

Test object	Specific objectives	Entry criteria	Exit criteria
开始游戏	确定能否启动游戏	最开始	游戏能开启三个客户端
发牌	发牌是否符合游戏规则	开启客户端之后	发牌符合游戏规则
抢地主	是否能够正确抢地主	发完牌之后	抢地主符合游戏规则
加倍	是否能正确加倍	抢地主之后	在算分环节能正确加倍
出牌	是否能够正常出牌	轮到一个人出牌	该玩家可以正常出牌
出牌	出的牌是否必须比场上的大	轮到一个人出牌	比场上小的牌不能出
出牌	能否不出	轮到一个人出牌	该玩家可以过
获胜条件	游戏是否能结束	一个人出完牌之后	进入算分环节
获胜条件	是否达到正确的获胜条件	进入算分环节	判定该玩家（组）获胜
获胜条件	计算分数是否正确	进入算分环节	分数计算正确
游戏结束	游戏是否能结束	算分结束之后	游戏可以正常结束