

Abenteuer Open Source Entwicklung

The Good, the Bad and the Ugly

A photograph of a person from behind, standing in a dark, enclosed space made of large, rough-hewn stones. The person is holding a long torch that is lit at the end, casting a bright orange glow and illuminating the immediate area around them. The rest of the space is in deep shadow.

Gina Häußge // @foosel
Grazer Linuxtage 2021

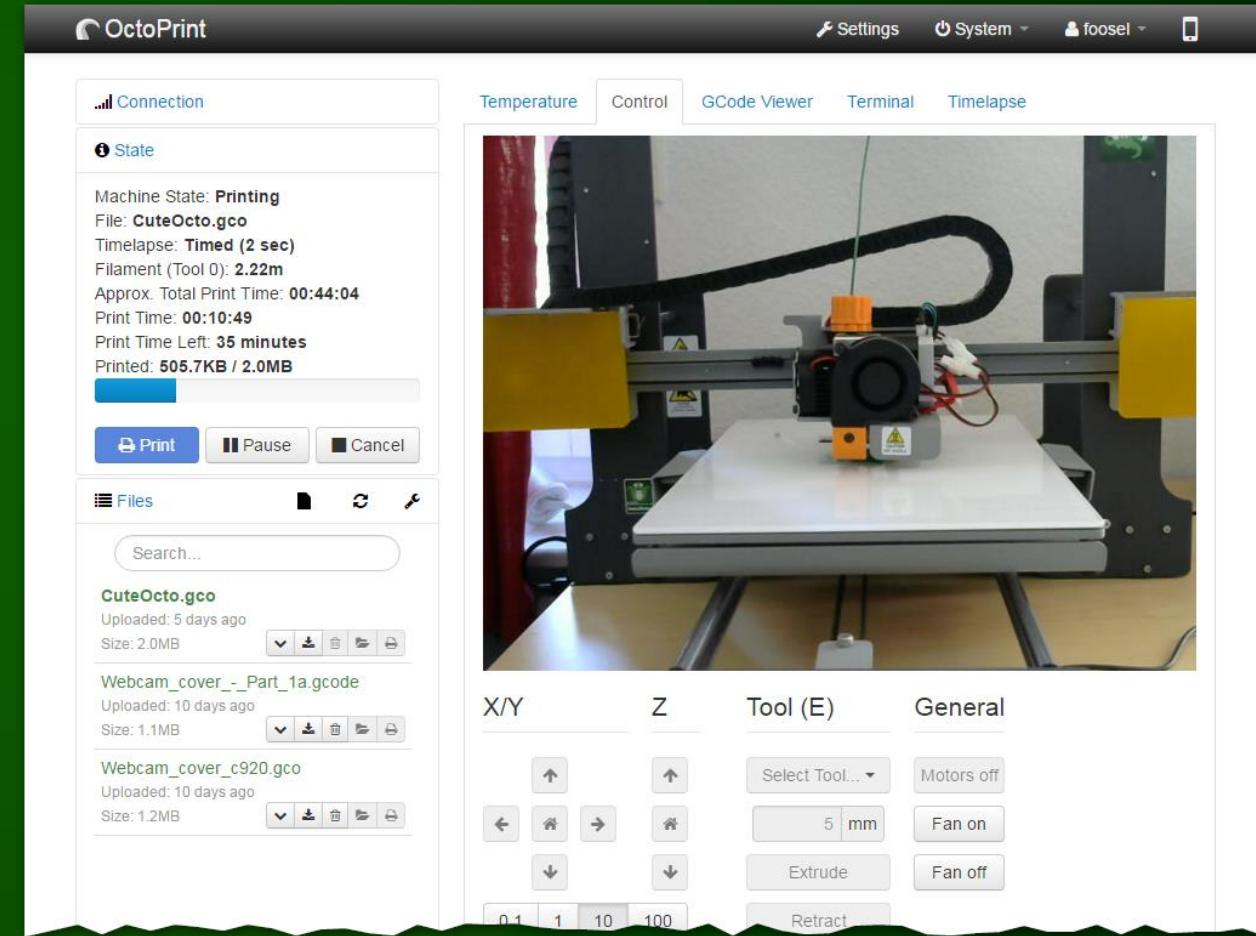
Gina Häußge

- 38 Jahre alt
- Softwareingenieurin
- Makerin
- Hobbybäckerin
- 100% Nerd
- Erfinderin & Maintainerin von **OctoPrint**

