

Document d'organisation Groupe B3

Pour réaliser ce projet, Nous avons tous d'abord établie un Diagramme de Gantt afin d'optimiser le temps consacrer au projet.

Evenements \ semaine	ASAP	20/02	27/02	06/03	13/03	20/03	27/03
Mise en place du serveur (paramétrages, ajout client et de poll event)	■						
Gestion de plusieurs clients et des polls	■	■					
Mise en place d'un client simple fonctionnant comme netcat pour commencer le parsing coté serveur		■	■				
Implémentation des bases du parsing des messages reçu			■	■			
Ajout de la matrice et finitions du parsing permettant ainsi de répondre à toutes les requettes du client					■	■	■
Mise à jour du client : Système de menu, reception et envoi des différentes commandes + conversion rgb -> b64 et inverse					■	■	■

Ensuite nous nous sommes réparti les tâches à produire équitablement. Tous d'abord Théo s'est occupé de la partie d'envoie et de réception de message de la partie serveur en utilisant le poll.

Puis Fabio s'est occupé de l'affichage du client, c'est-à-dire le menu avec les choix disponibles qui renvoient chacun à une commande demandée dans le cahier des charges.

Ceci à permis à Théo d'avancer sur le serveur en intégrer la gestion des différentes requêtes sauf de celle permettant de rajouter un pixel à la matrice.

Du côté du client, Fabio a donc réalisé les différentes fonctions permettant d'envoyer les requêtes.

Par la suite nous avons travaillé en commun sur le client pour gérer la réception de la matrice, l'envoi d'un pixel et du coup sur la conversion d'une couleur RGB à la base 64 et inversement.

Je tiens aussi à préciser que malgré le fait que nous ayons coder une fonction permettant de passer d'une chaîne de caractère en base 64 à une couleur RGB, nous aurions souhaité rajouter une IHM pour rendre l'affichage de la matrice plus agréable et plus compréhensible. Par manque de temps nous n'avons pas pris le risque de rajouter quelque chose de non-fonctionnel et qui risqué de nuire au programme.

LANIER Théo

FAYET Fabio