

מדריך Kahoot:

Kahoot! הוא כלי ליצירת סקרים, שאלונים, בחנים או חידונים למשחק בדרך פשוטה ונוחה ושיתופם עם התלמידים. כל מה שצריך זה מחשב ושחקנים עם טלפון חכם, המענה על החידונים והסקרים שתיצרו תעשה דרך המכשיר הסלולרי של הלומדים.

שימו

- סיכום התוצאות מוצג לנו באופן ברור וניתן גם להציג אותו ללומדים.
- מסך המשחק (מחשב המציג) צריך להיות מוצג לכל הלומדים (באופן פיזי / בזום), רצוי שהמחשב יהיה מחובר למסך טלוויזיה גדול או מקרן עם מסך.
- **במסך הטלפון של הלומדים ניתן רק לענות תשובות, והשאלה יוצגו אך ורק על מסך המורה.**
- במסך הלומדים מוצגים אך ורק ריבועים בצבעים שונים, כל צבע מתאים לתשובה אשר מוצגת על הלוח באותו הצבע.
- הלומדים לא צריכים להיות רשומים לאתר, רק המציג צריך להיות רשום בזמן הכנת המשחק.
- במידה ורוצים לשמור את תוצאות המשחק, על המורה להיות מחובר למשתמש שלו בעת הקרנת המשחק.

מחירים:

- גרסה חינמית: עד 40 משתתפים, שאלות רבות ברירה עם עד 4 תשובות.
- גרסאות בתשלום:
 - 4 דולר בחודש- עד 100 משתתפים, שאלות עם עד 6 תשובות, שאלות עם יותר מתשובה אחת נכונה ועוד סוגים של שאלות.
 - 6 או 10 דולר בחודש- בין 200 ל-400 משתתפים, בניית שיעורים בקצב אישי, שאלות שונות, משחקים ועוד.

***המלצה:** להתחיל בגרסה החינמית, היא מאוד מספקת. שאר הדברים שהאתר מציע בתשלום ניתן למצוא בחינם באתרים אחרים. הדבר היחיד שחשוב זה מספר המשתתפים (כמו שנכתב, עד 40 משתתפים).

מוזמנים לשחק ולצפות בהדגמה של איך יראה שימוש בכלי [כא](#), מצד ימין תראו את מסך המורה אשר מוקרן לכיתה, ומצד שמאל תוכלו לראות את מסך התלמיד, אל דאגה הסבר מפורט על הרצת המשחק יגיע בהמשך.

שלב 1: פתיחת משתמש באתר (יש לכם כבר משתמש? המשיכו לשלב 2)

ההרשמה מאוד קלה ופשוטה.

1. היכנסו לאתר Kahoot דרך חיפוש בגוגל או בכתובת הבאה: <https://kahoot.com>

Sign up

2. לחצו על כפתור **Sign up** שמופיע בצד ימין העליון של המסך.
3. בחרו באופציה Teacher, המופיע בצבע אדום ולאחר מכן ב-School (השלבים האלה לא הכרחיים, הם יעזרו לאתר להתאים לכם בצורה יותר טובה את התכונות שיש בו)
4. הרשמו לאתר בעזרת מייל ויצירת סיסמא או בעזרת חשבון Google (ניתן גם לבצע רישום בעזרת חשבון Microsoft או Apple).
5. כעת האתר מציע לכם לקנות מנוי שיאפשר לכם להגדיל את כמות המשתתפים במשחק ותוספת של משחקים חדשניים שצוות האתר מפתח, אין בזה חובה וניתן לגלול למטה וללחוץ על המשך בחינם:

Basic

✓ Multiple-choice quiz questions ✓ Up to 40 players per game

Continue for free

6. מזל טוב! אתם רשומים לאתר.

