

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования  
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

ИНСТИТУТ НЕПРЕРЫВНОГО И ДИСТАНЦИОННОГО ОБРАЗОВАНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ

ОЦЕНКА

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

старший преподаватель

должность, уч. степень, звание

подпись, дата

С.А.Рогачев

инициалы, фамилия

ОТЧЁТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2

«ЛИНЕЙНЫЕ И ЦИКЛИЧЕСКИЕ СПИСКИ»

по дисциплине: АЛГОРИТМЫ И СТРУКТУРЫ ДАННЫХ

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР. №

Z2431K

номер группы

подпись, дата

Жирнов С.В.

инициалы, фамилия

Студенческий билет №

2022/4390

Шифр ИНДО

Санкт-Петербург 2023

## 1. Цель работы

Целью работы является изучение структур, данных «линейный список» и «циклический список», а также получение практических навыков их реализации.

## 2. Вариант задания

10	Даны натуральные числа $k, m, n$ и последовательности символов $s_1, s_2, \dots, s_k, t_1, t_2, \dots, t_m, u_1, u_2, \dots, u_n$ . Получить по одному разу те символы, которые входят во все три последовательности, но расположить их по возрастанию.	Линейный двусвязный
----	---	---------------------

Для выполнения задания потребуется организовать три списка:

- Линейный двусвязный список  $s$  из  $k$  элементов и содержащий исходные символы;
- Линейный двусвязный список  $t$  из  $m$  элементов и содержащий исходные символы;
- Линейный двусвязный список  $u$  из  $n$  элементов и содержащий исходные символы;

Совершить обход трех списков и одинаковые символы добавить в результирующий массив.

Отсортировать результирующий массив.

## 3. Листинг программы, реализующей поставленную задачу с использованием заданных структур данных

Теперь можно разработать программу, которая должна выполнять нашу задачу.

## Noda.h

```
#pragma once
#ifndef NODE_H
#define NODE_H

class Node {
public:

    Node(char ch);

    char ch;

    Node* next;
    Node* prev;

};

#endif
```

Имплементирую в cpp файле.

## Noda.cpp

```
#include "Node.h"

Node::Node(char numb) {

    this->ch = numb;
    this->next = nullptr;
    this->prev = nullptr;

}
```

В Node у нас храниться ссылка на следующий и предыдущий элемент а так же сам char символ.

## LinkingList.h

```
#pragma once
#ifndef LINKINGLIST_H
#define LINKINGLIST_H

#include "Node.h"

class LinkingList {
public:

    LinkingList();

    void add(char ch);

    void remove(int index);

    void display();

    Node* get(int index);

};
```

```

    Node* getLast();

    bool containsChar(char ch);

    ~LinkingList();

private:

    Node* head;
    Node* end;

};

#endif

```

Имплементирую в сpp файле.

```

#include <iostream>
#include "LinkingList.h"

LinkingList::LinkingList() {
    head = nullptr;
}

void LinkingList::add(char ch) {
    Node* node = new Node(ch);

    if (head == nullptr) {
        head = node;
        end = node;
    }
    else {
        node->prev = end;
        end->next = node;
        end = node;
    }
}

Node* LinkingList::get(int index) {
    Node* current = head;

    int currentIndex = 0;

    while (current != nullptr && currentIndex < index) {
        current = current->next;
        currentIndex++;
    }

    return current;
}

Node* LinkingList::getLast() {
    return end;
}

void LinkingList::remove(int index) {
    Node* nodeToRemove = get(index);

```

```

    if (nodeToRemove != nullptr) {
        if (nodeToRemove->prev != nullptr) {
            nodeToRemove->prev->next = nodeToRemove->next;
        }
        else {
            head = nodeToRemove->next;
        }

        if (nodeToRemove->next != nullptr) {
            nodeToRemove->next->prev = nodeToRemove->prev;
        }

        if (nodeToRemove == end) {
            end = nodeToRemove->prev;
        }

        delete nodeToRemove;
    }
}

bool LinkingList::containsChar(char ch) {
    Node* current = head;

    while (current != nullptr) {
        if (current->ch == ch) {
            return true;
        }
        else {
            current = current->next;
        }
    }
    return false;
}

LinkingList::~~LinkingList(){
    Node* current = head;
    while (current != nullptr) {
        Node* next = current->next;
        delete current;
        current = next;
    }
}

void LinkingList::display() {
    Node* current = head;
    while (current != nullptr) {
        std::cout << current->ch << " ";
        current = current->next;
    }
    std::cout << std::endl;
}

