UX

9 марта 2022 г.

9:05

ЛКМ+удержание - отображение ближайших связанных (hardlink) задач

ЛКМ+Drag-n-drop - перемещать задачу, как вдоль временной шкалы, так между подходящими исполнителями

Перемещение задач - сценарии…

Alt+ЛКМ - отобразить связи (hardlink) между задачами, стрелками

Alt+ЛКМ+Drag-n-drop - создавать связь (hardlink) между задачами. Первая задача, над которой нажата кнопка, становится предшественницей для последующей задачи, над которой отпущена кнопка

В дальнейшем возможна поддержка связей начало-начало и конец-конец, в таком случае имеет значение, с какой половиной прямоугольника, представляющего задачу, происходит взаимодействие.

Alt+ПКМ - клик по отображаемой связи, удаление связи (hardlink)

Shift+ЛКМ+Drag-n-drop - изменение длительности задачи

Перемещается та граница задачи, с которой происходит взаимодействие, другая остаётся неподвижной

Shift+ЛКМ+двойной клик - изменяет длительность задачи до до ближайшей следующей или предыдущей (с учётом связи hardlink), в зависимости от того, с какой половиной прямоугольника, представляющего задачу, происходит взаимодействие

Ctrl+ЛКМ - выделение нескольких задач (для операции над несколькими задачами)

Возможно удаление выделенных задач

Возможно создание шаблона цепочки на основе выделенных задач

Создание задачи

Заполнение класса, поиск по имеющимся/автодополнение

По найденному классу подставляется соответствующая роль (блокирована от заполнения)

Если класс новый, роль можно проставить вручную

Для роли будет сохранена связь с этим классом на будущее

Режим раскладки задач по конкретным исполнителям

Режим раскладки задач по ролям (в шаблон)

Задачи должны отображаться 2-х-цветным прямоугольником (возможно отключение такого отображения), где часть - задачи НЕТТО - исходная заданная длительность, добавочная часть - длительность задачи с учётом накопленной статистики времени исполнения по классу.