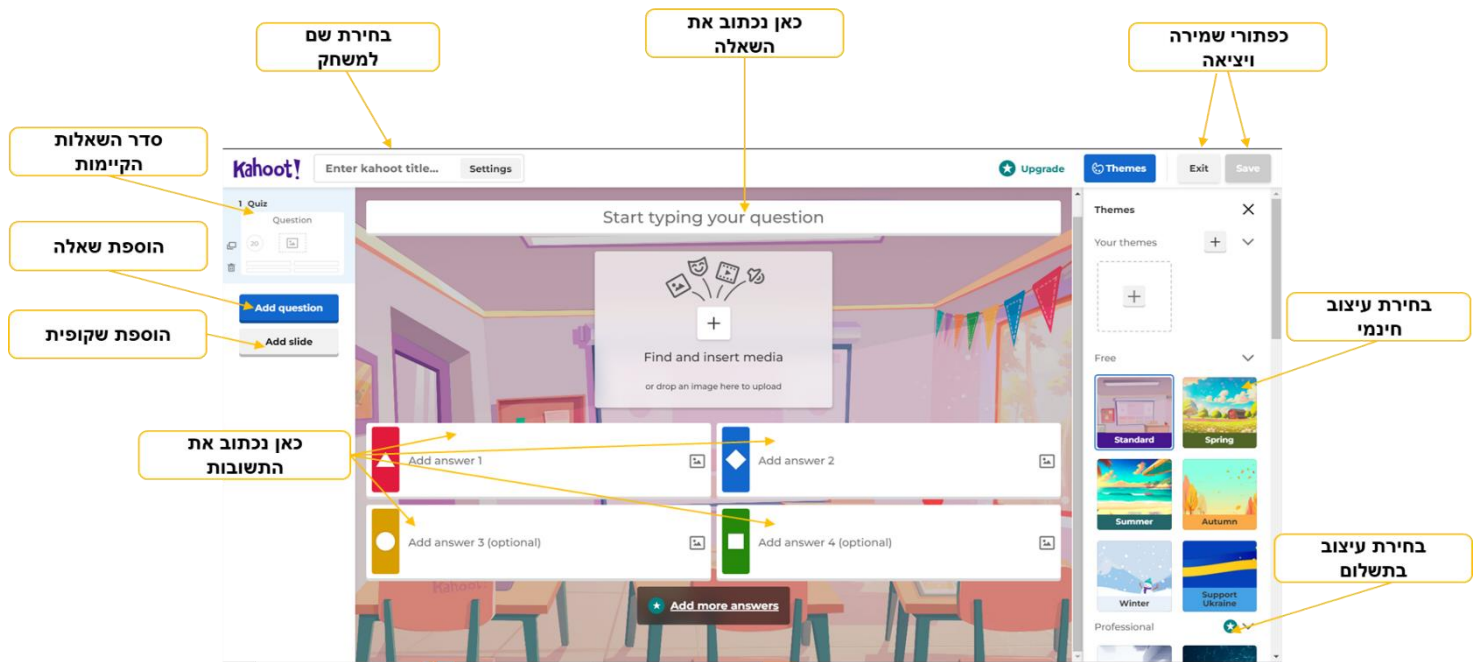
שלב 2: הכנת משחק

ישנן שתי אפשרויות ליצירת השאלות:

- הראשונה: באופן ידני באתר Kahoot כפי שיוסבר בהמשך.
- השנייה: העלאת קובץ Excel עם השאלות, התשובות, זמן המענה והתשובה הנכונה.

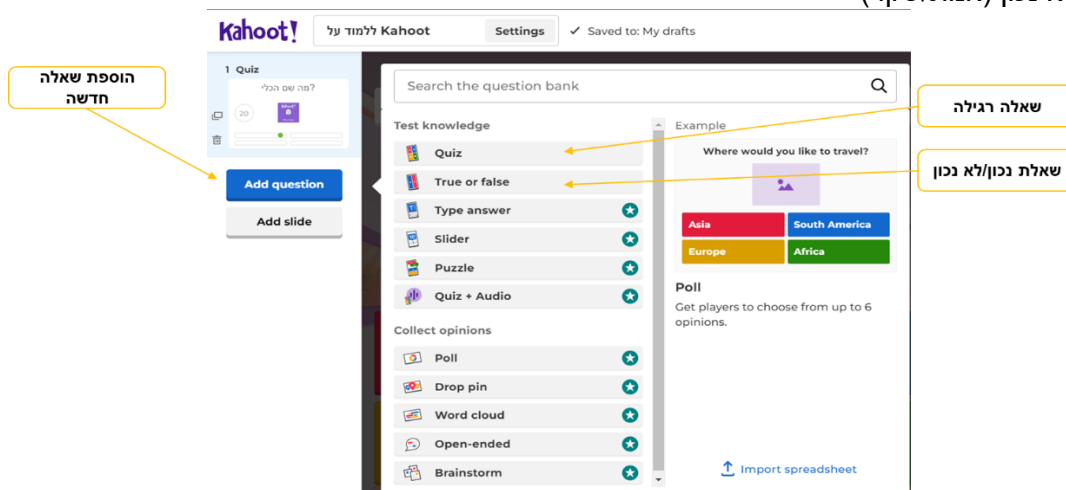
נתחיל מהאופציה הראשונה:

1. לחצו על כפתור ה **Create** על מנת להתחיל ולבנות משחק, האתר נותן אופציה לבחור בין משחק יחיד (Kahoot) לבין קורס שלם שיורכב ממשחקים בקהוט (Course), אני ממליץ להתחיל ממשחק יחיד. אנו נלחץ על אופציית **New Kahoot** ← **Create**.
2. כעת הגענו למסך שבו אנו יוצרים שאלות חדשות ובונים את המשחק שלנו, בואו נבין מה ניתן לעשות:

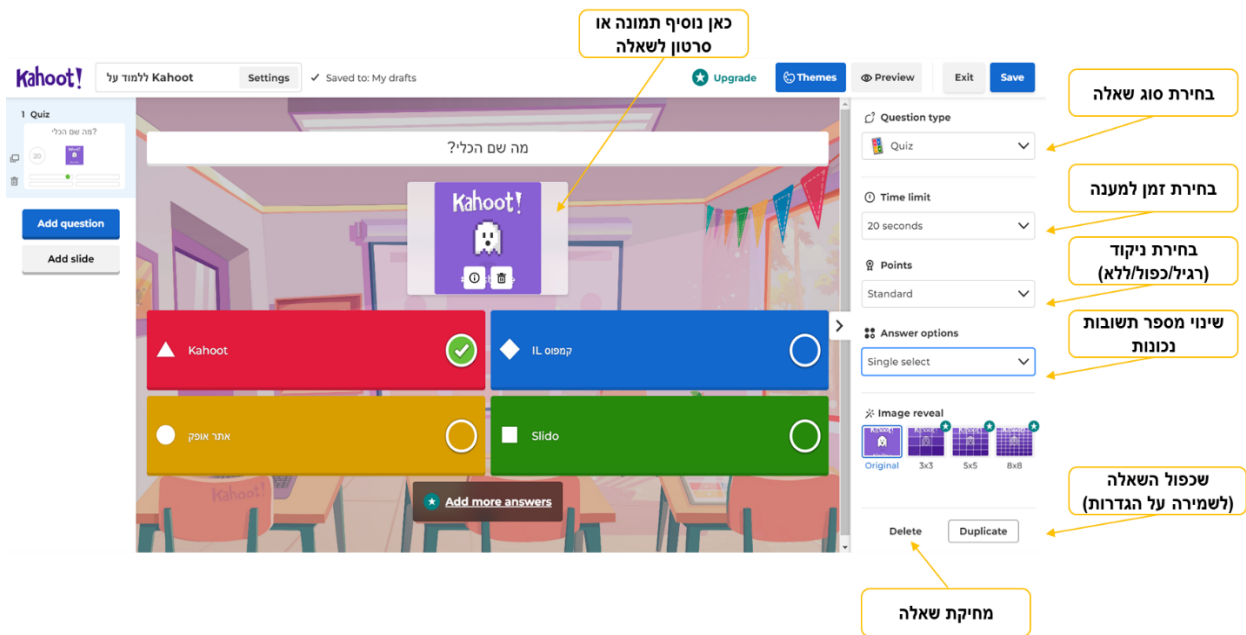


3. באופן אוטומטי השאלה הראשונה היא פשוטה- שאלה עם ארבע תשובות, ניתן לבחור תשובה אחת נכונה.

4. הוספת שאלה חדשה: ניתן לבחור בין שאלה רגילה עם ארבע תשובות ואחת נכונה או שאלת נכון / לא נכון (אמת/שקר)

