Contents

1 Section1

1.1 basic

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 #define ll long long
4
5 int main() {
6
7     cout<<"for define \n";
8     return 0;
9 }</pre>
```

2 Section2 STL

2.1 vector

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
4 int main(){
   vector < int > v; //遍歷跟字串相同
   v.push_back(x); //在最尾端新增一個元素
6
   v.clear(); //清空整個 vector
7
   v.empty(); //true代表v是空的
8
    v.size(); //v的大小,0代表空
10
   reverse(v.begin(), v.end()); //reverse v
11
12
    //較少用
    v.front(); //first element (=v[0])
13
    v.back(); //last element (=v[v.size()-1])
14
    v.pop_back(); //刪除最後一個元素
15
    v.erase(v.begin()+i); //刪除 index=i 的元素
16
17
    v.erase(v.begin(), v.begin()+i); //刪除 index=0 到
        index=i (不含)的元素
    return 0;
18
19 }
```

2.2 stack

```
1 #include < bits / stdc ++ . h >
2 using namespace std;
3
4 int main(){
5 stack < int > stk; // first - in last - out
6 stk. push(x); // 把元素 x 加進 stack
7 stk. top(); // 讀取 stack 的最上面的值
8 stk. pop(); // 移除最後加入的值
```

```
9 stk.size(); //stk內有多少元素,0代表空
10 stk.empty(); //true代表stk是空的
11 return 0;
1 12 }
```

2.3 queue

```
1 #include < bits / stdc + + . h > 2 using namespace std;
3 4 int main(){
5 queue < int > q; //first - in first - out 6 q.push(x); //把元素 x 加進 queue 7 q.front(); //讀取排隊的最前方 8 q.pop(); //移除最先加入的值 9 q.size(); //queue內有多少元素,0代表空 10 q.empty(); //true代表queue是空的 11 return 0; 12 }
```

- 2.4 set
- 2.5 map
- 2.6 deque
- 3 Section3 Math

3.1 GCD

```
1 #include <bits/stdc++.h>
  using namespace std;
  int GCD(int x, int y){
3
       while(y != 0){
           return GCD(y,x%y);
5
      }
7
       return x;
8
  }
9
  int main(){
10
       int a,b;
      cin>>a>>b;
12
13
       int gcd = GCD(a,b);
14
       int lcm = a*b/gcd;
15
       cout << "最大公因數為: "<<gcd<< '\n';
16
17
       cout << "最小公倍數為: "<<1cm<< '\n';
18
       return 0;
19 }
```

- 4 Section4 String
- 5 數學公式 (未更新)
- 5.1 thm
 - 中文測試
 - $\sum_{i=1}^{n} i^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$