PROYECTO EN JAVA SWING - FORMULARIOS INTERACTIVOS

Odaliz Balseca Valencia

Formulario 1: Encuesta - Datos Personales y Edad

Objetivo: Capturar datos personales del usuario y determinar si es mayor o menor de edad.

Componentes:

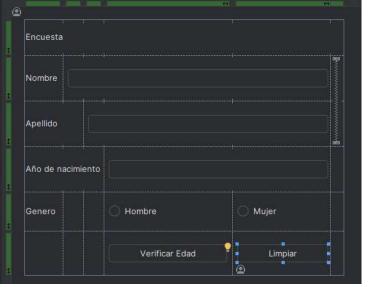
- JTextField para ingresar:
- Nombre
- Apellido
- Año de nacimiento
- JRadioButton para seleccionar:
- Hombre
- Mujer
- JLabel para mostrar el resultado
- Botones
- "Verificar Edad": Calcula la edad y muestra si es mayor o menor de edad junto con el nombre completo.
- "Limpiar": Borra todos los campos.

Ejemplo de salida:

Nombre: Ana Pérez

Edad: 20 años → Mayor de edad





Formulario 2: Test Java POO

Objetivo: REALIZAR UN TEST básicos de Programación Orientada a Objetos (POO) en Java.

Componentes:

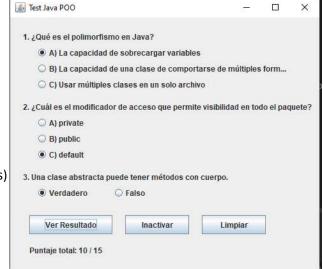
- 3 preguntas:
- 2 de opción múltiple (cada una con 3 opciones)
- 1 de verdadero/falso
- JRadioButton agrupados con ButtonGroup para seleccionar una sola opción por pregunta.

Ejemplo de preguntas:

- 1. ¿Qué es el polimorfismo en Java?
- A) La capacidad de sobrecargar variables
- B) La capacidad de una clase de comportarse de múltiples formas
- C) Usar múltiples clases en un solo archivo
- 2. ¿Cuál es el modificador de acceso que permite visibilidad en todo el paquete?
- A) private
- B) public
- C) default
- 3. "Una clase abstracta puede tener métodos con cuerpo."
- Verdadero
- Falso

Botones:

- "Ver Resultado": Muestra el puntaje total (máx. 15 puntos)
- "Inactivar": Desactiva las respuestas
- "Limpiar": Borra todas las selecciones





Formulario 3: Test de Compras - Semi-Factura Automática

Objetivo: Realizar un test simulando compras con productos precargados, y calcular automáticamente subtotal, IVA, descuento y total a pagar. Evaluar las respuestas con puntaje.

Componentes:

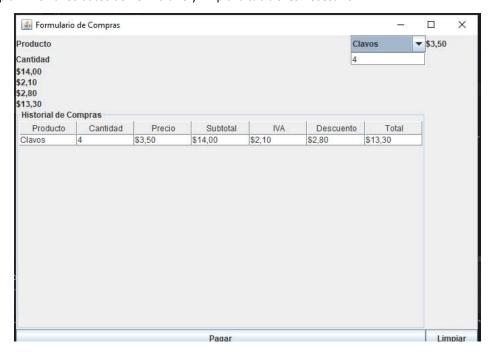
- JComboBox con productos simulados (como si vinieran de una base de datos):
- Martillo → \$10.00
- Clavos → \$3.50
- Pintura Blanca → \$15.00
- Taladro → \$50.00
- JTextField para ingresar la cantidad deseada
- JLabel para mostrar:
- Precio unitario
- Subtotal
- IVA (15%)
- Descuento (20%)
- Total a pagar
- JTable para mostrar los datos ingresados (historial de compras)

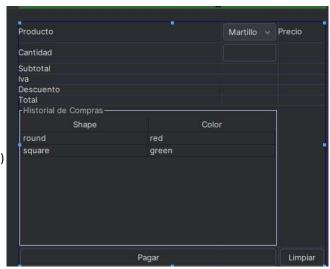
Instrucciones para el estudiante:

- 1. Selecciona un producto del menú desplegable.
- 2. Ingresa la cantidad deseada.
- 3. Haz clic en el botón "Pagar" para calcular:
- Subtotal (precio × cantidad)
- IVA del 15%
- Descuento del 20%
- Total a pagar
- 4. La información debe aparecer automáticamente en la tabla de resumen.
- 5. Usa el botón "Limpiar" para borrar los datos y realizar una nueva compra.

Botones:

- "Pagar": Calcula los valores y muestra la fila en la tabla.
- "Limpiar": Borra los datos del formulario y limpia la tabla si es necesario.





Formulario 4: Registro de Persona y Preferencias

Objetivo: Registrar información personal, gustos deportivos y barrio de residencia.

Componentes:

- JTextField para:
- Nombre
- Apellido
- Edad
- Teléfono
- JRadioButton:
- Hombre
- Mujer
- JCheckBox:
- Fútbol
- Básquet
- Tenis
- Natación
- JComboBox para seleccionar barrio:
- La Floresta
- Chillogallo Carcelén
- El Condado
- JTable para visualizar los registros

Instrucciones para el estudiante:

- 1. Llena todos los campos del formulario.
- 2. Marca el género y los deportes favoritos.
- 3. Selecciona un barrio de Quito.
- 4. Haz clic en "Registrar" para agregar la fila a la tabla.
- 5. Usa "Limpiar" si necesitas reiniciar los campos.

Botones:

- "Registrar": Agrega los datos a la tabla.
- "Limpiar": Borra los campos del formulario.

LINK GIT HUB. - https://github.com/Odaliz2105/Formularios.git

