

# OctoPi

*4. Jour fixe*

octopi-sep@proton.me



## Highlights

- Teambuilding am 11.05.
- GitHub Pipeline eingerichtet
- Kunden-Review 2 für 17.05. angesetzt
- Plattform Design ausgearbeitet
- Testkonzept ausgearbeitet

## Herausforderungen

- 3D-Objekterstellung dauert länger als erwartet
  - Kostenfreie 3D-Objekte aus dem Internet nutzen



## Sprint 6

09.05. - 16.05.

### Implementierung

- Implementierung der Overworld
- Testkonzept erarbeitet

## Sprint 7

16.05. - 23.05.

### Testen

- Design des ersten Minispiels
- 2. Kunden-Review
- Automatisiertes Testen ins Projekt einbauen

## Sprint 8

23.05. - 30.05.

### Ausarbeitung des Minispiels

- Implementierung des ersten Minispiels
- FEN Dokumente fertigstellen



## Sprint 6 (09.05. - 16.05.)

Arbeitsbereiche	Arbeitspakete	Soll	Ist	Diff	Rest
<b>Organisation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Arbeitspakete planen, Zeiten schätzen</li> <li>- Teambuilding</li> </ul>	8 13	8 20	0 +7	- -
<b>Meetings</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Daily, Retro-Meeting, Sprint-Planung</li> <li>- Review 2 Vorträge</li> <li>- FEN</li> <li>- Kundensprechstunde, Professoren-Feedback</li> <li>- <a href="#">Feedback an andere Gruppen</a></li> </ul>	6 27 29 6 0	6 26 19 5 4	0 -1 -10 -1 +4	- - - - -
<b>Dokumentation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Review 2 Folien fertigstellen</li> <li>- Jour fixe 4 Folien erstellen, Feedback einbauen</li> <li>- Architekturdokumentation überarbeiten</li> <li>- Pflichtenheft und Projekthandbuch überarbeiten</li> <li>- Qualitätssicherungsdokument und Präsentation für FEN erstellen</li> <li>- UX-Konzept für sovanta</li> <li>- <a href="#">Folien für Kunden-Review 2 fertigstellen</a></li> </ul>	4 13 8 5 24 13 0	11 12 1 17 22 2 3	+7 -1 -7 +12 -2 -11 +3	- - 13 13 - ↻ 3
<b>Entwicklung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Testkonzept erarbeiten</li> <li>- Implementierung Plattformlogik</li> <li>- Entwicklungs-Pipeline verbessern</li> <li>- Entwurf und Design Shipment-Plattform</li> </ul>	8 21 13 13	13 24 11 22	+5 +3 -2 +9	- - - -
<b>Gesamt</b>	(5d * 7ph * 6 Entwickler) + (5ph * 2 Designer) - 7ph Arbeit = 213ph	211	226	+15	29

d := Tage ph := Personenstunden   := nicht geplant ➡ := aus vorherigem Sprint ↶ := zurück in den Backlog



## Sprint 7 (16.05. - 23.05.)

Arbeitsbereiche	Arbeitspakete	Soll
<b>Organisation</b>	- Arbeitspakete planen, Zeiten schätzen	7
<b>Meetings</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Daily, Retro Meeting, Sprint-Planung</li> <li>- Jour fixe 4 Vorträge</li> <li>- Kundenkontakt, Professoren Feedback</li> <li>- Kunden-Review 2</li> </ul>	7 21 5 5
<b>Dokumentation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Jour fixe 4 Folien fertigstellen</li> <li>- Review 3 Folien erstellen</li> <li>- FEN Präsentation fertigstellen</li> <li>➔ Architekturdokument, Projekthandbuch, Pflichtenheft überarbeiten</li> <li>➔ Folien für Kunden-Review 2 fertigstellen</li> </ul>	5 21 13 26 3
<b>Entwicklung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Design von Plattformen, Minispiel festlegen und anfangen</li> <li>- Testkonzept und Testmonitoring umsetzen</li> <li>- Usertests vorbereiten</li> <li>- Tests für vorhandene Funktionen festlegen</li> </ul>	29 18 5 5
<b>Gesamt</b>	(4d * 7ph * 6 Entwickler) + (5ph * 2 Designer) - 7ph Arbeit = 171ph	170

d := Tage ph := Personenstunden ■ := nicht geplant ➔ := aus vorherigem Sprint ↶ := zurück in den Backlog



## Beim Übertragen auf mobile Endgeräte treten unerwartete Probleme auf

→ Implementierung bisher nur auf unseren Laptops getestet

**Präventive Maßnahmen:** Vom Kunden ein Endgerät bestätigen lassen und testen

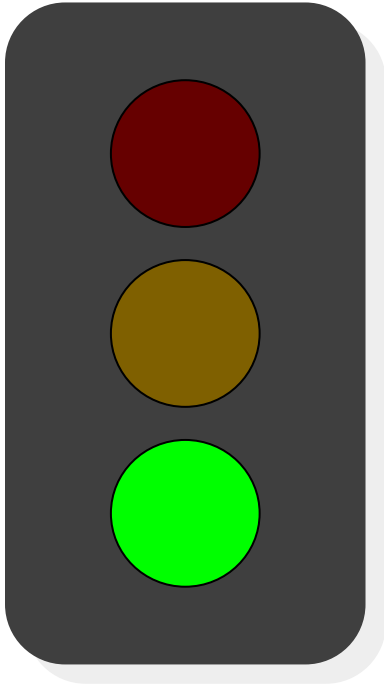
**Indikator:** Überarbeitung benötigt >13 ph

**Reaktive Maßnahmen:** Überstunden

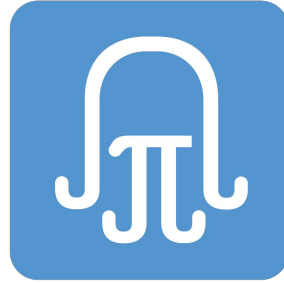
Eintrittswahrscheinlichkeit

Auswirkung

	Unbe- deutend	Gering	Kritisch	Existen- ziell
Unwahr- scheinlich				
Selten			X	
Möglich				
Sehr wahr- scheinlich				



- Gemessene Stimmung ist positiv
- Implementierung läuft reibungslos



# Noch Fragen?