

OctoPi

Review 1

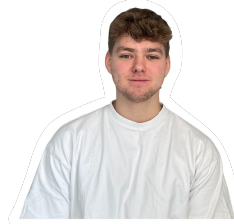
octopi-sep@proton.me



Steven Schmitt
Qualitätssicherung
(Dokumentation)



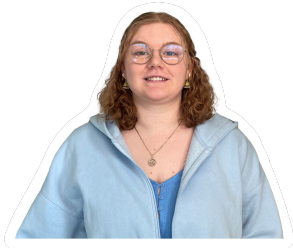
Jasmin Tschernoch
Kundenkontakt
(Entwicklung)



Timo Wenz
Entwicklung
(Kundenkontakt)



Philip Dell
Dokumentation
(Projektleitung)



Johanna Neuendorf
UX-Design



Julia Stumpe
UX-Design



Julian Wernz
Entwicklung



Thomas Martin
Projektleitung
(Qualitätssicherung)



Highlights Sprint 3 (18.04. - 25.04.)

- **Prototyp**
 - Funktionstüchtig
 - Einstieg in die Technologien
- **Dokumentation**
 - Anforderungsspezifikation für Abgabe fertig
 - Projekthandbuch für Abgabe fertig
- **Review Session mit Kunden**



Sprint 1

03.04. - 11.04.

BTP Einführung

- Webseite
- Steckbrief

Sprint 2

11.04. - 18.04.

Ideensammlung

- Aufgabenverständnis
- Erste Ideen sammeln

Sprint 3

18.04. - 25.04.

Anforderungsspezifikation

- Erster Prototyp
- Projekthandbuch



Sprint 1 (03.04. - 11.04.)

Arbeitsbereiche	Arbeitspakete	Soll	Ist	Diff	Fertig	Übrig
Organisation	- Risikomanagement (Risikokriterien, Risikomaßnahmen) - Tools einrichten	12 30	9 29	-3 -1	✓ ✓	- -
Meetings	- Tägliche Meetings	24	25	+1	✓	-
Dokumentation	- Grundlegende Dokumentation - Webseite - Steckbrief - Jour fixe 1 erstellen, Tutoren-Feedback anwenden	13 24 12 25	10 20 9 38	-3 -4 -3 +13	✓ ✓ ✓ ✓	- - - -
Gesamt (in ph)	3d * 7h * 6 Entwickler + 7h * 2 Designer = 140ph	140	140	0		

d := Tage h := Stunde



Sprint 1

03.04. - 11.04.

BTP Einführung

- Webseite
- Steckbrief

Sprint 2

11.04. - 18.04.

Ideensammlung

- Aufgabenverständnis
- Erste Ideen sammeln

Sprint 3

18.04. - 25.04.

Anforderungsspezifikation

- Erster Prototyp
- Projekthandbuch



Sprint 2 (11.04. - 18.04.)

Arbeitsbereiche	Arbeitspakete	Soll	Ist	Diff	Fertig	Übrig
Organisation	- Risikomanagement (Risikokriterien, Risikomaßnahmen) - Verantwortungen verteilen	21 5	17 5	-4 0	✓ ✓	- -
Meetings	- Daily, Retro Meeting, Sprint-Planung - Jour fixe Vorträge halten - FEN - Kundensprechstunde, Professoren-Feedback	16 12 38 14	21 24 35 12	+5 +12 -3 -2	✓ ✓ ✓ ✓	- - - -
Dokumentation	- Backup automatisieren (GoogleDocs, Jira) - Jira, Google Docs überarbeiten - Jour fixe 1 fertigstellen, Feedback auswerten - Jour fixe 2 erstellen, Tutoren-Feedback auswerten - Pflichtenheft	9 16 8 14 0	2 14 20 21 13	-7 -2 +12 +7 +13	✓ ✓ ✓ ✓ ✗	- - - - 31
Anforderungsspezifikation	- Zielgruppen verstehen (User Stories, Personas erstellen) - Messeumfeld verstehen - Ideensuche (Crazy Eight) - Ideen-Sketches	28 12 12 15	10 5 3 14	-18 -7 -9 -1	✓ ✓ ✓ ✓	- - - -
Gesamt (in ph)	5,5d * 7h * 6 Entwickler + 5h * 2 Designer - 7h Arbeit = 234ph	220	216 ¹	-4		

