

# Eindverslag loopbaansturing:

Namen : Joar Stouten, Ode Welsing

Vak : Loopbaansturing

Sprint: 3/4

Docent: Rens Brandon

Inleverdatum: 15-01-2023



## Inhoudsopgave:

Inhoudsopgave: .....	2
Inhoud: .....	4
Vooraf: .....	4
Brononderzoek: .....	4
Interview: .....	4
1 Vooronderzoek: .....	5
Beroep 1 Front-end developer: .....	5
Wat maakt dit beroep speciaal? .....	5
Wat doe je als Front End Developer? .....	5
Voordelen/Nadelen: .....	5
Wat moet je kunnen? .....	6
Beroep 2 app developer: .....	6
Werkzaamheden app developer: .....	6
Voordelen app developer: .....	6
Nadelen app developer: .....	7
Wat maakt dit beroep anders dan andere beroepen: .....	7
Beroep 3 database manager: .....	7
Wat je moet kunnen als database manager: .....	7
Voordelen database manager: .....	7
Nadelen database manager: .....	8
Wat maakt dit beroep anders dan andere beroepen: .....	8
Bronnenlijsten: .....	8
Digital Agency Fish on Fire   Mobile First Digital Agency .....	8
2 Interview: .....	9
Topic lijst: .....	9
Vragen interview: .....	9
E-mails: .....	9
Uitwerking interview: .....	10
Keuze bedrijf: .....	10
Bedrijfsgegevens: .....	10
Beschrijving werkzaamheden geïnterviewde: .....	10
Wat zijn de pluspunten van het bedrijf: .....	10
Bij andere bedrijven gewerkt: .....	10
Samenwerking: .....	10
Project Methodes: .....	11

Variatie in projecten:.....	11
Wat voor programma's: .....	11
Belangrijke eigenschappen:.....	11
Opleiding: .....	11
Nadelen: .....	12
Projecten op dit moment: .....	12
Websites? .....	12
Product backlog:.....	12
Tip voor ons:.....	13
Interview vergelijking met bronnenonderzoek:.....	13
3 Activiteiten diagram: .....	14
Reflectie onderdeel 4: .....	15
Persoonlijke reflectie Ode: .....	15
In hoeverre zou je dezelfde baan willen hebben als de geïnterviewde en waarom:.....	15
Welke werkzaamheden spreken je aan en welke niet en waarom: .....	15
Welke uitspraken van de geïnterviewde hebben je aan het denken gezet en waarom:.....	15
In hoeverre spreken de beroepen Uit de bronnenonderzoek je aan en waarom: .....	15
Hoe verliep de voorbereiding op het interview: .....	16
Hoe verliep het interview zelf (wat ging goed, wat ging minder en waarom?):.....	16
Wat zou je de volgende keer anders doen:.....	16
Persoonlijke reflectie Joar: .....	17
In hoeverre zou je dezelfde baan willen hebben als de geïnterviewde en waarom:.....	17
Welke werkzaamheden spreken je aan en welke niet en waarom: .....	17
Welke uitspraken van de geïnterviewde hebben je aan het denken gezet en waarom:.....	17
In hoeverre spreken de beroepen uit de bronnenonderzoek je aan en waarom;.....	17
Hoe verliep de voorbereiding op het interview: .....	18
Wat zou je de volgende keer anders doen? .....	18
Afsluiting:.....	19
Bijlages:.....	19

## Inhoud:

We hebben dit verslag gemaakt om een beetje een idee te krijgen van wat een software developer allemaal doet en welk beroep ons aanspreekt. De vraag is welk beroep spreekt je het meeste aan? We gaan dit onderzoeken door een interview te houden en een onderzoek te doen naar enkele beroepen.

## Vooraf:

Toen we zijn begonnen aan dit verslag hadden we eigenlijk nog niet echt een idee van welke beroepen ons precies aanspraken. Het leek ons wel leuk om te werken als developer maar wat die precies allemaal doet en welke beroepen er aan zijn gekoppeld was nog niet helemaal duidelijk.

