

오픈소스 소프트웨어 개발

14조 프로젝트 중간보고서

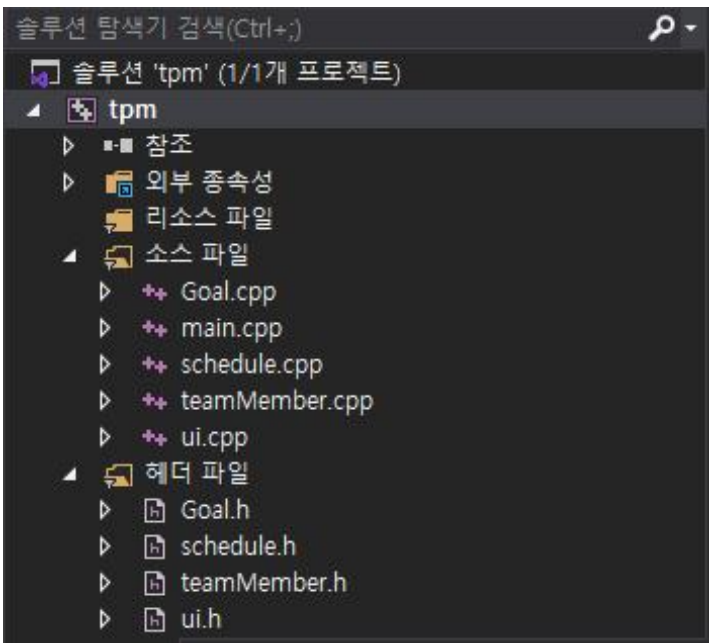
팀장 2019203039 송민수

팀원 2018203074 정유라

2019203017 문영채

2019203035 이수빈

| 프로젝트 주제 | 대학생을 위한 팀 프로젝트 관리 소프트웨어 | | | | | | | | | | | | |
|--------------------|---|-------------------|------------------|------------------|--------------------------|------------------|----------------------|-------------------|------------------------|--------------------|------------------------|--------------------|---------------------|
| 프로젝트 일정 | <table><tr><td>8주차 (10/19~10/25)</td><td>역할 분담 및 중간보고서 작성</td></tr><tr><td>9주차 (10/26~11/1)</td><td>UI 및 커서 구현, 각종 클래스 뼈대 구성</td></tr><tr><td>10주차 (11/2~11/8)</td><td>팀멤버 클래스, 세부목표 클래스 구현</td></tr><tr><td>11주차 (11/9~11/15)</td><td>일정관리 기능 및 세부목표관리 기능 구현</td></tr><tr><td>12주차 (11/16~11/22)</td><td>프로그램 종료 및 데이터 저장 기능 구현</td></tr><tr><td>13주차 (11/23~11/28)</td><td>프로젝트 마무리 및 최종보고서 작성</td></tr></table> | 8주차 (10/19~10/25) | 역할 분담 및 중간보고서 작성 | 9주차 (10/26~11/1) | UI 및 커서 구현, 각종 클래스 뼈대 구성 | 10주차 (11/2~11/8) | 팀멤버 클래스, 세부목표 클래스 구현 | 11주차 (11/9~11/15) | 일정관리 기능 및 세부목표관리 기능 구현 | 12주차 (11/16~11/22) | 프로그램 종료 및 데이터 저장 기능 구현 | 13주차 (11/23~11/28) | 프로젝트 마무리 및 최종보고서 작성 |
| 8주차 (10/19~10/25) | 역할 분담 및 중간보고서 작성 | | | | | | | | | | | | |
| 9주차 (10/26~11/1) | UI 및 커서 구현, 각종 클래스 뼈대 구성 | | | | | | | | | | | | |
| 10주차 (11/2~11/8) | 팀멤버 클래스, 세부목표 클래스 구현 | | | | | | | | | | | | |
| 11주차 (11/9~11/15) | 일정관리 기능 및 세부목표관리 기능 구현 | | | | | | | | | | | | |
| 12주차 (11/16~11/22) | 프로그램 종료 및 데이터 저장 기능 구현 | | | | | | | | | | | | |
| 13주차 (11/23~11/28) | 프로젝트 마무리 및 최종보고서 작성 | | | | | | | | | | | | |
| 프로젝트 진척 사항 | <p>(1) 메인 메뉴 UI 디자인</p> <table><thead><tr><th>멤버</th><th>진척률</th></tr></thead><tbody><tr><td>멤버 1</td><td>70% 달성 (7/10)</td></tr><tr><td>멤버 2</td><td>40% 달성 (4/10)</td></tr><tr><td>멤버 3</td><td>50% 달성 (5/10)</td></tr><tr><td>멤버 4</td><td>80% 달성 (8/10)</td></tr></tbody></table> <p><중간보고서 제출> 일정까지 1일 남았습니다.</p> <p>프로그램을 실행하면 가장 처음에 표시되는 화면입니다. 여기서 일정 또는 세부목표를 관리하기 위한 다른 화면으로 넘어갈 수 있고, 현재까지의 프로젝트 진척 상황을 한 눈에 볼 수 있는 그래프도 표시될 예정입니다. 위의 사진에서는 UI를 디자인하기 위해 임의적으로 그래프를 그려 넣은 것이고, 추후 실제로 세부목표 달성률 등을 자동으로 계산하여 그래프를 그려내는 함수를 구현할 예정입니다.</p> | 멤버 | 진척률 | 멤버 1 | 70% 달성 (7/10) | 멤버 2 | 40% 달성 (4/10) | 멤버 3 | 50% 달성 (5/10) | 멤버 4 | 80% 달성 (8/10) | | |
| 멤버 | 진척률 | | | | | | | | | | | | |
| 멤버 1 | 70% 달성 (7/10) | | | | | | | | | | | | |
| 멤버 2 | 40% 달성 (4/10) | | | | | | | | | | | | |
| 멤버 3 | 50% 달성 (5/10) | | | | | | | | | | | | |
| 멤버 4 | 80% 달성 (8/10) | | | | | | | | | | | | |

