

# Projet Pixel War

LANIER THEO

FAYET FABIO

# Sommaire

- Le projet
- Le serveur
- Le client
- Piste d'amélioration
- Conclusion

# Le projet et ses objectifs

Serveur :

- Gestion de plusieurs client (accueil et départ)
- Comprendre les différentes requêtes
- Répondre à ces requêtes

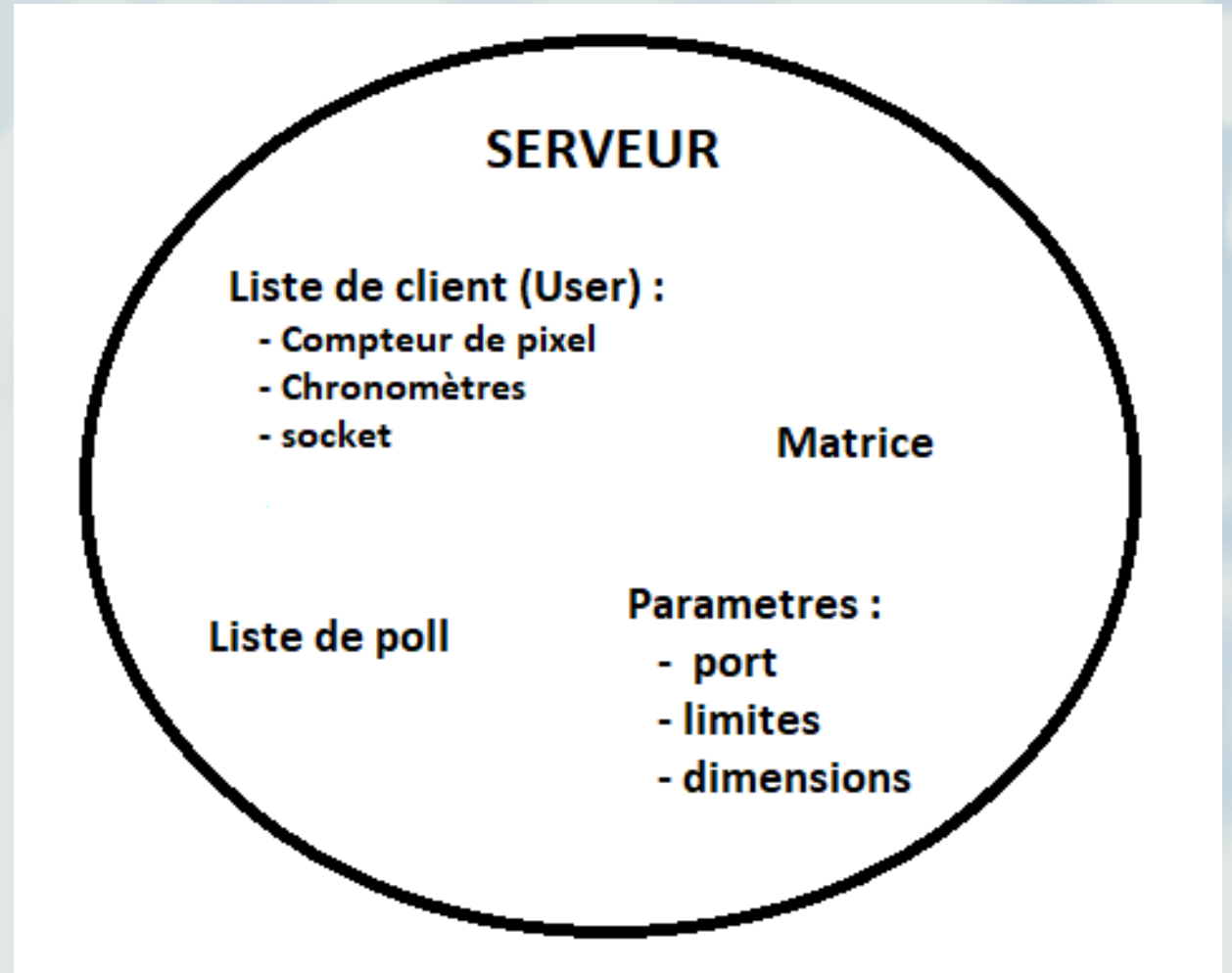
Client:

- Recevoir les différents message du serveur
- Envoyer des messages au serveur
- Pouvoir convertir une couleur rgb en b64 afin de déposer un pixel
- Afficher la matrice

# Architecture du serveur

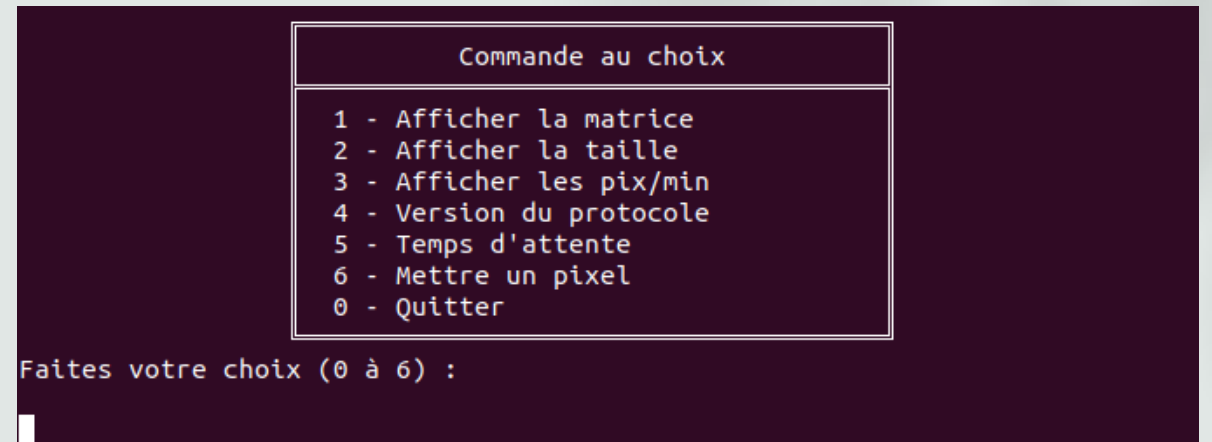
Le serveur est composé de :

- De clients
- D'une matrice
- De différents paramètres



# Architecture du client

- Possibiliter de modifier les paramètres du client.
- Affichage d'un terminal
- Conversion en base 64



# Pistes d'améliorations et défis rencontrés

## Améliorations :

- Affichage des couleurs
- Rajout d'une IHM

## Obstacles :

- L'allocation dynamique
- La gestion des clients



# Conclusion



**Avez-vous des questions ?**