

# Manual till Image Manipulator

## Innehållsförteckning

|                         |   |
|-------------------------|---|
| 1 Komma igång.....      | 1 |
| 2 Bildmanipulation..... | 1 |
| 2.1 Invert.....         | 1 |
| 2.2 Crop.....           | 1 |
| 2.3 Double.....         | 1 |
| 2.4 Half.....           | 1 |

## 1 Komma igång

För att komma igång med programmet tryck på "Load image" och välj en bildfil från datorn. Följande filtyper kan laddas in: gif, png, jpeg, bmp och wbmp. Bilden visas nu i fältet ovanför knapparna.

## 2 Bildmanipulation

För att ändra på bilderna välj önskad funktion från rullgardinsmenyn längst ner till vänster på fönstret och tryck sedan på knappen "Manipulate image". De möjliga valen är: Invert, Crop, Double och Half.

### 2.1 Invert

Invert ändrar färgen i varje pixel till den motsatta, d.v.s. varje färg (Röd, Grön och Blå) sätts till max minus dess nuvarande värde, så att svart blir vit o.s.v.

Om det finns en markering på bilden så inverteras bara fältet innanför markeringen.

### 2.2 Crop

Om det finns en markering på bilden så kommer fältet innanför markeringen bli den nya bilden. Delen utanför bilden kommer att försvinna.

### 2.3 Double

Double ökar storleken på bilden till den dubbla, d.v.s. längden på varje sida multipliceras med  $\sqrt{2}$  (1.414).

### 2.4 Half

Half är motsatsen till Double och halverar storleken på bilden. Så längden på bildens sidor divideras med  $\sqrt{2}$  (1.414).