| <div> <div>프로젝트</div> <div>진척 사항</div> </div> | <div> <div>(2) 각종 클래스 뼈대 구성</div> <div>  </div> <div> <p>소프트웨어의 각종 기능들을 구현하기 위해 필요한 팀멤버, 일정, 세부목표, UI 등의 클래스 뼈대를 작성했습니다. 프로젝트를 진행해나가면서 클래스에 필요한 내용들을 보충할 예정입니다.</p> </div> </div> | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|-----------|----|-----------|-----|---------------------------------|------|-----|---|------|-----|----------------------------|------|-----|----------------------|------|
| <div> <div>역할 분담 및</div> <div>개인별 기여도</div> <div>예상</div> </div> | <table> <tr> <th>이름</th><th>역할</th><th>예상 기여도</th></tr> <tr> <td>송민수</td><td>UI 디자인 및 그래프 시각화 구현, 프로젝트 총괄</td><td>100점</td></tr> <tr> <td>정유라</td><td>프로그램 실행 시에 데이터를 불러오는 기능, 프로그램 종료 시에 데이터를 저장하는 기능 구현</td><td>100점</td></tr> <tr> <td>문영채</td><td>일정 관리 기능과 세부목표 관리 기능 구현</td><td>100점</td></tr> <tr> <td>이수빈</td><td>팀멤버 클래스와 세부목표 클래스 구현</td><td>100점</td></tr> </table> | 이름 | 역할 | 예상 기여도 | 송민수 | UI 디자인 및 그래프 시각화 구현, 프로젝트 총괄 | 100점 | 정유라 | 프로그램 실행 시에 데이터를 불러오는 기능, 프로그램 종료 시에 데이터를 저장하는 기능 구현 | 100점 | 문영채 | 일정 관리 기능과 세부목표 관리 기능 구현 | 100점 | 이수빈 | 팀멤버 클래스와 세부목표 클래스 구현 | 100점 |
| 이름 | 역할 | 예상 기여도 | | | | | | | | | | | | | | |
| 송민수 | UI 디자인 및 그래프 시각화 구현, 프로젝트 총괄 | 100점 | | | | | | | | | | | | | | |
| 정유라 | 프로그램 실행 시에 데이터를 불러오는 기능, 프로그램 종료 시에 데이터를 저장하는 기능 구현 | 100점 | | | | | | | | | | | | | | |
| 문영채 | 일정 관리 기능과 세부목표 관리 기능 구현 | 100점 | | | | | | | | | | | | | | |
| 이수빈 | 팀멤버 클래스와 세부목표 클래스 구현 | 100점 | | | | | | | | | | | | | | |