## Brononderzoek:

Het brononderzoek heeft ons op weg geholpen met het uitzoeken van het beroepen die wij leuk zouden kunnen vinden. In ons onderzoek hebben we 3 beroepen onderzocht dit waren App developer, database manager en front-end developer. We hebben hiervoor veel op internet gezocht en dit hielp al wel om meer kennis op te doen over de beroepen die er zijn. Van deze drie beroepen vinden wij app developer het meest interessante beroep. Database manager was niet echt 1 van de dingen die wij graag zouden willen doen dus dat kunnen we in ieder geval alvast afstrepen. Front-end developer lijkt ons ook een leuk beroep maar is wel iets meer van hetzelfde en het developen van apps is een iets grotere uitdaging en volgens onze gevonden informatie ook een iets meer gevarieerd beroep. Maar dit zijn natuurlijk allemaal inschatting naarmate van internet dus hebben we een interview moeten houden.

## Interview:

Voor dit interview konden we terecht bij het bedrijf Nilsson acengy. We hadden hier een interview met een software developer die zich volledig focuste op de backend. Ook konden wij binnen dit bedrijf een kijkje nemen naar hoe alles werkte. Zo hebben wij ook mee kunnen kijken met andere functies zoals front-end developer en allround developers. Door dit interview zijn we een hoop te weten gekomen over hoe het is om vanaf de opleiding door te gaan naar stage en vervolgens echt bij een bedrijf te gaan werken dit was heel nuttig om te weten. Welk beroep ons binnen het bedrijf het meest aansprak was toch wel het allround programmeren omdat je binnen dit beroep de meeste variatie hebt binnen alle dingen die je moet gaan doen. Ook leek back-end developer het beroep van onze geïnterviewde ons erg leuk om te doen. Hij heeft ons veel vertelt en het kwam wel over als een relaxt beroep hij kon ook duidelijk uitleggen welke eigenschappen je nodig had voor dit beroep. Dit waren stres bestendig zijn stevig in je schoenen staan en ook communicatief zijn naar de klant en je collega's. Ook hadden ze front-end developers in dienst dat leek ons ook wel een leuk beroep maar allround developer sprak ons meer aan omdat je dan van beiden een beetje hebt. Ook is ons een tip gegeven dat was dat je het beste kunt proberen een stage te vinden

met juist de dingen die je nog lastig vindt omdat dat een goed moment is om juist deze dingen te leren.

## 1 Vooronderzoek:

In dit vooronderzoek ga je kijken naar 3 verschillende beroepen en op internet informatie opzoeken om te kijken of 1 van deze beroepen bij jou zou kunnen passen.

### Beroep 1 Front-end developer:

Als front end developer ben jij verantwoordelijk voor het aanmaken van websites en het opmaken hiervan. Dit doe je met verschillende opmaaktalen zoals HTML en CSS, maar ook met bij voorbeeld JavaScript of C ++. Bij dit beroep zal je vooral aan de client-side van websites gaan werken, vandaar ook de naam “front end developer”, aangezien je voornamelijk aan de voorkant werkt van websites en webapplicaties.

### Wat maakt dit beroep speciaal?

Als een front end developer werk je meestal in een creatieve en vriendelijke werkomgeving, en werk je vaak samen met zowel werkgevers als met jouw collega's. Ook is de entreedrempel redelijk laag vergeleken met andere “programmeer”beroepen, wat handig kan zijn als je weinig of nog geen ervaring hebt. Daarnaast werk je meestal in groepen van 2 tot 8 mensen, waardoor de mensen in deze teams vaak goede vrienden worden. Daarnaast kan je ook heel creatief zijn in hoe je de opdrachten uitwerkt, en krijg je vaak redelijk veel creatieve besturing, waardoor je dingen kan maken die jij goed er uit vind zien, in plaats van dat je heel specifieke richtlijnen krijgt van je werknemer. Daarnaast kan je vanaf vrijwel overal in de wereld aan je opdrachten werken, zolang je maar een computer hebt en toegang tot het internet hebt. Daarom kan je vrijwel overal werken waar je wilt, in plaats van in een kantoor of bedrijfsgebouw.

### Wat doe je als Front End Developer?

1. Werken aan de layout en structuur van een website/webapp volgens de uitleg van de werkgever.
2. De websites toegankelijk houden voor verschillende types toestellen, zoals een PC of telefoon.
3. Toevoegen van animaties, geluidseffecten en video's op verschillende manieren.
4. Ervoor zorgen dat de website zo optimaal functioneert en errors voorkomen.

### Voordelen/Nadelen:

#### Voordelen:

1. Er is altijd wel een nieuw ding om te leren.
2. Redelijk hoge gemiddelde salaris in vergelijking met andere banen.
3. Je kan zowat overal werken zolang je een laptop en internetverbinding hebt.
4. Je kan freelance gaan werken als bijbaantje voor wat extra geld.