```

В нашей имплементации есть методы:

add() – добавления

remove(int) – удаление по индексу

get(int) – получение по индексу

containsChar(char) – проверка на символ

display() – вывести на экран коллекцию

getLast() – получить последний элемент

## 1) Создание трех списков и их заполнение:

```
LinkingList* listK = new LinkingList();
LinkingList* listM = new LinkingList();
LinkingList* listN = new LinkingList();

int K;
int M;
int N;
int min;

std::cout << "Введите K: ";
std::cin >> K;
std::cout << "Введите M: ";
std::cin >> M;
std::cout << "Введите N: ";
std::cin >> N;

if (K < M) {
    if (K < N) {
        min = K;
    }
    else
    {
        min = N;
    }
}
else {
    if (M < N) {
        min = M;
    }
    else
    {
        min = N;
    }
}
if(min==0){
    std::cout << "Результата нет";
    delete listK;
    delete listM;
    delete listN;

    return;
}
char inputChar;

std::cout << "Введите символы s :";
for (int i = 0; i < K; i++)
{

    std::cin >> inputChar;
```

```

        listK->add(inputChar);
    }

    std::cout << "Введите символы t :";
    for (int i = 0; i < M; i++)
    {
        std::cin >> inputChar;
        listM->add(inputChar);
    }

    std::cout << "Введите символы u :";
    for (int i = 0; i < N; i++)
    {
        std::cin >> inputChar;
        listN->add(inputChar);
    }

```

Создание результирующего массива, поиск вхождений символов, сортировка результирующего массива;

```

char* result = new char[min];

Node* node = listK->get(0);

int count = 0;

while (node != nullptr) {

    if (listM->containsChar(node->ch) && listN->containsChar(node->ch)) {
        result[count] = node->ch;
        count++;
    }
    node = node->next;

}

if (count == 0) {
    std::cout << "Результата нет";
    delete listK;
    delete listM;
    delete listN;
    delete[] result;
    return;
}

std::sort(result, result + count);

for (int i = 0; i < count; i++)
{
    std::cout << result[i] << " ";
}

delete listK;
delete listM;
delete listN;
delete[] result;
}

```

Для выполнения поставленной задачи поиску одинаковых символов во всех трех последовательностях. При этом необходимо расположить их по

возрастанию. Я воспользовался обычным линейным поиском вызывая метод `containsChar()` я прохожусь по одному из списков в поисках совпадений в других трех примерная сложность  $O(n^3)$ , что значит при больший  $n$  это займет порядочное время. Алгоритм сортировки был взят из стандартной библиотеки, как я узнал из источников из интернета реализация является интросортировкой (IntroSort), скорость такого алгоритма  $O(n \log n)$ . К сожалению алгоритмы линейного поиска в этом случае показывает не самый хороший результат, но для данной задачи, где  $n$  вводится с клавиатуры, он подходит благодаря своей простоте.

#### 4. Контрольные примеры:

Тест проверяет 3 вхождения из 3-х :

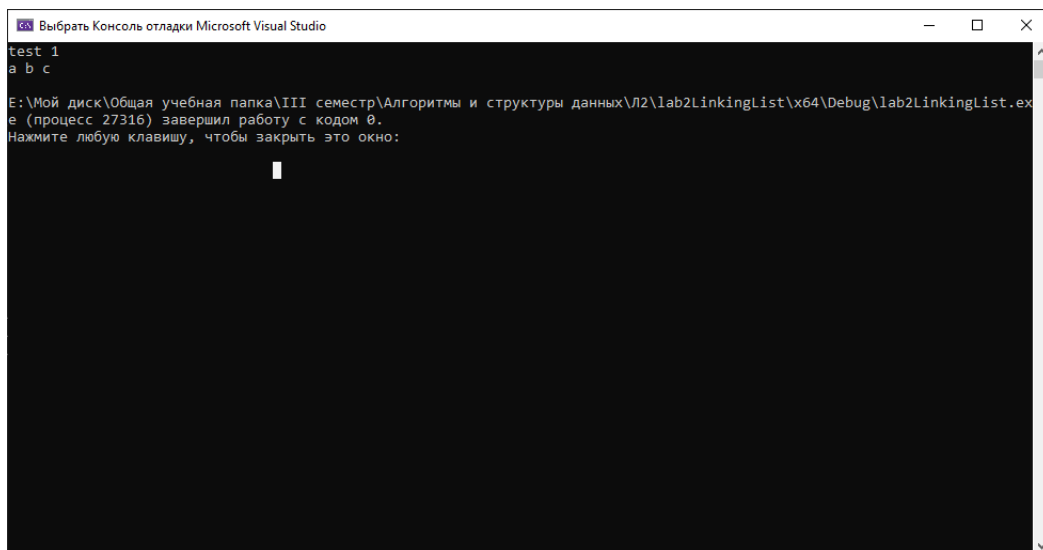
```
listK = {{'c'},{'b'},{'a'}}
```

```
listM = {{'b'},{'c'},{'a'}}
```

```
listN = {{'c'},{'a'},{'b'}}
```

