



# Red Life

## Règlement

### • Le fair-play

La règle la plus importante de Red Life, elle permet le plaisir de jeu de tous les joueurs présent sur une scène : **JOUER FAIR-PLAY**

#### Précisions :

Nous jouons des scènes RP ensemble et nous sommes tous dépendants les uns et des autres. Être fair-play c'est aussi accepter de "**PERDRE**" et de laisser les autres "gagner".

Le RP n'est pas une compétition pour déterminer qui est le plus fort, la seule compétition qui doit avoir lieu est celle de la qualité de scène proposée.

Pour ça on évite la facilité, on laisse des portes de sortie, on ne cherche pas le win RP mais la construction d'une histoire, on travaille la beauté de ses scènes RP etc..

### • La cohérence :

La **cohérence RP** est **obligatoire** sur le serveur ; elle englobe la cohérence :

#### De votre personnage :

Ses origines/appartenances/âge, de son background et de son évolution.

Vous vous devez également d'être **cohérent avec les blessures** de vos personnages et ne pas les minimiser. De même que vous vous devez de **suivre les directives des médecins à la lettre**.

Soyez également cohérent dans vos métiers et vos acquisitions, exemple : un jeune de quartier pauvre ne sera ni PDG et n'aura de super sportive.

#### Du Lore (histoire) de GTAV :

Si vous choisissez de créer un personnage qui fait partie du Lore, **soyez cohérent avec son histoire et ses valeurs/convictions. ( ballas , vagos , ou autre ..)**

Vous devez connaître les organisations illégales du Lore (ex: Vagos, Ballas, Lost MC etc) de par des articles, des journaux télévisés ou autre, qu'elles soient incarnés par des joueurs ou non.

Ainsi, il faut garder à l'esprit que ces organisations sont réputées dangereuses, leur localisation géographique est connue et il vous est demandé de le prendre en compte dans votre RP. (Mass RP)

#### De la projection du jeu dans la vie réelle :

Nombre d'habitants/mass RP, fear RP, alliances, capacité à réaliser certaines actions, risques encourus à réaliser certaines actions, etc.

Par exemple, la conduite est un des éléments principaux du RP, ainsi il faut rester **cohérent dans votre manière de conduire** et suivant l'état de votre véhicule. Si vous percutez un mur

vous devez vous arrêter et jouer les dommages et blessures en conséquence. De même, si votre moteur fume, vous devez vous arrêter pour le réparer.

## Le mass RP :

Le **mass RP** est très important et fait partie du **fair-play** !

Los Santos est une grande ville qui compte plus de 10 millions d'habitants, donc les **quartiers, commissariat, hôpital et chantier** ne comportent pas que les joueurs du serveur mais bien des centaines de personnes. Prenez le bien en compte sous peine de sanction.

**Exemple :** *Un policier ne peut pas menotter un gangster dans son quartier sous prétexte qu'il n'y a que son OG et un grand de connecté, puisque ils sont peut être 3 connectés mais au moins une centaine dans leurs quartiers.*

**Autre exemple :** *Un individu enfermé en cellules ne peut pas s'échapper du commissariat, car il y a beaucoup de gens dans le commissariat.*

Cela en va de soi pour tout le monde, dans tous les endroits cités précédemment.

### • Le respect d'autrui :

Le **Respect de chacun** est une **Règle d'Or** sur Guantnamera RP. Aucun écart ne sera toléré.

Il en va de soi que pour que le serveur avance dans le bon sens, chacun se doit de respecter autrui comme il aimerait que les autres le respectent.

**Nous n'hésiterons pas à punir toutes les formes de harcèlements et discriminations envers les joueurs de la communauté.**

*« Le harcèlement vise la destruction progressive d'un individu ou d'un groupe par un autre individu ou un groupe, au moyen de pressions réitérées destinées à obtenir de force de l'individu quelque chose contre son gré et, ce faisant, à susciter et entretenir chez l'individu un état de terreur »*

La courtoisie envers les joueurs est de rigueur, et est parfois même, plus efficace que la violence verbale.

### • Les bases

#### Use bug / use dev

Toute utilisation d'un bug ou d'une fonctionnalité serveur à des fins personnelles est **INTERDITE**.

#### No RP

Le **No RP** ou **Refus de RP** est **interdit en toutes circonstances** et ce, peu importe les événements qui se déroulent en jeu.

**Vous êtes tenus de jouer les scènes dans leur intégralité.**

#### No Fear

Le **No Fear** est formellement **prohibé** sur le serveur !

