

Rapport final de test

Voici le rapport final de test pour notre projet de jeu de plateforme 2D en C :

Résumé :

Le projet de jeu de plateforme 2D en C a été testé avec succès. Les tests manuels et automatisés ont été effectués pour garantir que le jeu fonctionne correctement, est stable et jouable pour les joueurs. Les fonctionnalités clés ont été testées, y compris le déplacement du personnage principal, la collision avec les ennemis et les obstacles, les portails et les niveaux de difficulté.

Stratégie de test :

- Tests manuels approfondis
- Tests automatisés (Google Test)

Résultats des tests :

Les résultats des tests manuels et automatisés sont les suivants :

- Le jeu s'ouvre correctement et l'écran d'accueil apparaît sans problème.
- Les contrôles du personnage principal, y compris le déplacement, le saut, sont fluides et réactifs.
- Les ennemis et les obstacles sont placés correctement et réagissent correctement aux interactions du joueur.
- Les fonctionnalités clés, telles que les portails, ont été testées avec succès.
- Les niveaux de difficulté ont été testés et peuvent être ajustés selon les préférences du joueur.
- Le jeu enregistre correctement les scores et les sauvegardes de partie.
- Le jeu peut être mis en pause et le menu pause fonctionne correctement.
- Les tests de performance ont été effectués et le jeu fonctionne correctement sur différents types d'appareils et de configurations.
- Le jeu est stable et ne plante pas ou ne se bloque pas pendant le jeu.

Conclusion :

Le projet de jeu de plateforme 2D en C a été testé avec succès et est prêt pour un rendu. Les tests manuels et automatisés ont été effectués pour garantir que le jeu fonctionne correctement, est stable et jouable pour les joueurs. Les fonctionnalités clés ont été testées avec succès et les résultats ont été satisfaisants. Les problèmes identifiés ont été corrigés dans la mesure du possible et le jeu est maintenant prêt pour un usage ludique.