d := Tage

h := Stunde

:= nicht geplant

¹ := - 18ph Krankheitsausfall



Sprint 2

11.04. - 18.04.

Ideensammlung

- Aufgabenverständnis
- Erste Ideen sammeln

Sprint 3

18.04. - 25.04.

Anforderungsspezifikation

- Erster Prototyp
- Projekthandbuch

Sprint 4

25.04. - 02.05.

Konzept erarbeiten

- Idee spezifizieren
- Prototyp überarbeiten



Sprint 3 (18.04. - 25.04.)

Arbeitsbereiche	Arbeitspakete	Soll	Ist	Diff	Fertig	Übrig
Organisation	- Arbeitspakete erstellen	5	5	0	✓	-
	- Zeiten schätzen	1	2	+1	✓	-
	- Rollenverteilung anpassen	3	1	-2	✓	-
Meetings	- Daily, Retro Meeting, Sprint-Planung	11	6	-5	✓	-
	- Jour fixe Vorträge	19	19	0	✓	-
	- FEN	28	28	0	✓	-
	- Kundensprechstunde, Professoren-Feedback, Besuch bei Sovanta	12	12	0	✓	-
	- Review Session mit Kunden	0	4	+4	✓	-
Dokumentation	- Jour fixe 2 fertigstellen (Schätzungen, Feedback einbauen)	5	9	+4	✓	-
	- Jour fixe 3 Folien erstellen	7	16	+9	✓	-
	- Review 1 Folien erstellen	34	16	-18	✓	-
	- Google Docs Dokumente anpassen und aufräumen	5	1	-4	✓	-
	- Projekthandbuch (Inhalt festlegen und Erstellung)	25	32	+7	✓	-
	- Pflichtenheft (Struktur, Beschreibung, Anforderung etc.)	31	42	+11	✓	-
Prototyp	- Scope vom Prototypen festlegen und mögliche Techniken recherchieren	18	7	-11	✓	-
	- Vertikalen Prototyp erstellen	19	14	-5	✓	-
Gesamt (in ph)	5d * 7h * 6 Entwickler + 5h * 2 Designer - 7h Arbeit = 213ph ¹	223	214	-9		

d := Tage

h := Stunde

 := nicht geplant¹ := - 5ph Krankheitsausfall + 6ph Überstunden



Sprint 3

18.04. - 25.04.

Anforderungsspezifikation

- Erster Prototyp
- Projekthandbuch

Sprint 4

25.04. - 02.05.

Konzept erarbeiten

- Idee spezifizieren
- Prototyp überarbeiten

Sprint 5

02.05. - 09.05.

Konzept ausarbeiten

- Erstes Design
- Architekturdokument



Sprint 4 (25.04. - 02.05.)

Arbeitsbereiche	Arbeitspakete	Soll
Organisation	<ul style="list-style-type: none"> - Arbeitspakete planen, Zeiten schätzen - GitHub Pipeline - Dokumente aufräumen 	2 8 2
Meetings	<ul style="list-style-type: none"> - Daily, Retro-Meeting, Sprint-Planung - Review 1 Vorträge - FEN Donnerstag - Kundensprechstunde, Professoren-Feedback 	7 24 9 8
Dokumentation	<ul style="list-style-type: none"> - Review 1 Folien fertigstellen - Jour fixe 3 Folien erstellen, Feedback einbauen - Architekturdokumentation Struktur festlegen - Pflichtenheft & Projekthandbuch überarbeiten - Qualitätssicherung 	5 8 5 4 4
Prototyp	<ul style="list-style-type: none"> - Konzepte erarbeiten für Kunden-Review - Meilensteine für Kunden-Review erstellen - Interner Technologie-Workshop - Horizontalen Prototyp erstellen - Vertikalen Prototyp verbessern 	8 8 21 34 13
Gesamt (in ph)	4d * 7h * 6 Entwickler + 5h * 2 Designer - 7h Arbeit = 171ph	170