#### Nadelen:

1. De baan kan op sommige tijden redelijk stressvol zijn door deadlines, miscommunicaties of andere oorzaken.

2. Er is redelijk veel competitie, waardoor je vaak harder moet werken voor je de baan kan krijgen bij het bedrijf waar je graag wilt gaan werken.  
<https://www.youtube.com/watch?v=A45CznHpEzk>
3. Je wordt vaak last-minute gevraagd om nog even snel iets te maken, wat deadlines heel ingewikkeld kan maken

### Wat moet je kunnen?

Goed kunnen communiceren met collega's, werkgever etc. (zowel verbaal als schriftelijk)

Goede probleemoplossingsvaardigheden hebben

Analytisch en detailgericht kunnen werken

Weten hoe een intuïtieve en goede website er uit hoort te zien

Goed geconcentreerd kunnen blijven voor lange tijden en goed gefocust blijven op taken en doelen

Feedback kunnen ontvangen en om kunnen zetten tot take

### Beroep 2 app developer:

#### Werkzaamheden app developer:

Als app developer zijn er veel verschillende dingen waar je je mee bezig kunt houden.

Wat je moet kunnen is:

1. Je moet goed kunnen communiceren met anderen Je moet kunnen overleggen met je team en eventueel de klant. Dit is zeer belangrijk omdat overleggen met je klant en team heel belangrijk is. Want het is belangrijk dat je goed kunt begrijpen wat de klant zegt en wilt. En het is ook handig dat als je tegen obstakels aanloopt je kunt overleggen binnen je team.
2. Je moet optijd een product opleveren met een waarde.
3. Je moet je kunnen verdiepen in de vragen van de klant .
4. Als app developer moet je ook creatief zijn (bijvoorbeeld het bedenken van creatieve oplossingen).
5. Het is fijn als je flexibel bent als developer zodat je je ideeën of codes kunt aanpassen op aanvraag van de klant. Dus als je feedback krijgt dat je je product kunt aanpassen.
6. Als app developer is het belangrijk dat je genoeg kennis hebt om met meerder programmeer talen te kunnen werken en te kunnen begrijpen wat ergens staat zodat je bugs kunt oplossen en in andere mensen hun codes kunt werken. En dat je je kennis up to date houdt.
7. Als app developer moet je apps kunnen maken (of delen van apps) testen en nieuwe dingen er aan toe voegen. Je moet ook bugs vinden en oplossen.
8. Je moet delen van apps kunnen ontwerpen en eisen van de klant daar in kunnen toepassen.

#### Voordelen app developer:

Als je ervoor kiest om een app developer te worden kun je je meer verdiepen in enkel het maken van apps. Je kunt er ook voor kiezen of je Smarthone apps wilt ontwerpen of voor bijvoorbeeld laptops. Je hebt ook variatie in wat je moet doen omdat je altijd verschillende dingen moet maken en werkt aan andere apps. Je kunt bij dit beroep ook vanuit huis werken

of vanuit altijd dezelfde omgeving. Wat ook een groot voordeel is is dat je zelf een beetje kunt bepalen aan wat je gaat werken en wanneer.

### Nadelen app developer:

De nadelen van een app developer zijn: Het nadeel van app developer is dat je altijd bezig bent met apps en dat ik wel altijd hetzelfde. Het andere nadeel is dat je altijd achter een scherm zit maar daar is niet zo veel aan te doen.

### Wat maakt dit beroep anders dan andere beroepen:

Dit beroep is anders dan andere beroepen omdat je met dit beroep je meer verdiept in het maken van apps en je kunt dus goed worden en focussen op 1 ding zodat dat steeds sneller en makkelijker gaat. Je werk in een klein team van mensen of in je eentje het is op deze manier dus niet te druk maar je hebt wel altijd mensen die je kunnen helpen als je tegen een probleem aanloopt.

### Beroep 3 database manager:

#### Wat je moet kunnen als database manager:

1. Als database manager zorg je ervoor dat data word onderhouden word geactualiseerd en word beheerd en beveiligd. Je controleert gegevens op bijvoorbeeld mutaties.
2. het doel van een database manager is om ervoor te zorgen dat de data compleet betrouwbaar is en op tijd beschikbaar is voor de bedrijven die het nodig hebben. En dat het op tijd is toe te passen.
3. Als database manager moet je veel kennis hebben over het maken en bewerken van databases en je moet ook kunnen samenwerken in een team en goed kunnen overleggen met andere mensen.
4. Je moet in staat zijn om data aan te passen te verwijderen toe te voegen en te selecteren op een handige manier. Je moet in staat zijn om heel veel informatie overzichtelijk in een database te zetten en in tabellen.
5. Je moet als database manager kunnen werken voor een bedrijf en kunnen overleggen met je collega's en elkaars databases kunnen lezen om elkaar te helpen en te verbeteren. Je moet ook voor verschillende onderwerpen databases kunnen maken zoals games of apps of websites of andere dingen. Je bent er verantwoordelijk voor dat de database werkt en werkt met een deadline.