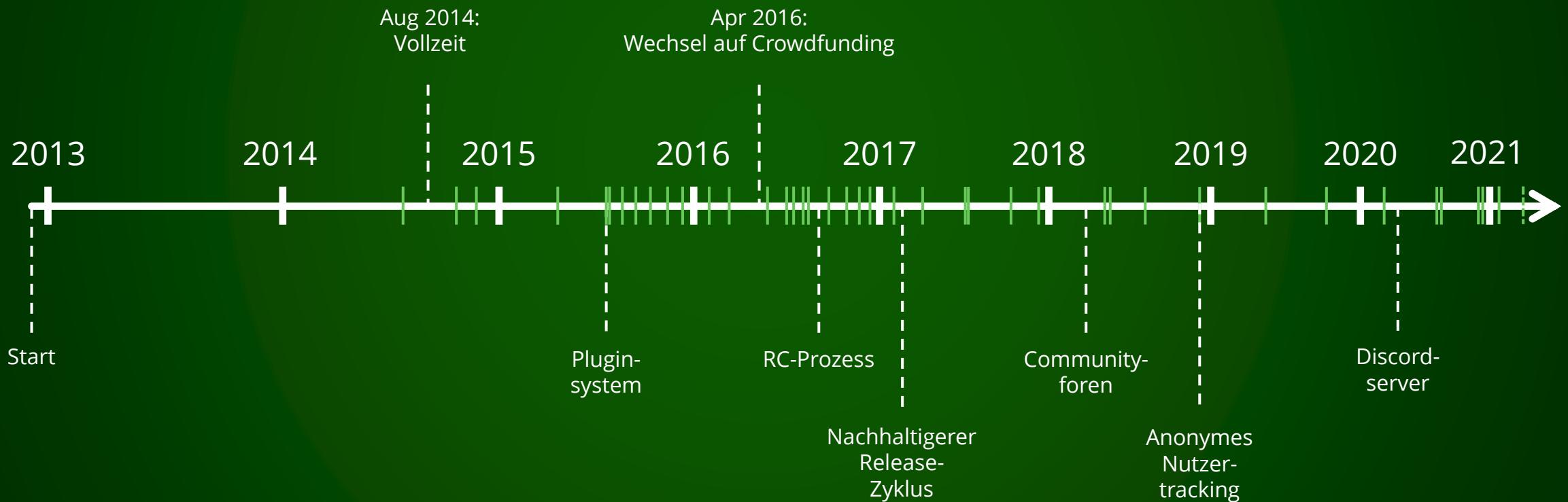


OctoPrint?

- “The snappy web interface for your 3D printer!”
- Open Source, AGPLv3
- ~100k **bestätigte** Nutzer, hohe Dunkelziffer
- Python, HTML & CSS & JS
- Web: octoprint.org



Über 8 Jahre Geschichte



The



Arbeit trifft Leidenschaft

- Es ist **dein** Projekt!
- Du kannst es formen, du kannst deine Vision umsetzen
- Keine politikgetriebene Architektur
- Kein Arbeiten an etwas, das du niemals selbst nutzen würdest



Du kannst Menschen helfen

- Du hilfst Menschen, ihre Probleme zu lösen
- Du bist ein **Enabler**
- Und manchmal sagen sie sogar **Danke**: Das macht es alles wert!



Du lernst so viel neues!

- Softwareentwicklung
- Projektmanagement
- Communitymanagement
- Releasemanagement
- Wie wichtig Release Candidates sind
 - Und wie schwierig es sein kann, Leute dazu zu kriegen, Release Candidates tatsächlich auch zu **installieren**...
- Branddevelopment
- ... und noch viel mehr!



The Bad



Work-Life-Balance

- Insbesondere bei einem Hobby- oder sehr großen Projekt
- Abschalten und Kraft tanken ist schwierig
- Du musst **sehr** auf dich und deine Zeit achten



Bezahlung

- Um Spenden bitten ist schwierig und skaliert oft nicht
- Zusammenarbeit mit Firmen ist oft sogar noch schwieriger
- Mach es Menschen einfach, dir **kleine & wiederkehrende** Beträge zu geben
- Github Sponsors, Patreon, Liberapay, Donorbox, ...



Einsamkeit

- Gerade am Anfang wirst du alleine arbeiten
- Menschen sind schnell darin, Features anzufordern, aber langsam darin sie beizutragen
- Vorsicht: du willst keine Sachen maintainen müssen, die du gar nicht selbst verwenden & testen kannst



The ugly



Erwartungshaltung & Angriffe

"Ich brauche dringend X,
implementier das endlich"

"Fix sofort diesen superseltenen Bug!"

"Warum ist das denn immer noch
nicht implementiert?!"

"Wer auch immer dieses Release
veröffentlich hat sollte sich was
schämen!"

"F*** YOU!!!"



Lizenzverletzungen

- Firmen lieben es, OSS zu nutzen
 - Sie lieben es nicht, zu OSS beizutragen
 - Und manchmal wollen sie erst gar nicht zugeben, dass sie OSS nutzen
- Wähle deine Schlachten sorgsam



Burnout

Du bist niemandem etwas schuldig!

Du musst auf dich selbst acht geben!

Du musst lernen, "Nein" zu sagen!





Würde ich es wieder tun?

Auf jeden Fall!

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!

Twitter: @foosel

Slides: octoprint.org/slides/



Image credits: @@linussandvide, @volkanolmez, @goian, @heftiba, @jeshoots, @miteneva, @hautier, @seteph, @rayhennessy, @dre0316, @kellysikema & @anniespratt on Unsplash. Huge Thanks for sharing!