d := Tage h := Stunde



Sprint 3

18.04. - 25.04.

Anforderungsspezifikation

- Erster Prototyp
- Projekthandbuch

Sprint 4

25.04. - 02.05.

Konzept erarbeiten

- Idee spezifizieren
- Prototyp überarbeiten

Sprint 5

02.05. - 09.05.

Konzept ausarbeiten

- Erstes Design
- Architekturdokument



Sprint 5 (02.05. - 09.05.)

Arbeitsbereiche	Arbeitspakete	Soll
Organisation	- Arbeitspakete planen, Zeiten schätzen	8
Meetings	<ul style="list-style-type: none"> - Daily, Retro Meeting, Sprint-Planung - Jour fixe 3 Vorträge - FEN Montag - TEW Donnerstag - Kundensprechstunde, Professoren-Feedback, Kunden-Review 	13 21 21 21 24
Dokumentation	<ul style="list-style-type: none"> - Jour fixe 3 Feedback in Folien einbauen - Review 2 Folien erstellen - Qualitätssicherung 	5 34 6
Architekturdokument	<ul style="list-style-type: none"> - Bausteinsicht, Laufzeitsicht und Verteilungssicht - Entwurfsentscheidungen - Randbedingungen und Kontextabgrenzung 	34 21 13
Gesamt (in ph)	5d * 7h * 6 Entwickler + 5h * 2 Designer - 7h Arbeit = 213ph	221

d := Tage h := Stunde



Probleme mit der SAP CDS

→ Backend lässt sich nicht auf der Cloud Foundry deployen

Präventive Maßnahmen: Test-Deployment durchführen, Sovanta fragen

Indikator: Innerhalb von 5ph nicht umsetzbar

Reaktive Maßnahmen: SAP CDS ersetzen, Sovanta fragen

Eintrittswahrscheinlichkeit

Auswirkung

	Unbe- deutend	Gering	Kritisch	Existen- ziell
Unwahr- scheinlich				
Selten				
Möglich				
Sehr wahr- scheinlich		X		