#### Voordelen database manager:

Een voordeel van database manager is dat je ook eventueel vanuit huis zou kunnen werken en dat je niet perse aan een locatie vast zit gekoppeld een ander voordeel is dat je voornamelijk bezig bent met het maken en bewerken van databases en zo doe je veel ervaring op en word je er steeds beter in en kun je je goed specialiseren in 1 ding en daar steeds beter en sneller in worden. Een ander voordeel is dat je (als je voor jezelf werkt) je

kunt kiezen wat voor databases je maakt en voor welke bedrijven dus als jij je meer wilt verdiepen in het maken van databases voor games is dat ook een mogelijkheid.

#### Nadelen database manager:

Nadelen van een database manager zijn dat je bijna altijd bezig bent achter een scherm en dat je vaak bezig bent met hetzelfde je hebt uiteraard wel andere databases om aan te werken maar je doet wel altijd ongeveer hetzelfde en dat kan dan sneller saai worden. Een ander nadeel is dat je een deadline hebt.

#### Wat maakt dit beroep anders dan andere beroepen:

Wat dit beroep anders maakt dan andere beroepen is dat je veel bezig bent met 1 specifiek ding en dat je er beter in kunt specialiseren. Het verschil met andere beroepen is dat je dit beroep ook kunt uitvoeren vanuit huis en eventueel zonder veel contact te hebben met andere mensen. Je moet uiteraard wel de opdrachten krijgen en het is ook handig om soms met andere mensen te overleggen.

#### Bronnenlijsten:

##### **Front-end developer:**

<https://resources.workable.com/front-end-developer-job-description>

<https://www.indeed.com/hire/job-description/front-end-developer>

[https://www.ictgezocht.nl/blog/54\\_wat-doet-een-front-end-developer/](https://www.ictgezocht.nl/blog/54_wat-doet-een-front-end-developer/)

##### **App developer:**

[What does an app developer do? - CareerExplorer](#)

[App Developer: Salaris, Opleiding, Taken & Vaardigheden \(nationaleberoepengids.nl\)](#)

[Digital Agency Fish on Fire | Mobile First Digital Agency](#)

##### **Database manager:**

[Features and Screenshots - DataGrip \(jetbrains.com\)](#) [https://www.ictinformatiecentrum.nl/data-management/wat-is-data-](https://www.ictinformatiecentrum.nl/data-management/wat-is-data-management#:~:text=Doel%20van%20data%20management,bronnen%20verrijkt%20u%20bestaande%20bestanden.)

[management#:~:text=Doel%20van%20data%20management,bronnen%20verrijkt%20u%20bestaande%20bestanden.](https://www.ictinformatiecentrum.nl/data-management#:~:text=Doel%20van%20data%20management,bronnen%20verrijkt%20u%20bestaande%20bestanden.)

<https://cmweb.nl/2019/12/datamanagement-kwaliteit-gegevens-bepaalt-kwaliteit-informatie/>



## 2 Interview:

### Topic lijst:

1 : contact gegevens (vraag 1)

2 : Bedrijf info (vraag 2 en 3)

3: over de baan(4 , 5, 6, 7)

4: baan (8)

5: eigenschappen(9 ,11)

6: opleiding(10)

### Vragen interview:

1. Hoelang werkt u al voor dit bedrijf?
2. Met wat voor projecten ben u zoal bezig?
3. Waarom heeft u voor deze baan gekozen?
4. Met hoeveel mensen werkt u samen?
5. Hoe ziet uw gemiddelde werkdag er uit?
6. Wat zijn de voor en nadelen van uw baan?
7. Wat vindt u het leukste aan uw beroep?
8. Met welke programma's werkt u? (met welke programmeer talen werkt u?)
9. Wat zijn belangrijke eigenschappen om uw baan goed uit te voeren?
10. Wat heeft u zelf voor opleiding gedaan? En wat vond u daarvan?
11. Heeft u voor ons nog tips als Developer?

