



HÁSKÓLI ÍSLANDS

ÞRÓUN HUGBÚNAÐAR

Hópverkefni 2c - hópur 18 - Staða

Höfundar:

Einar J. Einarsson
Oddur Vilhjálmsson
Össur Ingi Jónsson
Kristján Gunnarsson
Snorri Ágúst Snorrason

Kennarar:

Einar Héðinsson
Guðrún Anna Atladóttir
Guðrún Ólafsdóttir
Hildur Sif Thorarensen

March 26, 2014

Staða

Í þessari ítrun fóru málin að flækjast talsvert og lentum við á vegg við vinnu í wxpython. Við náðum að búa til kóðann sem átti að vera á bak við viðmótið en náðum ekki að láta allt tala saman og virka. Áformum að skipta yfir í pygame. Sökum þessa náðist ekki heldur að klára suma verkþætti í öðrum notendasögum(sjá mynd 1).

Burndown

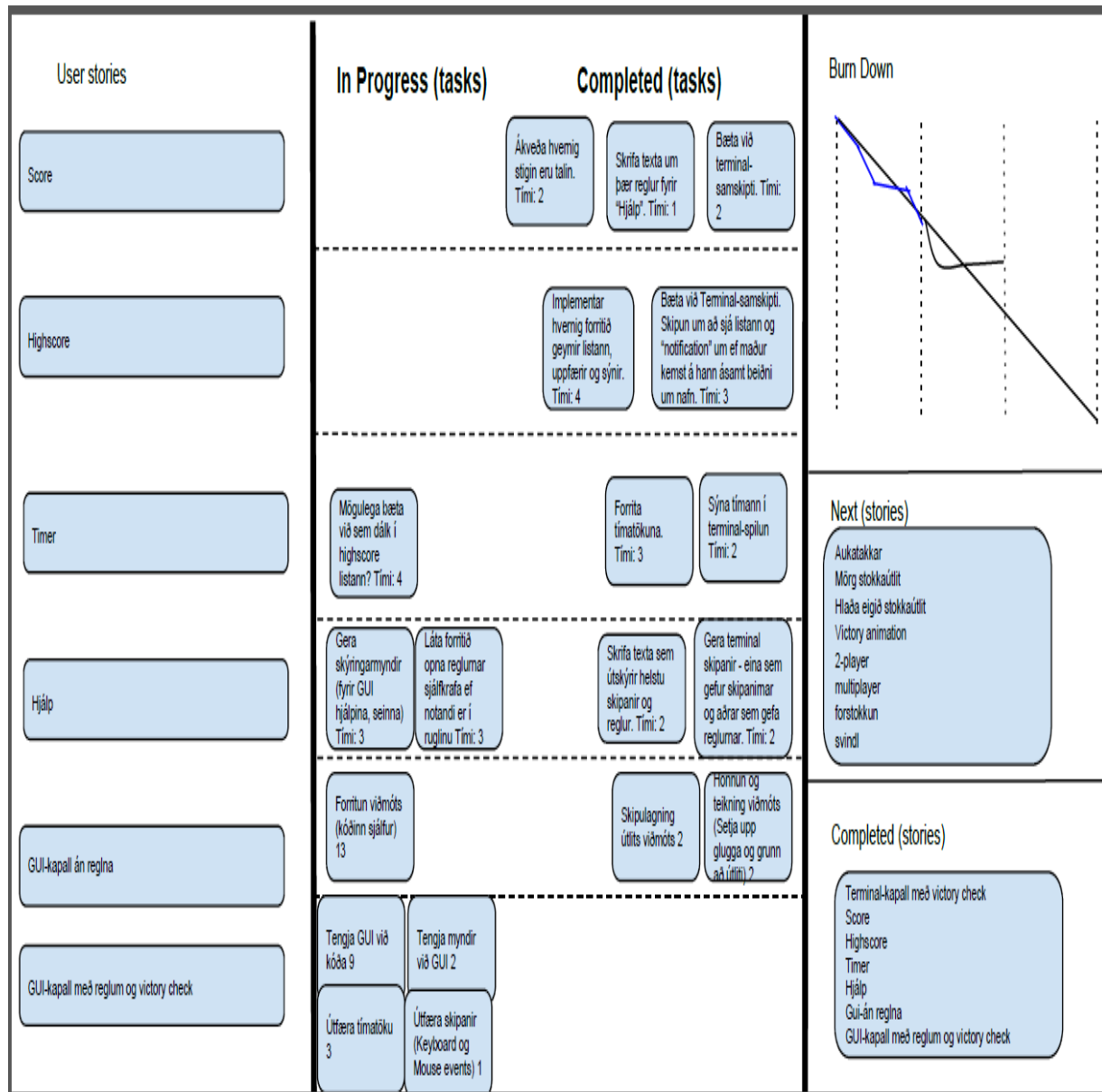


Figure 1: Sýnir stöðu fyrir og eftir ítrun

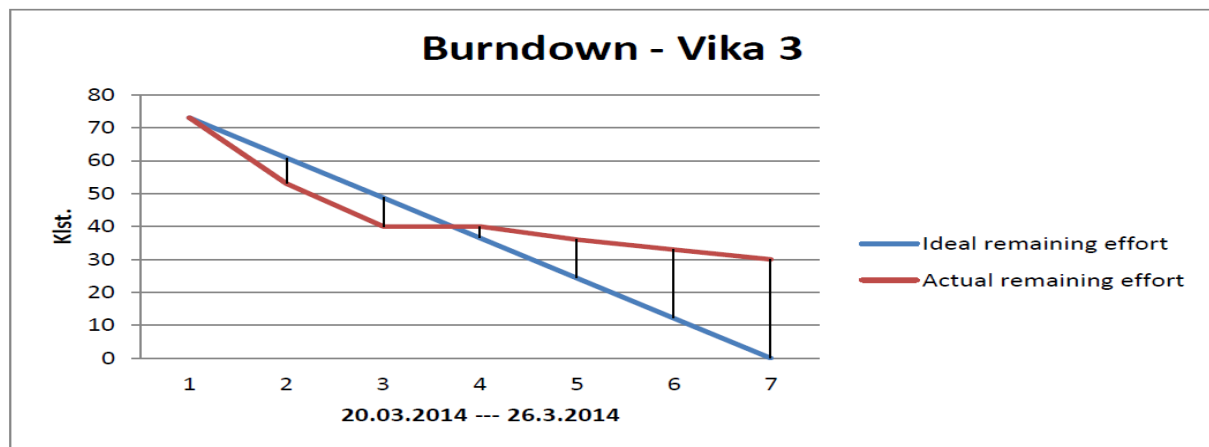


Figure 2: Burndown

| Hopverk.2 | Títl | Verk | 20.3.2014 | 21.3.2014 | 22.3.2014 | 23.3.2014 | 24.3.2014 | 25.3.2014 | 26.3.2014 |
|-------------------------|--|--------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| Hopverk.2c | Terminal-kapall með victory check | Verkpáttur 1 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 3 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 4 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Hopverk.2c | Score | Verkpáttur 1 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 3 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Hopverk.2c | Highscore | Verkpáttur 1 | 4 | 4 | 4 | 4 | 2 | 2 | 0 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 2 | 3 | 3 | 3 | 3 | 1 | 1 | 0 |
| Hopverk.2c | Timer | Verkpáttur 1 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 3 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| Hopverk.2c | Hjálp | Verkpáttur 1 | 2 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 2 | 3 | 3 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 3 | 2 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| Hopverk.2c | GUI Kapall án reglna | Verkpáttur 1 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 3 | 13 | 13 | 7 | 7 | 7 | 6 | 6 |
| Hopverk.2c | GUI Kapall með reglum og victory check | Verkpáttur 1 | 9 | 9 | 9 | 9 | 9 | 8 | 8 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 2 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 3 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Hopverk.2c | | Verkpáttur 4 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| Ideal remaining effort | | | 73 | 60,83333 | 48,66667 | 36,5 | 24,33333 | 12,16667 | 1,07E-14 |
| Actual remaining effort | | | 73 | 53 | 40 | 40 | 36 | 33 | 30 |

Innsleginn gildi standa fyrir klst. sem eru eftir í lok hvers dags m.v. Ideal work hours

Figure 3: þróun vinnu í annarri ítrun