Kurzfristiger Ausfall eines Vortragenden

→ Ein Vortragender fällt aus und wir haben keinen Backup-Kandidaten

Präventive Maßnahmen: Backup-Vortragenden festlegen

Indikator: Um 10 Uhr Mittwochs ist klar, dass der Vortragende nicht anwesend ist

Reaktive Maßnahmen: Anderes Teammitglied springt ein

Eintrittswahrscheinlichkeit

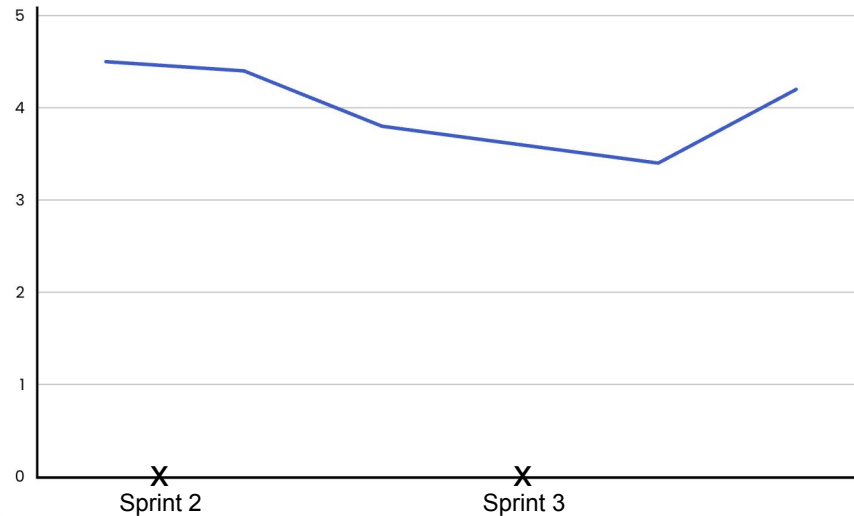
Auswirkung

	Unbe- deutend	Gering	Kritisch	Existen- ziell
Unwahr- scheinlich				
Selten				
Möglich		X		
Sehr wahr- scheinlich				

STIMMUNGS- TRACKING



STIMMUNG

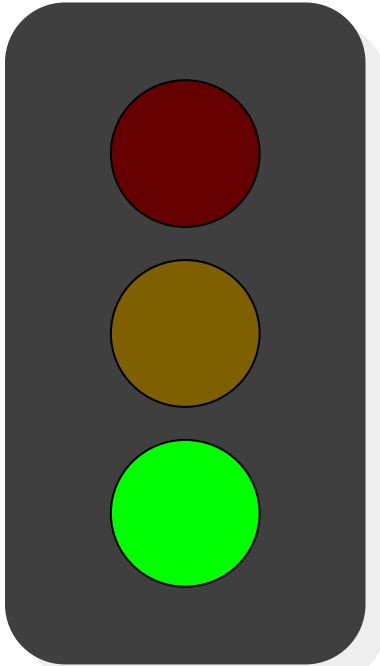


Sprint 2
Ø 4,25

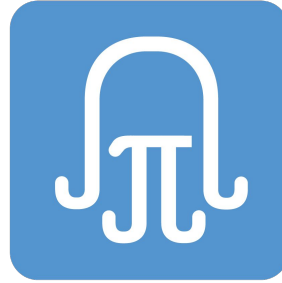
Sprint 3
Ø 3,55

1 = schlechte Stimmung

5 = gute Stimmung



- Gemessene Stimmung ist positiv
- Vertikalen Prototyp entwickelt
- Dokumente wurden erstellt
- Arbeitspaketplanung ist aufgegangen



