

Rôle :

Développeur

Visualisation et création des niveaux à l'aide des fonctions fournis par Théo.

Etape 1 :

Visualiser et imaginer les niveaux, savoir à quoi vont-ils ressembler et la quantité nécessaire ainsi que savoir dans quel ordre les mettre.

Etape 2 :

Créer les fonctions d'affichage de niveaux grâce aux fonctions affichant les différents blocs et entités.

Le projet de plateforme de jeu est terminé avec succès. Ma partie sur la création des niveaux a été finie tardivement et la collaboration avec le deuxième développeur a été efficace. Les tests et débogages ont permis d'identifier et de corriger les erreurs. Le jeu est maintenant prêt à être publié.