```
┌─────────────────────────────┐
│      Arcade::IModule         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~IModule()                │
│ + init()                    │
│ + close()                   │
│ + shouldClose()             │
│ + getType()                 │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│    Arcade::IGameModule       │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~IGameModule()            │
│ + getResources()            │
│ + getDrawables()            │
│ + getSounds()               │
│ + addTicks()                │
│ + restart()                 │
│ + handleEvent()             │
│ + getScore()                │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│      Arcade::Qix::Qix        │
├─────────────────────────────┤
│ - _playerPosition           │
│ - _drawType                 │
│ - _moves                    │
│ - _moveSpeeds               │
│ - _playerDrawable           │
│ - _lines                    │
│ - _zones                    │
│ - _resources                │
│ - _drawables                │
│ - _sounds                   │
├─────────────────────────────┤
│ + init()                    │
│ + close()                   │
│ + shouldClose()             │
│ + getType()                 │
│ + getResources()            │
│ + getDrawables()            │
│ + getSounds()               │
│ + addTicks()                │
│ + restart()                 │
│ + handleEvent()             │
│ + getScore()                │
│ + Qix()                     │
│ + Qix()                     │
│ + ~Qix()                    │
│ + operator=()               │
│ - _startLine()              │
│ - _closeZone()              │
└─────────────────────────────┘
```