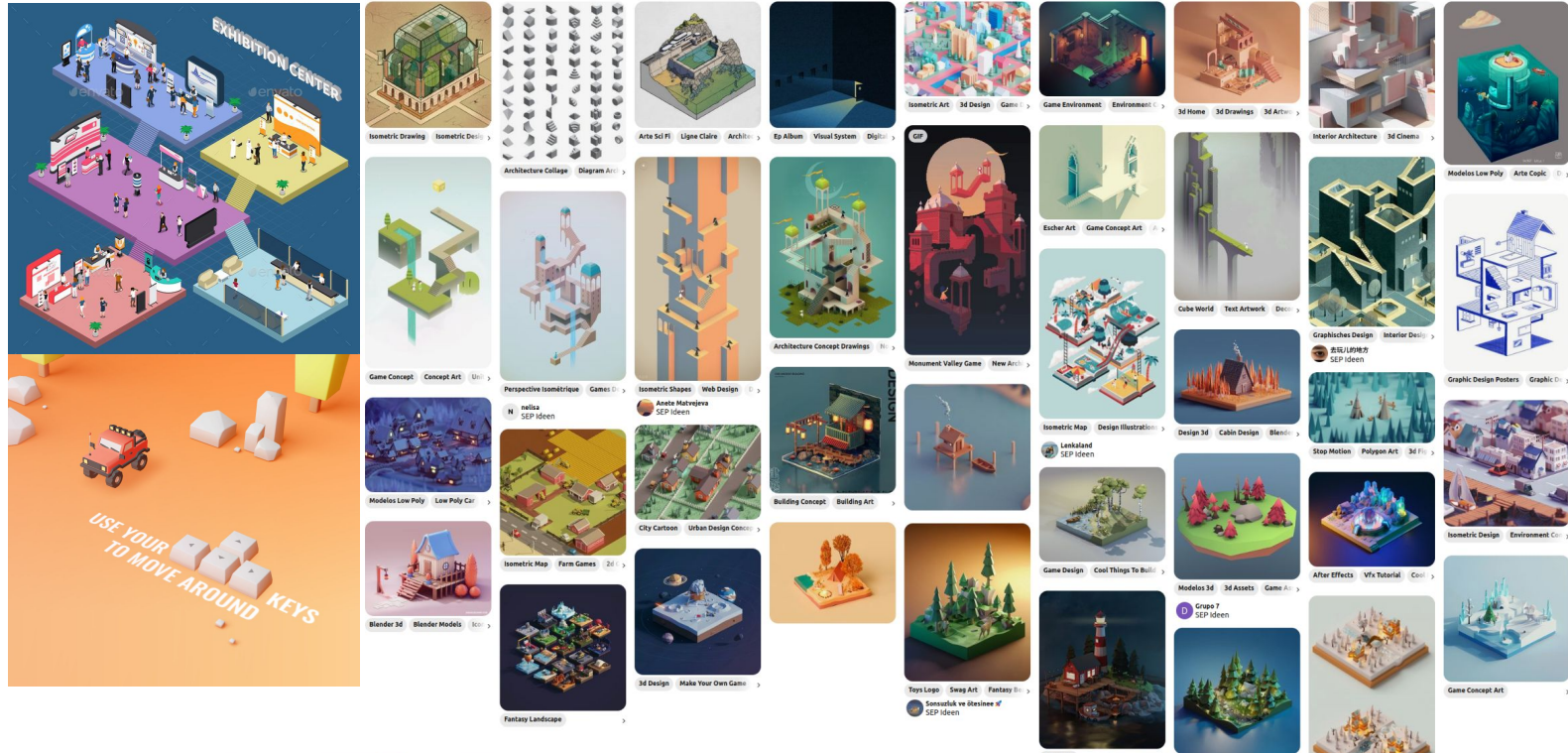
Prototyp



Grundlegende Idee für sovanta

- Mehrere Minispiele in 3D
- Einzelne Features der BTP näher bringen







Was muss das Produkt leisten?



Funktionalität
Spannung erzeugen



Zuverlässigkeit
Fehlerfreie Nutzung



User Flow
Keine Wiederholungen und
reibungslose Übergänge



Übertragbarkeit
Kompatibilität



Effizienz
Schnelles Verständnis und
unabhängige Nutzung



Verwendete Technologien

Frontend:

