```
┌─────────────────────────────┐
│  Arcade::GameObject         │
├─────────────────────────────┤
│  + x                        │
│  + y                        │
│  + color                    │
├─────────────────────────────┤
│  + GameObject()             │
│  + GameObject()             │
│  + ~GameObject()            │
│  + operator=()              │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  Arcade::GameObjects        │
│    ::RectangleObject        │
├─────────────────────────────┤
│  + endX                     │
│  + endY                     │
├─────────────────────────────┤
│  + RectangleObject()        │
│  + RectangleObject()        │
│  + ~RectangleObject()       │
│  + operator=()              │
└─────────────────────────────┘
```