Le **Fear RP** est une notion qu'il faut absolument savoir et respecter.

Il faut réagir avec son personnage de manière lucide face à la peur qu'il pourrait ressentir afin de protéger ce qu'il a de plus important : sa vie.

Exemple : lorsque quelqu'un pointe une arme sur vous et vous menace, vous êtes dans l'obligation (*à moins que vous ne comptez mourir*) de faire ce qu'il vous dit, tant qu'il garde un œil sur vous.

Il en va de soit également que vous devez le **respect** à la police, et que vous devez prendre en compte le **fear RP envers la police**. La peur de la police devrait être constante dans vos actions, surtout en ce qui concerne l'illégal.

## **Power gaming**

Le **Power Gaming** consiste en la réalisation d'actions qui vous seraient impossible dans la vie réelle et est **interdit** sur le serveur **en toutes circonstances**.

Soyez cohérents avec vos actions. Si vous étiez dans la vie réelle, auriez-vous été en mesure d'agir de cette façon ? Si la réponse est non, alors c'est que vous êtes en situation de Power Gaming.

Le **Chicken Run** ou aussi le fait de courir en zigzagant de gauche à droite afin d'éviter les balles est une action **totalelement interdite** sur le serveur.

Le **BunnyHop** ou le saut de lapin pour courir plus vite ou éviter d'être visé est une action **totalelement interdite** sur le serveur.

## **Meta gaming**

Le **Meta Gaming** est l'utilisation d'informations obtenues hors jeu dans son roleplay, ce qui est formellement **interdit**. Toutes les informations utilisées en jeu doivent avoir une justification RP, ainsi les stream et/ou vidéos visionnées sont hrp et ne peuvent être utilisées dans votre roleplay, de même que si un ami à vous vous donne certaines information sur discord ou autre en HRP, vous ne pouvez pas en tenir compte en RP.

Si un joueur **stream**, il est **interdit de regarder le stream si vous êtes en jeu** autrement, cela est punissable d'un **ban permanent**.

## **Les sanctions**

- Rappels : informations transmises au joueur 1/joueur
- Avertissements : à partir de 2 avertissements => BAN TEMPORAIRE
- Avertissements : à partir de 3 avertissements => BAN DÉFINITIF
- Faute grave (glitch etc) : BAN DÉFINITIF

La durée d'attente minimum pour un dossier de DEBAN est de 1 mois à compter de la date de BAN.

## **• Les interdictions**

## **Free loot**

Loot quelqu'un pour rien est interdit, un loot doit être ciblé et se justifier par des antécédents RP. Il est aussi interdit de braquer un policier dans le but de lui prendre ses armes.

Exemple : Si vous voyez une personne au sol, et que vous décidez d'aller la "looter" c'est **INTERDIT**.

Autre Exemple : Si vous racketter quelqu'un, vous ne pouvez que lui prendre 50% de ses affaires si, et seulement si, la personne a respecté son fear et a obéi à tout. Si le fear n'est pas respecté ou que la personne n'obéit pas, alors vous pouvez prendre l'intégralité de ses affaires.

**Il faut généré une scène avec la personne, si aucune scène n'est générée c'est considéré comme du freeloot**

**Si vous allez sur un point de drogue et que vous vous faites "soulevés", c'est légitime qu'on vous prenne vos affaires.**

## Evasion

Toute tentative d'**évasion** ne peut se faire **que lors du convoi fédéral**. Il est formellement **interdit** de s'évader de **fédérale** ou des **cellules du poste de police**.

## PIT

Il est interdit de rentrer volontaire dans un véhicule pour tenter de l'immobiliser, la course poursuite doit être privilégiée, à celui qui fera la première erreur de conduite (ex: accident) de s'avouer vaincu.

### Autorisé pour la police sous certaines conditions.

il est autorisé de pit si la course poursuite dure plus de 5min et sous ordre de supérieur (commandant et capitaine). Aucun pit ne sera effectué par la police si une des deux conditions n'est pas remplie.

## Carkill

Le **Carkill** ou l'action d'écraser volontairement une personne avec une voiture est formellement **interdite** sur le serveur. Cette action est interdite, qu'elle entraîne un coma ou non et peut mener à un **BAN TEMPORAIRE**.

## Noms/prénoms interdits

Certains **noms/prénoms et formes de noms et prénoms** sont **interdites** sur le serveur.

Les jeux de mots **obscènes et vulgaires** tels que **Jean Kule, Jean Fourre, Ella Lessin Halerre, jean aimar** etc sont **explicitement interdits**.

