

OctoPi

Jour fixe 6

octopi-sep@proton.me



Sprint 10

13.06. - 20.06.

Abschlusspräsentation vorbereiten

- Abschlusspräsentation vorbereiten
- Dokumente für sovanta fertigstellen
- Feedback von Kunden-Review und User Tests umsetzen

Sprint 11

20.06. - 23.06.

Abschlusspräsentation fertigstellen

- Abschlusspräsentation fertigstellen und proben
- Bugs lösen
- Start-, End- und Idlescreen überarbeiten

Projektabschluss

23.06. - 29.06.

Abschlusspräsentation halten

- Gruppengespräche
- iExpo
- Touchdown



Highlights ([Sprint 10](#))

- Struktur und Design der Abschlusspräsentation festgelegt
- UX-Konzept und technische Dokumentation abgegeben
- Feedback von User Tests und Kunden-Review umgesetzt
- Startanimation fertig

Herausforderungen ([Sprint 10](#))

- Benötigt zu viel Arbeitsspeicher
 - Objekte nur einmal laden und mehrmals verwenden



Sprint 10 (13.06. - 20.06.)

Arbeitsbereiche	Arbeitspakete	Soll	Ist	Diff	Rest
Organisation	- Zeiten schätzen	3	4	+1	-
Meetings	- Daily, Retro-Meeting, Sprint-Planung	6	7	+1	-
	- Review 4 Vorträge	21	21	0	-
	- Professoren-Feedback, Kundenkontakt	5	2	-3	-
	- Feedback an andere Gruppen	3	3	0	-
Abschlusspräsentation	- Produktvorstellung planen	13	2	-11	13
	➡ Abschlusspräsentation Folien erstellen	34	35	+1	-
	- Abschlusspräsentation üben	13	0	-13	34
Dokumentation	- Review 4 fertigstellen	10	9	-1	-
	- Jour fixe 6 Folien vorbereiten	6	3	-3	-
	- UX-Konzept, technische Dokumentation fertigstellen	16	34	+18	-
Entwicklung	- Bugfixing, Code-Review, Unit-Tests	34	26	-8	-
	➡ Start- und Endanimation	8	10	+2	-
	- Idle- und Victoryscreen	0	2	+2	-
	- Game Polishing (Minigame-Schwierigkeit, User Interface, Kunden-Feedback umsetzen)	33	40	+7	-
	- Produkt-Webseite erstellen	5	4	-1	-
	- Plattformreparatur	5	13	+8	-
Gesamt (in ph)	(5d * 7ph * 6 Entwickler) + (5ph * 2 Designer) - 7ph Arbeit = 213ph	215	215	0	47

d := Tage ph := Personenstunden := nicht geplant ➡ := aus vorherigem Sprint



Sprint 11 (20.06. - 23.06.)

Arbeitsbereiche	Arbeitspakete	Soll
Organisation	- Zeiten schätzen	1
Meetings	- Daily, Sprint-Planung - Jour fixe 6 Vorträge - Professoren-Feedback, Kundenkontakt	3 13 4
Abschlusspräsentation	- Abschlusspräsentation Folien fertigstellen ➡ Abschlusspräsentation Produktteil planen ➡ Abschlusspräsentation üben	21 13 34
Dokumentation	- Jour fixe 6 Folien fertigstellen - iExpo vorbereiten und Plakate erstellen	5 11
Entwicklung	- Bugfixing - Produkt-Webseite fertigstellen - Start-, End- und Idlescreen Design überarbeiten - Plattformanimationen anpassen	21 2 21 8
Gesamt (in ph)	(3,5d * 7ph * 6 Entwickler) + (5ph * 2 Designer) = 157ph	157

d := Tage ph := Personenstunden := nicht geplant ➡ := aus vorherigem Sprint



Kritischer Bug wird gefunden und kann bis zur Abschlusspräsentation nicht gelöst werden

→ Ein kritischer Bug kann bis zur Abschlusspräsentation (26.06.) nicht gelöst werden und gefährdet z.B. die Funktionalität der Anwendung auf einem iPad

Präventive Maßnahmen: Hauptkomponenten testen, Backup von dem letzten funktionierenden Stand erstellen, Video mit funktionierender Version erstellen

Indikator: Am Tag vor der Abschlusspräsentation (25.06.) wurde der kritische Bug nicht gelöst

