

Nom du projet: Développement d'un jeu de type platformer en C avec la librairie gfx

Objectifs du projet:

- Créer un personnage pour le joueur
- Ajouter des obstacles
- Ajouter des objets
- Concevoir plusieurs niveaux
- Intégrer une fonction de sauvegarde
- Utiliser la librairie gfx pour les graphismes

Tâches réalisées jusqu'à présent:

- Trouver le nom
  - Conception et développement du personnage principal
  - Ajout de plusieurs obstacles et objets
  - Création de deux niveaux de jeu Intégration de la fonction de sauvegarde pour chaque niveau
  - Utilisation de la librairie gfx pour les graphismes
- Les fonctions et structures sont en place et fonctionnels , il faut désormais faire les niveaux

Tâches en cours:

- Finaliser la conception des niveaux restants
- Ajouter des fonctionnalités supplémentaires pour le personnage, comme des capacités spéciales
- Effectuer des tests pour s'assurer que le jeu fonctionne correctement sur différentes plateformes
- S'occuper de la sous traitance du groupe

Point final d'avancement :

- La sous traitance du groupe est fonctionnelle et le document explicatif ok
- Notre sous traitance a été envoyé et faite avec doc explicatif ok
- Urgence : terminer les derniers les niveaux

Problèmes rencontrés:

- Manque de temps donc pas de capacités spéciales
- Des erreurs ont été détectées lors de la sauvegarde de certaines données du jeu Actions à prendre
- Des difficultés à modifier la taille des images

Date de fin du projet : mercredi 8 mars 2023