```
┌─────────────────────────────┐
│      Arcade::IModule        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~IModule()                │
│ + init()                    │
│ + close()                   │
│ + shouldClose()             │
│ + getType()                 │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│    Arcade::IGameModule      │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~IGameModule()            │
│ + getSprites()              │
│ + getDrawables()            │
│ + addTicks()                │
│ + restart()                 │
│ + handleEvent()             │
│ + getScore()                │
└─────────────────────────────┘
```