Результат:

a b c

A screenshot of a Visual Studio debug console window. The title bar reads "Выбрать Консоль отладки Microsoft Visual Studio". The console output shows "test 1" followed by "a b c" on the next line. Below this, there is a message in Russian: "E:\Мой диск\Общая учебная папка\III семестр\Алгоритмы и структуры данных\л2\lab2LinkingList\x64\Debug\lab2LinkingList.exe (процесс 27316) завершил работу с кодом 0. Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:". A cursor is visible on the line following the message.

Как мы видим результат такой какой мы и ожидали.



Тест проверка 1 вхождение из 3-х

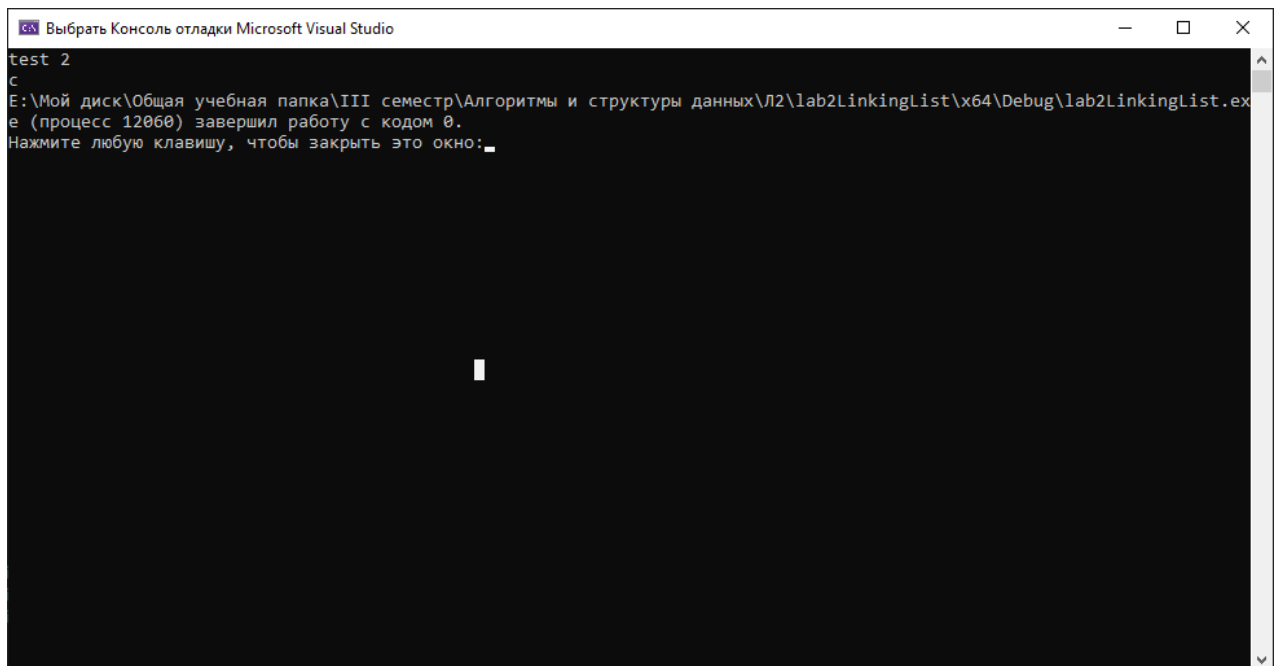
listK = {{ 'c' }, { 'b' }, { 'a' }}

listM = {{ 'x' }, { 'c' }, { 'e' }}

listN = {{ 'c' }, { 'x' }, { 'b' }}

Результат:

c



```
Выбрать Консоль отладки Microsoft Visual Studio
test 2
c
E:\Мой диск\Общая учебная папка\III семестр\Алгоритмы и структуры данных\Л2\lab2LinkingList\x64\Debug\lab2LinkingList.exe (процесс 12060) завершил работу с кодом 0.
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно: _
```

Как мы видим результат такой какой мы и ожидали.

## 5. Вывод по работе

В ходе выполнения задания я изучил линейные и циклические списки, которые позволяют эффективно хранить и обрабатывать данные, особенно в случаях, когда требуется частое добавление и удаление элементов. Также я научился работать с указателями и осознал принципы работы этой структуры данных. В результате выполнения работы я, улучшил свои навыки программирования и разработки алгоритмов.