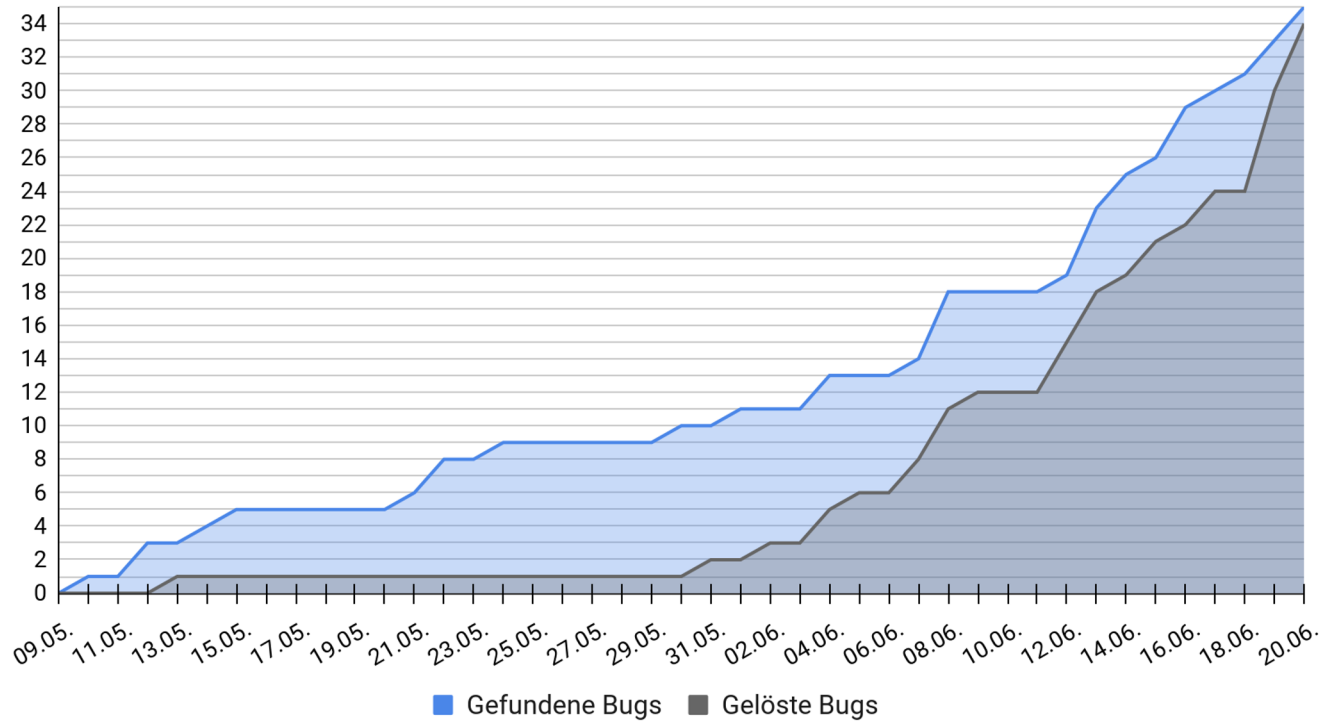
Reaktive Maßnahmen: Auf letzten funktionierenden Stand zurückgreifen (Backup-Branch), Video benutzen

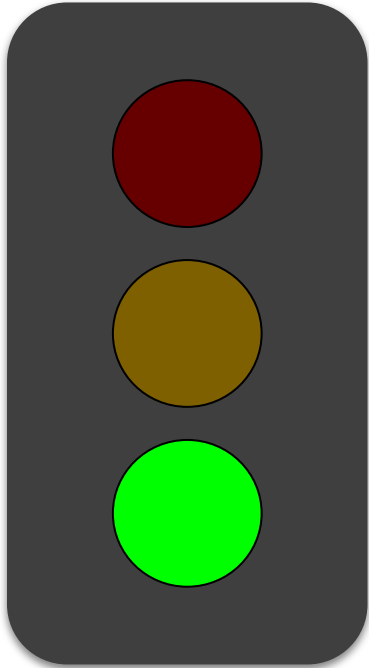
Auswirkung

Eintrittswahrscheinlichkeit

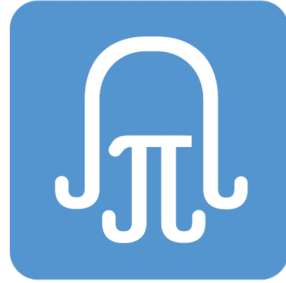
	Unbe- deutend	Gering	Kritisch	Existen- ziell
Unwahr- scheinlich				
Selten			X	
Möglich				
Sehr wahr- scheinlich				

Bugtracking





- Alle geplanten Features implementiert
- UX-Konzept und technische Dokumentation fertiggestellt
- Struktur und Design der Abschlusspräsentation festgelegt



Noch Fragen?