Il en est de même pour les jeux de mots tels que **Lise Bonne, Sarah Porte, Jérémy Ade** etc.

**Les noms de personnes connues et existantes** ou **ayant existé** qu'ils soient **réels** ou **fictifs** sont tout aussi **interdits**.

## Vocabulaire interdit

Un certain vocabulaire est interdit sur le serveur.

## Insultes abusives

Insulter abusivement un joueur est interdit, l'insulte n'est pas interdite mais doit être utilisée avec parcimonie et intelligence. Une phrase réfléchie et bien tournée vaut mieux qu'une insulte bête et méchante.

### **. L'illégal**

Les organisations illégales sont **limitées** à **11 membres** et les gangs à **8 membres** actuellement

Pour les gangs, **ne vendez pas vos drogues dans vos quartiers**, cela est considéré comme du win RP, les policiers eux considèrent vos quartiers comme des zones rouges, des zones où ils ne patrouillent pas pour des raisons évidentes. Donc nous vous demandons de jouer un maximum de fair-play.

Il est **interdit** de faire du off-road (rouler en dehors des routes et chemins, spécifiquement dans les reliefs/montagnes) pour une activité illégale (course poursuite, run de drogue etc).

Il est **interdit** de faire une prise d'otage avec des otages complices.

## Informations

Pour toutes **informations illégales**, il vous faudra entrer en contact avec des joueurs et ainsi accéder aux nombreux réseaux illégaux de la ville.

Il est **interdit** de fouiller la map pour trouver des points d'intérêt illégaux.

Petite info importante, pour être validé durant un entretien douane, nous allons te demander de nous dire quelque chose, pour être sûre que tu as bien lu le règlement. Tu dois nous dire : "*Guajira*".

## Hierarchie de la Pègre

Chaque rang doit privilégier les conflits sur le long terme (exemple : conflit sur un business) avec les acteurs du même rang et fear les rangs supérieurs, un groupe doit avoir des objectifs précis et un réel intérêt tout en ayant à l'esprit les conséquences possible avant d'agir à l'encontre d'un groupe "supérieur" :

**1. Mafia/Cartel/Triade**, la plus puissante des organisations, n'est pas pour autant intouchable. Elle se doit de respecter les entités dites moins puissantes, son rôle est de réguler la pègre, de l'animer et de se battre pour conserver son business face aux organisations.

**2. Organisation criminelle**, capable de rivaliser avec les mafias/cartels/triades, elle se doit de respecter les entités dites moins puissantes et de ne pas prendre à la légère d'attaquer une puissante organisation.

**3. Gang**, se sont les clients les plus sûrs et donc la source de revenus principale des organisations plus importantes et sont à la fois une porte d'entrée pour tout individu ou petit groupe souhaitant entrer dans l'illégal.

**4. Petit groupe/individu**, tout individu ou groupe qui souhaite faire de l'illégal, qui n'a pas de grandes ambitions ou qui n'est pas très organisé.

## Alliances

Les alliances sont autorisées uniquement dans un but commercial :

- Transactions de biens ( drogues, armes, recels, voitures, etc )
- Transactions d'informations
- Contrat de mercenariat = missionner un groupe tiers **pour une action où vous ne participerez en aucun cas.**

## Vol véhicule joueur

Les vols de véhicules (de joueurs) doivent être fait avec parcimonie et avec une raison valable et ou une utilité (pas de vol juste pour que le véhicule dort dans un garage).

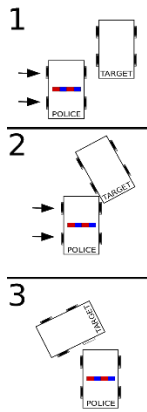
Une scène doit être proposée dans les 72h max (rançon, destruction partiel ou autre) tout abus sera sanctionné.

### **• La police**

**Comportement** : En tant que **membre des forces de l'ordre et représentant de la loi** vous devez assurer un certain **respect** de votre fonction et des citoyens ; pas de trolls, pas de manque de respect abusif (*sous peine de prendre une mise à pied*).

Face à l'illégale gardez toujours à l'esprit que, contrairement à eux (amendes/perte d'objets illégaux), vous **vous n'avez rien à perdre**, un comportement fair-play est donc encore plus essentiel.

**PIT** : Les PIT vous seront enseignés, lors de votre **formation** au sein de la police. Ils sont autorisés avec **parcimonie** et **discernement** et sous ordre d'un haut gradé (commandant et capitaine).



