

Réalisé ce projet avec ce groupe ne fut pas une chose simple pour moi.

Malgré le fait que nous étions deux développeurs et un testeur (moi-même, Ewan, Loïc) je me suis souvent retrouvé seul pour concevoir le code du projet.

La quasi-totalité du programme est entièrement réalisée par moi, exception faite pour les fonctions permettant d'initialiser les niveaux et la fonction permettant d'afficher un écran de fin de partie. Même si pour l'initialisation des niveaux j'ai dû réaliser et penser moi-même à l'algorithme permettant de concevoir ces fonctions et en créer un exemple pour que les autres membres comprennent son utilisation.

Ewan et Loïc ne sont pas assez travailleurs, ni assez curieux sur ce qu'il se passe sur le projet.

Certaines actions leur ont été demandé mais n'ont pas été réalisé

Je n'ai pas assez eut de retour ni de questions venant de leur part.

Samir quant à lui s'est toujours montré intéressé et a toujours essayé de comprendre ce qui avait été fait. Lors de certaines occasions il a su se montrer un peu volontaire (comme pour la réalisation de la sous-traitance alors qu'il n'est pas développeur).

Il est bon de retenir qu'en dehors du projet, Samir travaillait beaucoup pour ses rattrapages de partiels, ou pour maintenir son job étudiant.

Peut-être que cela est pareil pour les autres, mais je ne peux pas m'avancer là-dessus car ils étaient trop distants par rapport au reste du groupe.

Dans l'ensemble le groupe était divisé en deux, avec une partie étant plus motivé que l'autre.

Certains éléments du groupe freiné les progressions du projet ce qui rend le groupe peu efficace.