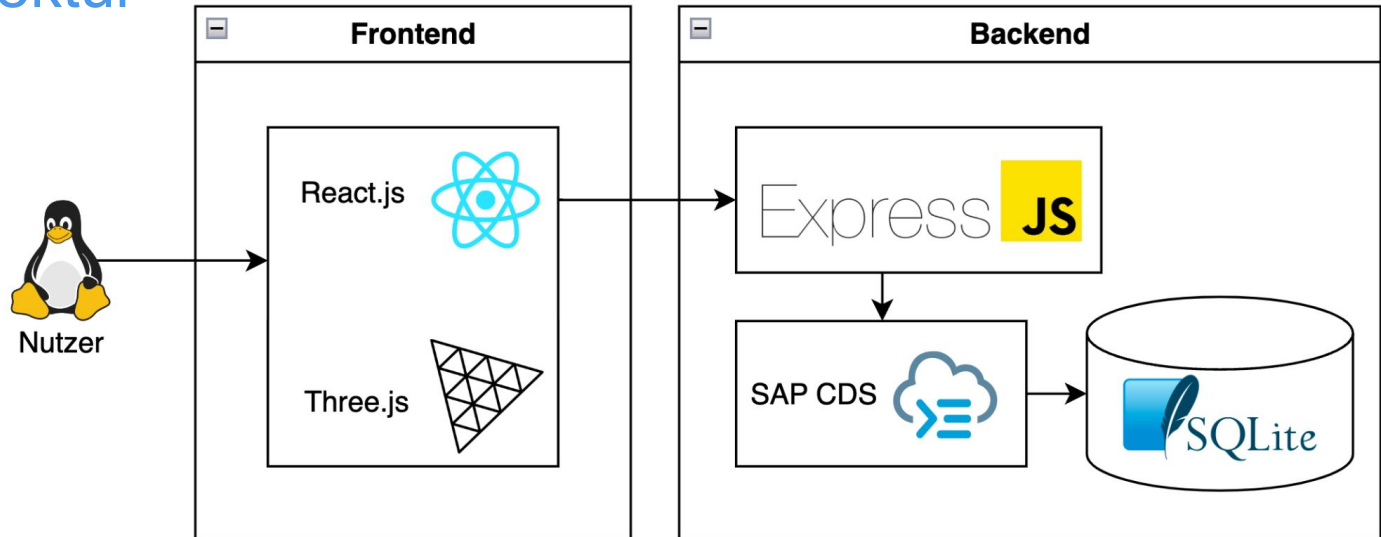
- React.js
- Three.js

Backend:

- Express.js
- SAP CDS (Core Data Services)
- SQLite

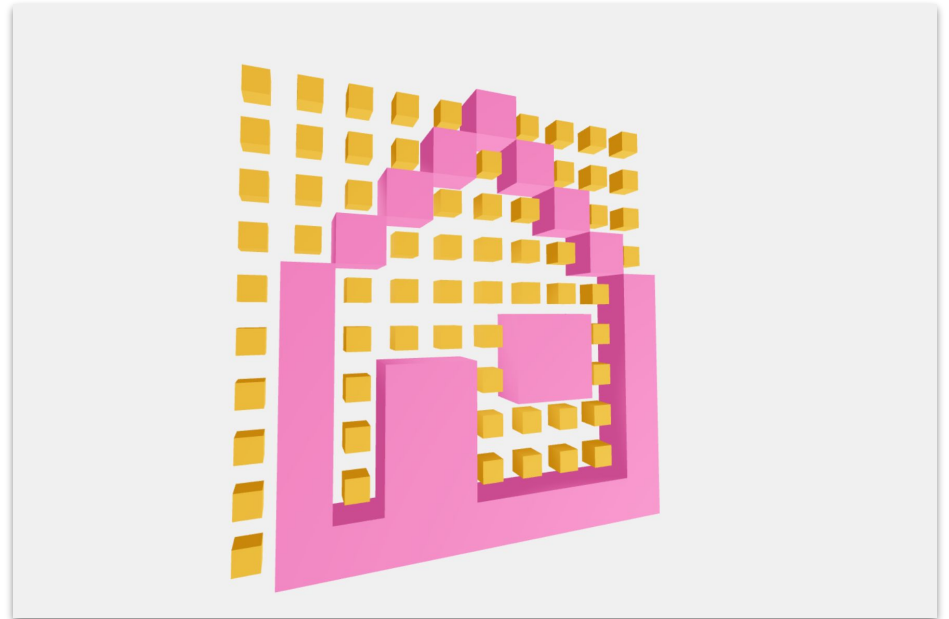


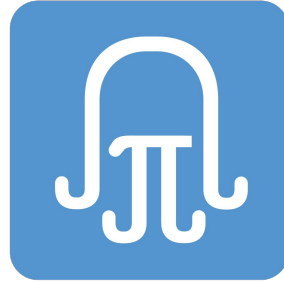
Grundlegende Architektur





Prototyp Demo





Noch Fragen?