**Herses** : Les herses sont **autorisées** avec **parcimonie** et sous ordre d'un haut gradé (commandant et capitaine), aucun abus ne sera toléré.

**Corruption** : insinue un acte, rémunéré ou non, allant à l'encontre de l'éthique de la profession. Elle est autorisée uniquement si :

- La demande de corruption a été soumise sur [dossier](#) à l'appréciation du Staff.

**Retraite/après carrière** : Qu'importe la raison pour laquelle vous quittez les services de Police, votre personnage doit toujours rester dans la légalité. Cela inclut alors une **interdiction** de faire du **trafic** qu'importe sa nature et de divulguer les **informations** dont vous pouvez avoir eu connaissance lors de votre séjour au sein de la police.

## • Les demandes au staff

### Mort RP

Toute demande de **Mort RP** se fait sur [dossier](#) avec évaluation du Staff

#### Règles à respecter

- **Une fois acceptée**, vous disposez de **2 semaines** pour mener à bien votre projet de mort RP (hors indisponibilités de la victime)
- Toute **personne participant** à la mise en oeuvre de la mort RP (demandeurs) est **soumise à mort RP** sur la scène
- La victime ne sera pas prévenu d'un dossier de Mort RP à son encounter, à part si vous en faites la demande.
- Si la victime en a connaissance en HRP et change ses habitudes, elle risque un **ban** pour **non Fair Play** et **Meta Gaming**.
- Le staff se réserve le droit d'infliger une mort rp en vue de la scène proposée par le joueur (power gaming, no fear, etc...)
- Les membres d'un groupe illégal (Dossier de groupe validé par le staff) sont susceptibles d'être mort Rp par d'autres membres du même groupe si la situation s'y prête et avec une raison valable, sans dossier préalable (avant la scène prévenir obligatoirement un staff (ticket/mp/report)).

Une scène qualitative de mort Rp est exigée pour validation de la mort rp.

Une vidéo sera demandée pour modération si nécessaire.

- 3 cas spécifiques existent pour un dossier de mort RP sur agent de Police :
  - L'agent est un ripoux, c'est un dossier standard sous condition que l'agent ait bien été validé au préalable et qu'il y ait des preuves réelles.
  - L'agent souhaite Reroll et souhaite faire mourir son personnage (effectue le dossier lui même, il peut s'arranger avec un groupe si il

souhaite scripter une scène, dossier complet à prévoir avec les intervenants)

- Un flic qui serait abattu lors d'une scène en ayant fait preuve de courage démesuré proche du power gaming (la mort RP serait prononcée par le STAFF)
- 

- Cas des peines de perpétuité : dossier à remettre au préalable au Staff permettant à la police de faire une demande de peine de perpétuité.

Le dossier sera examiné exclusivement par le STAFF qui validera ou non la possibilité d'un jugement aboutissant à une peine de perpétuité (coupable ayant assassiné une personne, mort RP réussie).

Mort RP médicale : Si vous êtes blessé (gravement) et blessé de manière récurrente, les médecins ont la possibilité de soumettre au STAFF un dossier de mort RP, lors d'une intervention chirurgicale.

## Wype

Toute demande de **wype** se fera sur [dossier](#) à l'attention du Staff.

Le wype est considéré comme un **nouveau personnage**, de ce fait, il ne peut avoir un **background similaire**, des **attitudes similaires** à un ancien personnage.

Il n'est également pas possible pour le wype de connaître des informations qui lui seraient transmises avant son arrivée en ville, ou bien qui seraient laissées à son intention.

Veiller à bien finir **TOUTES** les scènes entamées par votre personnage (dettes/crédits compris) avant d'envoyer votre dossier.

Il est **impératif d'attendre la décision du staff** avant de jouer la dernière scène de fin de votre personnage.

Dans le cas où une scène de Wype serait effectuée SANS l'accord du STAFF, le joueur recevra un avertissement et un BAN de 2 jours.

## Deban

Pour toute **demande de déban** il vous faut passer par [dossier](#) à envoyer au bot **Guantanamo RP**.

## Corruption Justice

Au même titre que pour les policiers, les **juges, procureurs** doivent faire un [dossier](#) afin d'être corrompus. Les **mêmes règles** que pour la corruption de la police s'appliquent.

## Corruption EMS

La corruption des EMS est permise avec les mêmes conditions que la corruption des policiers. Cela sous-entend que le médecin doit remplir un [dossier](#) à envoyer au staff.

Si ce [dossier](#) est accepté, le médecin n'aura pas le droit de jouer la corruption pour avantager un groupe plutôt qu'un autre.