### E-mails:

We hebben naar 3 bedrijven een mail gestuurd en we hebben van 1 bedrijf al reactie gehad en zijn doorverwezen. De e-mail zag er zo uit:

Beste Meneer/Mevrouw,

Ik zit in mijn eerste jaar op de opleiding software developer bij Scaldia. Als opdracht voor school moet ik samen met een klasgenoot een interview houden met een softwarebedrijf. Ik vroeg me af of er bij jullie locatie in Goes iemand is die wij zouden kunnen interviewen (dit duurt ongeveer een uurtje) en eventueel een kijkje zouden mogen nemen op de werkvloer. We zouden het liefst als dat mogelijk is een programmeur interviewen. Als u contact met mij wilt opnemen kunt u mij mailen. Alvast bedankt voor de moeite.

## Uitwerking interview:

### Keuze bedrijf:

Wij hebben op stagemarkt gezocht naar een bedrijf met een software developer en vonden NilssonAgency. En we kregen van dit bedrijf snel een mail terug dat ze wel wilden meewerken en een software developer hadden die we mochten interviewen. Daarom hebben we voor dit bedrijf gekozen.

### Bedrijfsgegevens:

Naam: Nilsson acency  
Adres: Vogelzangsweg 100, 4461 VN Goes  
Telefoonnummer: 0113 - 250 700  
Datum interview: 13-01-2023  
Persoonsgegevens: Jeroen van de Schraaf  
Functie: software developer(backend developer).

### Beschrijving werkzaamheden geïnterviewde:

De persoon die we hebben geïnterviewd houdt zich bezig met het ontwerpen van software en voornamelijk websites. Binnen zijn bedrijf doet hij de backend. Samen met een paar andere collega's hij werkt met deze programmas: pop storm en linux. Ze werken ook in sprints van een paar weken dus er moet veel worden opgeleverd en veel met de klant worden gepraat.

### Wat zijn de pluspunten van het bedrijf:

De pluspunten Nilsson acengy zijn dat als er een vraagstuk/strategieën/ontwerpen zijn dan kunnen ze de klant begin tot eind daarmee helpen. Leuk om al die disciplines onder 1 dak te hebben. En dit is mogelijk omdat je een goede samenwerking hebt met elkaar.

### Bij andere bedrijven gewerkt:

Waar hij hiervoor heeft gewerkt was puur gericht op techniek. Was dus niet multidisciplinair. Was vaak dezelfde soort dingen en dat is nu wel anders.

### Samenwerking:

Op de It-afdeling werkt hij samen met 6 programmeurs. Drie front-end developers en drie backhand developers. Van de drie backend developers is hij als enige 100% gefocust op de backend de andere twee doen full stack(doen ook wat front-end werk erbij). En het hele bedrijf is rond de 25 mensen.

### Project Methodes:

Ze gebruiken nog steeds de beetje ouderwetse waterval methode omdat voor kleine projecten klanten het vaak prettig vinden om van tevoren te weten we gaan dit bouwen en dit worden de kosten. Verder werken ze ook met scrum de sprints zijn een week of 2. Dus twee weken ontwikkelen en dan licht het een week stil en is er gelegenheid voor de klant om te testen zodat ze verder kunnen gaan. Ze hebben een mix van kleine projecten met best wel wat druk en grote wat langzamere projecten.

### Variatie in projecten:

Is best gevarieerd ze hebben bedrijven die actief zijn in de zorg en bedrijven die bezig zijn voor het Zeeuwse landschap. Dus vrij verschillende type projecten die worden gerealiseerd. Word wel altijd dezelfde basis techniek gebruikt. De projecten zijn gebaseerd op rubal een soort management systeem. En vanuit daar word het uitgebouwd.

### Wat voor programma's:

Voornamelijk pop storm dat is de development omgeving die word gebruikt. Ze maken ook veel gebruik van de terminal. Alle servers die ze hosten in allemaal linux. Op zon server omgeving heb je geen grafisch verschil zeker als je daar inlogt is het alles met tekst werken.

### Belangrijke eigenschappen:

Je moet stevig in je schoenen kunnen staan. Klanten kunnen best wel eens doordrukken dat ze toch andere functionaliteiten willen of toch linksaf of toch rechtsaf. Je moet een duidelijk door voor ogen hebben van wat je gaat maken ook om de klanten te helpen. Je met ook de klant soms kunnen overtuigen dat we nu bijvoorbeeld op dit moeten focussen en de andere wensen laten we voor nu even liggen en dan komen we er later op terug. En je moet in zekere maten ook stress bestendig zijn. Zeker als je bijvoorbeeld richting een deadline toe aan het werken bent. Dan neemt de druk wel eens wat toe. Dan is wel weer het voordeel dat als je de deadline hebt gehad kom je weer in een was rustigere periode. En je moet ook niet onderschatten dat je toch best communicatief vaardig moet zijn naar de klant en je collega's toe.

