```
┌─────────────────────────────┐
│      Arcade::IModule        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + ~IModule()               │
│  + init()                   │
│  + close()                  │
│  + shouldClose()            │
│  + getType()                │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   Arcade::IDisplayModule    │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + ~IDisplayModule()        │
│  + pullEvents()             │
│  + draw()                   │
│  + draw()                   │
│  + draw()                   │
│  + draw()                   │
│  + draw()                   │
│  + refresh()                │
│  + load()                   │
│  + unload()                 │
│  + unloadAll()              │
│  + playSound()              │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│    Arcade::SFMLDisplay      │
├─────────────────────────────┤
│  - Resource                 │
│  - _mainWindow              │
│  - _internalWindow          │
│  - _windowTitle             │
│  - _keysHolded              │
│  - _shouldClose             │
│  - _loadedResources         │
│  - resourceMusicType        │
│  - resourceFontType         │
│  - resourceSpriteType       │
├─────────────────────────────┤
│  + SFMLDisplay()            │
│  + ~SFMLDisplay()           │
│  + SFMLDisplay()            │
│  + operator=()              │
│  + init()                   │
│  + close()                  │
│  + shouldClose()            │
│  + pullEvents()             │
│  + draw()                   │
│  + draw()                   │
│  and 9 more...              │
│  - createResource()         │
│  - destroyResource()        │
│  - updateInternalWindow()   │
│  - createKeyEvent()         │
│  - createClickEvent()       │
│  - createMoveEvent()        │
│  - getStdKey()              │
│  - getStdClickType()        │
│  - preciseCrossProduct()    │
└─────────────────────────────┘
```