## Entreprises

Les entreprises font l'objet de règlements HRP spécifiques selon l'entreprise. Les informations ayant un lien avec la totalité de la communauté et nécessitant un dossier sont ci dessous :

- Agence immobilière : Si une personne veut louer une propriété qu'il ne peut pas louer RP parlant, (ex: s'il s'agit d'un théâtre ou d'un lieu non accessible par le GOUV ou l'agent IMMO, le joueur effectue une demande au staff via un .ticket

## • Les Annexes

### Pain RP

Le non respect du pain est passible d'un ban temporaire.

Le pain est important au RP et permet de le rendre meilleur, le pain est à prendre en compte dans tous types de situation.

**Ex :** Vous faites un accident à grande vitesse, vous vous devez de jouer le mal, car un accident fait mal, autre exemple, si un EMS vous opère d'une balle dans le torse sans anesthésiant, vous vous devez de jouer la douleur que vous pourriez ressentir si il vous arrive la même chose.

Vous vous faites mal à la jambe, vous devez boiter.

### Coma

Lorsque vous perdez connaissance, **vous ne devez pas prendre en compte les actions se déroulant pendant toute la durée de votre inconscience**. Néanmoins, vous vous souvenez de **ce qu'il s'est passé avant** cette perte de connaissance.

Cependant vous devez jouer RP et avoir une attitude logique, si par exemple vous avez reçu des balles dans le corps et cela vous as fait perdre connaissance, vous vous rappelez forcément avoir reçu des balles, **mais vous ne vous rappellerez pas directement de l'intégralité des détails, cela doit se faire de façon progressive et logique**.

### Safe Zone

Les **Safe Zone** sont des zones blanches dans lesquelles il est explicitement **interdit** de commettre **des actes illégaux**, c'est notamment le cas du **poste de police et de l'hôpital**.

### Reconnaissance

Un personnage masqué **ne peut pas être reconnu** par sa **voix** ou des **particularités physiques** (tatouages, couleur de cheveux, etc)

Il n'en reste pas moins que les **tics** ou **particularités de langage** peuvent être entendus sans pour autant permettre d'affirmer identifier **UNE** personne en particulier.

De même, la **féminité** et la **masculinité** du corps ou de la voix peuvent être **supposés**, à tort ou à raison, et toujours sans permettre d'identifier de manière formelle **UNE** personne en particulier.

### Mutilations

**Les mutilations irréversibles** tels que couper un doigt, couper une main, une jambe ou autres membres est **INTERDIT**, cependant, vous pouvez toujours perdre un membre à l'hôpital si les blessures sont trop graves (par exemple une balle de sniper calibre 50 dans le bras, vous perdez votre bras mais cela n'influera pas votre RP car en 2021 il existe bien des membres bioniques).

Cependant, vous pouvez toujours blesser gravement une personne, (par exemple, faire des cicatrices etc.).

### Destruction de véhicule

La **destruction de véhicule** est autorisée dans la mesure où elle répond à une **motivation RP** et que vous pouvez attester de **preuves**.



Le **staff** se réserve le droit de vous demander les raisons.

## Mails RP

Les **mails RP** sont à faire sur **discord** même et doivent suivre une forme précise.

*Attention, les adresses mails que vous pouvez voir ne sont pas à prendre en compte dans votre RP. Vous devez obtenir l'information du mail d'une personne **EN JEU**, auquel cas vous êtes dans une situation de MetaGaming.*

Mail type :

De :LeonBrown@discord.gg

À : EnzoHibouka@discord.gg

Objet : Mail type

Bonjour Monsieur,

Ceci est un mail type. Une formule de politesse est toujours appréciée.

Cordialement,

Leon Brown , [ajouter pour les PDG et co-PDG, la mention PDG/CO-PDG + Nom de l'Entreprise]

## Evénements

Lors d'un **événement**, si cela nécessite du **mapping**, du **développement** ou une **somme d'argent importante** pour récompenser les participants, envoyez un **message privé au Staff** pour que celui-ci fasse le nécessaire.

Il est aussi demandé à tous les participants et aux organisateurs de veiller à ce que cela se déroule **sans débordements** (gunfight entre gangs, entre participants etc) pour que l'ensemble puisse **profiter de l'événement**.

Cela veut dire **AUCUNE** action illégale sur l'évènement.

## Entretiens WL

Tricher pendant son entretien (avoir le règlement sous les yeux) et mentir sur sa personne (âge, son expérience RP etc) sont passible de refus **définitif** et **immédiat**.