### Opleiding:

Hij heeft informatica gedaan op de HZ(hogeschool zeeland). Hij heeft 2 stages moeten lopen. De eerste stage was bij Mexten een bedrijf in Middelburg. Die java programmeren. De tweede stage was bij Uitbeeldings zit in Vlissingen dat Was websites en applicaties ontwikkelen. Er zaten best grote verschillen tussen de opleiding en de stage op de opleiding leerde hij een beetje de basis en bij zon bedrijf kom je dan in aanraking met best grote frameworks en software die als bestaat die je dan door moet gaan ontwikkelen. Je komt meer in aanraking met hoe je data in een database zet en het was anders omdat database en programmeren werd samengevoegd en op de opleiding was het apart.

### Nadelen:

Op zich geen nadelen is een goed beroep om in te zitten. Flexibel en ze zijn best makkelijk je mag ook thuis werken of even weg als dat moet. Hij kan ook best goed omgaan met de stress van de deadlines. Altijd wel een beetje maar ze maken voor een groot deel zelf hun uren inschattingen. Dus je kunt als je eenmaal een beetje weet hoeveel tijd iets kost daar wel rekening mee houden met je uur inschattingen. Zodat je net iets ruimer kunt gaan zitten zodat je geen stress hebt. Dus je hebt er zelf wel een beetje invloed op.

### Projecten op dit moment:

Hij is nu vooral bezig met projecten voor het Zeeuwse landschap. Ze hebben daar vorig jaar de website voor herbouwt. En nu is hij bezig aan de eerst grote doorontwikkelingen daarvoor. Voor het inschrijven van excursies want die worden vanuit de website aangeboden. Moet je je kunnen inschrijven en er moet een betaal koppeling achter zitten. En er moeten voor de klant rapportage mogelijkheden in zitten. En het moet worden doorgestuurd naar het financiële boekhoudingspakket. Zijn ze best lang mee bezig al een paar maanden.

### Websites?

Er worden wel voornamelijk websites gemaakt dat is ook waar het bedrijf handig voor is want ze hebben ook ontwerpers zitten. Soms is het wel meer gesplitst tussen de afdelingen dus de ontwerpers maken soms ook drukwerk en daar heeft de it-afdeling dan niet zo veel mee te maken dus hun hebben ook hun eigen opdrachten. Soms licht er ook meer nadruk op it ze hebben bijvoorbeeld voor klanten een interactieve to do lijst gemaakt. Waar zelf taken in kunnen worden aangemaakt. Om te kijken hoever ze zijn en dat is een complex backend systeem. Maar niet veel opmaak. Ze hebben rond de 80 websites die worden onderhouden. Moeten bijvoorbeeld beveiligings updates worden uitgevoerd en als er tickets binnenkomen moeten er soms dingen worden aangepast. Ze hebben ook een tool gemaakt om met 1 druk op de knop alle beveiligings updates worden uitgevoerd. Bij elke website die ze bouwen zit standaard ook een onderhouds contract dus elke website die word gemaakt moet ook worden onderhouden. Ze hebben in het kantoor een scherm hangen waar zo op kunnen zien of er nog updates nodig zijn.

### Product backlog:

Ze maken er wel 1 in Gira. Is een beetje project management software. Waar je taken kunt maken en het kunt opdelen in sprints. Daar zitten ook de uren inschattingen in en de voortgang. Dus zo word de planning bijgehouden.

### Tip voor ons:

Hij vond zelf programmeren bij zijn opleiding best lastig. Dat hadden toen meerdere mensen in de klas als probleem. En daarom zijn een paar omdat ze twijfelden makkelijke stages gaan doen. Maar hij heeft zelf gekozen voor een stage waar je een half jaar lang gewoon volle bak aan het programmeren bent. Er daar heeft hij heel veel van geleerd. Voor die stage viel het kwartje nog niet helemaal en na de stage ging het veel beter en zat hij bij de betere programmeurs van de klas dus als wij bepaalde onderdelen moeilijk zouden vinden probeer dat juist in je stage dan op te zoeken. Omdat stage bedrijven in het algemeen niet verwachten dat je het heel goed kunt je bent er om te leren en die ruimte is er dus maak er ook gebruik van.

