1 luand in considerare si ce diferenta este intre turnul pe care se afla bila si turnul cel mai apropiat de aceasta.

Euristica neadmisibila: aceasta euristica are ca scop ajungerea unei bile spre o poarta cat de rapid posibil. Astfel aceasta aduna distantele manhattan catre cele mai apropiate porti fata de pozitiile bilelor. Se va returna suma respectiva la puterea a 3 a. (Aceasta euristica prioritizeaza ca bilele sa se deplaseze catre porti costul drumului fiind neglijat)

Forma apelului: python main.py folder_input folder_output 2 10





Input_1	lungime	cost	maxim	total	timp
DFS	5	25	22	37272	29.1336
DFI	3	5	27	179	0.06429
BFS	3	5	28	1479	0,21083
A*(banala)	4	5	27	626	0,08676
A*(adm1)	4	5	27	217	0,06881
A*(adm2)	4	5	27	155	0,05134
A*(neadm)	4	5	27	86	0.03091
A*opt(banala)	3	5	27	270	0,08879
A*opt(adm1)	4	5	27	141	0,04487
A*opt(adm2)	4	5	27	117	0,03791
A*opt(neadm)	3	5	27	72	0,00797
IDA*(banala)	4	5	27	3628	0.33524
IDA*(adm1)	4	5	27	699	0.10773
IDA*(adm2)	4	5	27	440	0,06881
IDA*(neadm)	4	11	27	453	0.1325

Forma apelului: python main.py folder_input folder_output 2 10

```
3 1

7 8 4 9 7 3 8

8 7 11 8 6 1 7

3 2 4 2 3 6 102

8 6 8 3 12 7 7

3 5 5 10 12 5 5

4 4 2 1 7 5 10

2 3 8 9 4 4 9

sfere

3 1

3 4

iesiri

5 0

6 5
```

Input_1	lungime	cost	maxim	total	timp
DFS					
DFI	6	24	28	1224100	174.9
BFS					
A*(banala)					
A*(adm1)	6	4	28	1447	0.23044
A*(adm2)	6	4	28	1258	0.21473
A*(neadm)	7	11	28	1323	0.22679
A*opt(banala)					
A*opt(adm1)	6	4	28	413	0.12112
A*opt(adm2)	6	4	28	425	0.0999
A*opt(neadm)	6	4	28	223	0.07333
IDA*(banala)					
IDA*(adm1)	6	4	28	1014	0.16194
IDA*(adm2)	6	4	28	990	0.1623
IDA*(neadm)					

Exemplu pentru neadmisibila:

input1.txt a*

adm1: cost = 0

```
turnul (5,2) a scazut cu 2
1)
cost:0
                    afis noduri modif
Mat turn:
                    cost:0
7 8 4 11 7 3 8
                    Mat turn:
                    7 8 4 11 7 3 8
8 7 1 10 6 1 7
                    8 7 0 10 6 1 7
                    3 2 4 9 2 5 102
8 6 9 8 12 4 7
4 3 8 7 3 3 5
                    4 3 8 7 2 3 5
4 4 7 6 7 5 10
                    4 4 5 6 7 5 10
2 3 8 5 4 4 9
                    2 3 8 5 4 4 9
Mat sfere:
                    Mat sfere:
```

neadm: cost = 4