

Titre du projet : Création d'un jeu de plateforme 2D

Rôles dans le projet :

- Proposer les mécaniques de jeu et les niveaux de plateforme
- Tester et corriger les bugs

Étape 1 : Conception des mécaniques de jeu et de niveaux de plateforme

- Création d'un diagramme des fonctionnalités principales du jeu
- Validation des idées avec l'équipe et le professeur encadrant

Étape 2 : Test et correction des bugs

- Test de toutes les fonctionnalités du jeu
- Correction des bugs identifiés lors des tests
- Test à nouveau pour s'assurer que tous les bugs ont été corrigés

Conclusion : Le projet de création d'un jeu de plateforme 2D est en bonne voie et a atteint presque toutes les étapes prévues dans le calendrier de développement. Il reste encore à peaufiner certains aspects du jeu et à apporter des fonctionnalités supplémentaires. Le travail d'équipe et la collaboration avec le professeur encadrant ont été essentiels pour mener à bien ce projet.