```
┌─────────────────────────────────────┐
│ std::invalid_argument               │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│ Arcade::InvalidLibraryException     │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + InvalidLibraryException()         │
│ + InvalidLibraryException()         │
│ + ~InvalidLibraryException()        │
└─────────────────────────────────────┘
```