美工(葉子、章魚\*2、黏黏、魚、海草)

計時(分、秒)

操作按鈕(上下左右)

開始(同一介面)

遊戲畫面(arraylist)

生命值(imageView)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 六 | 日 | 內容 | 進度 |
| 10 | 26 | 27 | 28 | 29 | 4/30 | 5/1 | 2 |  |  |
| 11 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 時鐘 | 完成TimeCount |
| 12 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 數據舞台 | 舞台繪製  GameView  腳色(章魚)移動 |
| 13 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 腳色(章魚)移動界線  增新多個ImageView |
| 14 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |  |
| 15 | 31 | 6/1 | 6/2 | 6/3 | 6/4 | 6/5 | 6/6 |  |  |
| 16 | 6/7 | 6/8 | 6/9 | 6/10 | 6/11 | 6/12 | 6/13 |  |  |

0508時間改成秒制