### Interview vergelijking met bronnenonderzoek:

De resultaten van het interview kwamen grotendeels goed over met het bronnenonderzoek van Front End Developer. Het grootste verschil tussen dit bronnenonderzoek en het geïnterviewde bedrijf is dat er bij het bedrijf vooral Fullstack development gedaan wordt, dus zowel Front end als back end. Ook werd er vaak gebruik gemaakt van databases bij de projecten, dus hadden ze ook een paar werknemers voor Database management ingehuurd, en hadden ze ook een aantal mensen die als App Developer werkte.

### 3 Activiteiten diagram:

Dit diagram geeft de activiteiten aan binnen het bedrijf waar wij het interview hebben gehouden:



## Reflectie onderdeel 4:

### Persoonlijke reflectie Ode:

In hoeverre zou je dezelfde baan willen hebben als de geïnterviewde en waarom:

Ik zou het best leuk vinden om dezelfde baan te hebben als de geïnterviewde omdat sowieso het beroep me aanspreekt. En het bedrijf leek erg chill te zijn zoals de geïnterviewde vertelde je mag gewoon thuis werken als je dat liever wilt en als je even weg moet mag je gewoon weg gaan en dat lijkt me wel een fijne werk sfeer. En je werk wel in een team en ook met scrum maar niet met heel veel mensen en dat spreekt me ook aan omdat je dan wel elkaar kunt helpen maar niet met super veel mensen werkt.

Welke werkzaamheden spreken je aan en welke niet en waarom:

Het bedrijf is voornamelijk aan het werken aan websites en dat vind ik wel heel leuk. Maar ik zou het denk ik ook wel leuk vinden om nog iets meer variatie te hebben binnen een bedrijf als ik er zou werken. Want ook het ontwerpen van programma's of software daarvoor lijkt me erg leuk. Wel was er binnen dit project veel variatie van de grote van projecten en dat lijkt me wel leuk.

Welke uitspraken van de geïnterviewde hebben je aan het denken gezet en waarom:

Voornamelijk de tip zette mij wel een beetje aan het denken want hij had vertelt dat hij van zijn stage heel veel had geleerd en dat het een goed idee is om een wat moeilijkere stage te kiezen zodat je veel leert. En ik vond het ook heel leuk dat hij een soortgelijke opleiding heeft gedaan en dat hij goed kon uitleggen hoe het was om vanaf je opleiding te beginnen met werken.

In hoeverre spreken de beroepen Uit de bronnenonderzoek je aan en waarom:

1. Frontend developer lijkt me wel een leuk beroep maar ik denk dat ik zelf eerder zou kiezen voor of backend of voor beetje van allebei. Omdat je als frontend developer veel bezig met websites maar het lijkt me leuk om meer variatie te hebben bijvoorbeeld als een app developer.
2. App developer: App developer lijkt me wel een leuk beroep maar lijkt me wel best lastig het maken van websites vind ik wel makkelijker maar het is wel een leuke uitdaging en erg gevarieerd dus wel leuk.

3. Database manager lijkt me echt geen beroep voor mij ik ben niet heel erg geïnteresseerd in database en dat beroep gaat me denk ik heel snel vervelen. Want dan ben je altijd bezig met het maken en managen van databases en ik wil best wel eens 1 gebruiken omdat het handig is maar het lijkt me niet leuk om het als beroep te doen.

#### Hoe verliep de voorbereiding op het interview:

De voorbereiding ging wel oke kon misschien wel wat beter. We hadden namelijk eerst een ander bedrijf maar die wilde niet meer omdat we 2x de datum hadden verzet. Maar we hadden wel goed van tevoren de vragen voorbereid en hoe we het gingen doen dus dat ging wel goed.

#### Hoe verliep het interview zelf (wat ging goed, wat ging minder en waarom?):

Het interview zelf ging goed we hadden een vragenlijst gemaakt. Maar we hebben meer vragen gesteld dan op de lijst stonden dus dat is positief. En de persoon die we hebben geïnterviewd had veel te vertellen en was heel aardig dus dat hielp ook mee. Dus eigenlijk ging alles wel goed er waren niet echt minpunten behalve dat we het echt op het laatste moment hebben gedaan.

