```
┌─────────────────────────────┐
│   Arcade::IModule           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~IModule()                │
│ + init()                    │
│ + close()                   │
│ + shouldClose()             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   Arcade::IDisplayModule    │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~IDisplayModule()         │
│ + pullEvents()              │
│ + drawLine()                │
│ + drawRectangle()           │
│ + drawCircle()              │
│ + drawSprite()              │
│ + drawText()                │
│ + refresh()                 │
└─────────────────────────────┘
```