

Enlaces



Las siglas HTML significan HyperText Markup Language, lo que para nosotros quiere decir que es un lenguaje para hipertexto. Existen múltiples formatos de hipertexto (por ejemplo, los ficheros de ayuda de algunos programas). Un enlace es una zona de texto o gráficos que si son seleccionados nos trasladan a otro documento de hipertexto o a otra posición dentro del documento actual. Siendo HTML el lenguaje habitual en internet, la diferencia que posee con respecto a otros tipos de hipertexto es que ese otro documento puede estar físicamente en la otra punta del planeta. Son los enlaces lo que hacen de la telaraña o World Wide Web lo que es.

La etiqueta < A >

Para incorporar un enlace hay que utilizar esta etiqueta. Todo lo que encerremos entre y , ya sea texto o imágenes, será considerado como enlace y sufrirá dos modificaciones: Se visualizará de manera distinta en el navegador. El texto aparecerá habitualmente subrayado y de un color distinto al habitual, y las imágenes estarán rodeadas por un borde del mismo color que el del texto del enlace.

Al pulsar sobre el enlace, seremos enviados al documento que apuntaba el enlace. Para que el enlace sirva para algo debemos especificarle una dirección. Lo haremos de la siguiente manera: < A HREF="direccion">Pulsar aquí La dirección estará en formato URL (Uniform Resource Locator). Las URLs Una URL nos indica tanto una dirección de Internet como el servicio que esperamos nos ofrezca el servidor al que corresponde la dirección. Tiene el siguiente formato: servicio://máquina:puerto/ruta/fichero@usuario

Donde el servicio podrá ser uno de los siguientes:

- http

Es el servicio invocado para transmitir páginas web y el que usaremos normalmente en los enlaces.

- https

Es una innovación sobre el anterior, que nos permite acceder a servidores seguros, que nos ofrecen el uso de técnicas de encriptación para proteger los datos que

intercambiamos con él de terceras personas. Por ejemplo, operaciones con bancos o acceso a SUMA en la universidad de Murcia.

- ftp

Permite transmitir ficheros desde servidores de ftp anónimo. Si no le pedimos un fichero sino un directorio, en general el navegador se encargará de mostrarnos el contenido del mismo para que podamos escogerlo cómodamente. Utilizando la @ podremos acceder a servidores privados, donde es preciso disponer de clave y palabra de paso.

- mailto

Para poder mandar un mensaje de correo electrónico.

- news

Para poder acceder a foros de discusión (grupos de noticias). Se indica el servidor y el grupo. Por ejemplo news://news.iber.net.es/es.comp.demos nos conectaría con el foro es.comp.demos en el servidor nacional de Telefónica.

- telnet

No es implementado generalmente por los navegadores, que suelen invocar un programa externo. Nos permite conectarnos con otros ordenadores y entrar en ellos como si nuestro ordenador fuese una terminal del mismo. Habitualmente se requiere el acceso con claves

La dirección de la máquina puede ser, o bien una serie de cuatro números entre 0 y 255 (ej. 123.3.5.65) o bien algo más fácil de recordar como es una serie de palabras separadas por puntos (www.um.es). El puerto generalmente no se indica, ya que el servicio predetermina uno.

La ruta es una serie de directorios separados por el símbolo /, que es el utilizado en LINUX (el sistema operativo más extendido en los servidores de Internet). Existe otro formato de URL. Cuando queremos acceder a un fichero situado en la misma máquina que la página web que estamos creando podemos utilizar este formato, ruta_relativa/fichero En la ruta relativa podremos utilizar dos puntos (..) para acceder al directorio padre o comenzar con la barra diagonal (/) para acceder a una ruta absoluta dentro de nuestro ordenador.

http://personal.cimat.mx:8181/~amor/Academic/Books/Tutorial_HTML/enlaces.html