#### Wat zou je de volgende keer anders doen:

De volgende keer beginnen met iets meer mails te sturen zodat we niet op het laatste moment nog een bedrijf moeten vinden het meer tijd zouden hebben voor het verslag. Voor de rest ben ik wel tevreden over hoe het is gegaan.



## Persoonlijke reflectie Joar:

In hoeverre zou je dezelfde baan willen hebben als de geïnterviewde en waarom:

Ik zou het persoonlijk wel leuk vinden om een soortgelijke baan als de geïnterviewde persoon te hebben, al zou ik het liefst wat meer aan de backend werken, aangezien mij dat persoonlijk meer aantrekt als frontend. Daarnaast vond ik de sfeer van de werklocatie heel gezellig, en iedereen was zeer aardig en had een unieke rol bij het bedrijf, wat ik heel leuk vond. Ook merkte ik dat niet alle plekken in die werklocatie bezet waren, en mij werd verteld dat dat komt omdat sommige van de werknemers vanaf thuis werken op sommige dagen, wat ik ook een goed pluspunt vind aangezien ik begrijp hoe vervelend het kan zijn om een lange tijd te moeten reizen voor iets wat je ongeveer even effectief thuis kan doen.

Welke werkzaamheden spreken je aan en welke niet en waarom:

De werkzaamheden die mij het meeste aanspreken waren voornamelijk de Database management en de backend management, al sprak het frontend mij ook best wel redelijk goed aan. Mij lijkt het leukste gedeelte van de werkzaamheden bij het geïnterviewde bedrijf voornamelijk de backend en het samenwerken met collega's die elkaar goed weten te helpen op een vriendelijke manier.

Welke uitspraken van de geïnterviewde hebben je aan het denken gezet en waarom:

De uitspraak van het geïnterviewde persoon die mij persoonlijk het meeste aan het denken heeft gezet is wanneer hij vertelde dat hij heel veel van zijn stage had kunnen leren omdat hij een redelijk moeilijke stage had gekozen in vergelijking met zijn klasgenoten, waardoor hij heel veel heeft kunnen leren van hoe de dingen die hij leert op zijn opleiding toegepast worden in de echte wereld, en dat hij ook aanraadde dat het een goed idee is om te vragen of er een mogelijkheid is of jij bij je stageplek kan werken nadat je stageperiode voorbij is.

In hoeverre spreken de beroepen uit de bronnenonderzoek je aan en waarom;

1. Frontend developer lijkt mij voor mijzelf een niet heel leuk beroep omdat het vooral dingen typen is die vrij weinig functionaliteit hebben op zichzelf, maar dit kan ook komen door dat ik nog niet heel veel van front end development af weet en dat ik dit nog later in mijn opleiding ga leren.

2. App developer lijkt mij op basis van de informatie en ervaring met het beroep het best passende beroep bij mij, omdat je heel veel bezig bent met dingen functioneel maken op een zo goed mogelijke manier, wat ik heel leuk vind om te doen. Ook vind ik de uitdagingen die het beroep met zich mee brengt heel uitdagend en interessant.
3. Database manager lijkt mij op zich ook wel een leuk beroep, al is het net wat minder als app developer aangezien het een heel technisch beroep is waardoor de “learning curve” heel steil kan zijn op sommige momenten.

#### Hoe verliep de voorbereiding op het interview:

Het interview zelf ging voor zover ik kon zien redelijk goed. Het enige wat niet zo heel goed ging was de voorbereiding op het interview aangezien het redelijk chaotisch was en het best lang duurde voordat Ode en ik een goed passend bedrijf konden vinden die open was om geïnterviewd te worden.

#### Wat zou je de volgende keer anders doen?

Volgende keer zou ik zelf wat eerder beginnen met bedrijven zoeken en ook wat meer bedrijven tegelijkertijd te vragen, aangezien meer dan de helft van de bedrijven die wij hadden gemaïld geen reactie gaven.

## Afsluiting:

We vonden deze opdracht zeer nuttig en hebben er heel veel van geleerd. Omdat we veel beroepen hebben langs zien komen en een kijkje mochten nemen op de werkvloer. Van alle beroepen die we hebben onderzocht kwam er toch wel uit dat we het meeste interesse hebben in het beroep als allround developer omdat het heel verifieerd werk is in een fijne omgeving.

## Bijlages:

### Interviewvragen:



InterviewVragenKort.  
docx

### Nakijkblad interviewvragen:



NakijkbladInterview.d  
ocx

### Gestelde interviewvragen:



gesteldeVragen.docx

### Activiteiten diagram in visual paradigm:



untitled.vpp