



HÁSKÓLI ÍSLANDS

ÞRÓUN HUGBÚNAÐAR

Hópverkefni 2b - Áætlun

Höfundar:

Einar J. Einarsson
Oddur Vilhjálmsson
Össur Ingi Jónsson
Kristján Gunnarsson
Snorri Ágúst Snorrason

Kennarar:

Einar Héðinsson
Guðrún Anna Atladóttir
Guðrún Ólafsdóttir
Hildur Sif Thorarensen

March 19, 2014

Inngangur

Byrjað var á fyrstu ítrun verkefnis og tekið var til starfa við notendasögur sem lágu fyrir skv. verkáætlun.

Verkþættir

Hér að neðan má sjá notendasögur fyrstu ítrunnar verkefnis, skipt niður í verkþætti.

Ítrun:	Notendasögur:	Verkþáttur 1:	Verkþáttur 2:	Verkþáttur 3:	Verkþáttur 4:	Alls tími
1	Terminal (command line)-kapall án reglna	Ákveða grunn-klasa og klasastrúktúr. Skrifu þá klasa Tími: 3	Skrifa prototypes (tóm föll) fyrir öll mikilvæg föll og ákveða hvar þau eiga að vera og heita. Skrifu sem mest af for og eftir skilyrði Tími: 2	Skrifa þau föll sem þarf fyrir kapall án reglna. (Hafa samt föllin sem tékka á reglum með. Þau eiga að vera til sem prototypes) Tími: 6	Skrifa terminal-samskipti sem eru nauðsynleg Tími: 4	15
	Terminal (command line)-kapall með reglum	Skrifa föllin sem tékka á reglum Tími: 8	Gera unittest Tími: 5	Skrifa terminal-samskipti Tími: 5		18

Figure 1: Verkþættir fyrstu ítrunnar