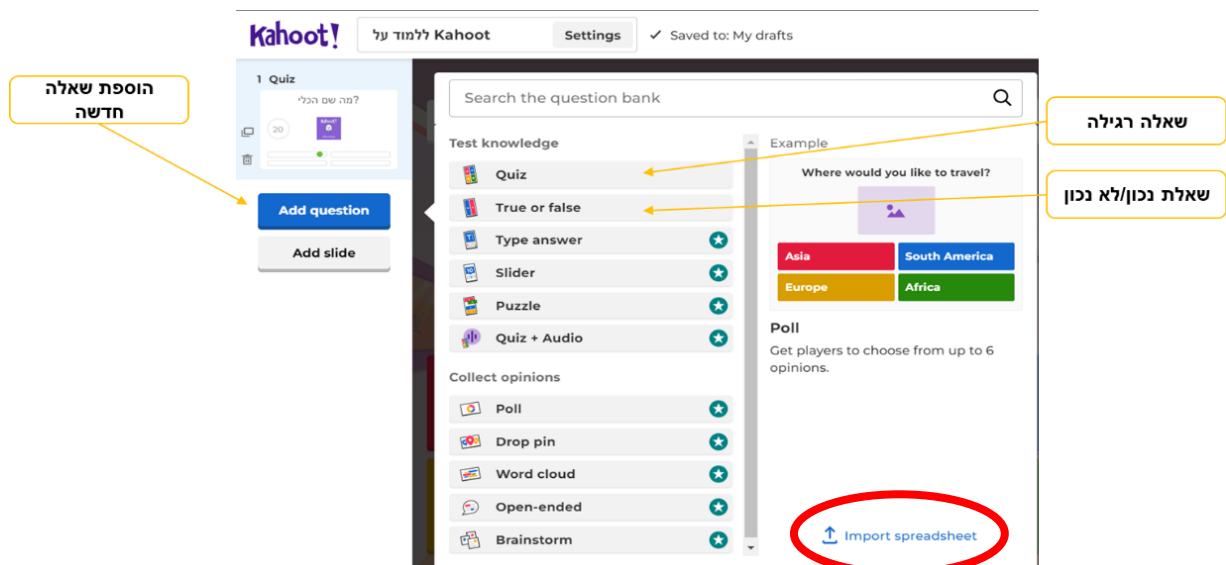


5. הגדרות שאלה, לכל שאלה ניתן להגדיר: סוג שאלה, זמן למענה, כמות ניקוד (רגיל/כפול/ללא), מספר תשובות נכונות (על יותר מתשובה אחת נכונה צריך מנוי בתשלום).
6. נלחץ על Save.



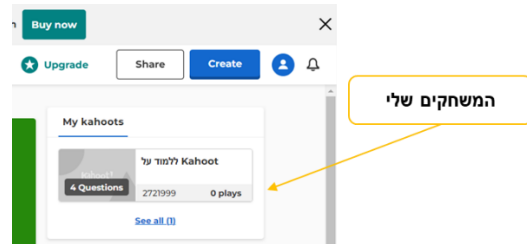
כעת לאופציה השנייה:

1. נכין קובץ Excel עם המשחק שלנו, אך ורק לפי הדוגמא [הזאת](#). (לא לשכוח למחוק את השאלה לדוגמא).
2. חשוב לרשום את השאלות והתשובות במקומות הנכונים, לרשום זמן שיניתן לתלמידים למענה בשניות ואת מספרי התשובות הנכונות.
3. לאחר שהקובץ שלנו מוכן, נחזור לאתר Kahoot! ולשאלון שלנו, נלחץ על הוספת שאלה חדשה.
4. כעת נלחץ על מקש ה [Import spreadsheet](#) (מוקף באדום) ונגרור את הקובץ המוכן שלנו לתיבה שתפתח לאחר מכן.
5. נעבור על השאלות והשאלון ונוודא שהקובץ מתאים והועבר כראוי.
6. נלחץ על Save.

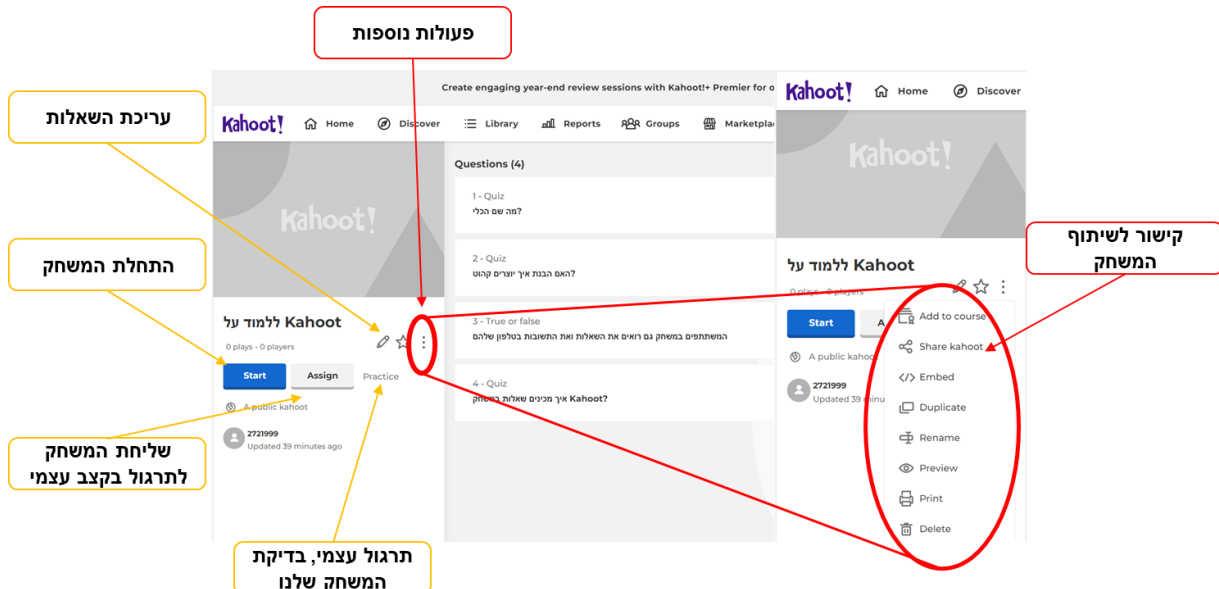


שלב שלישי: הפעלת המשחק בכיתה

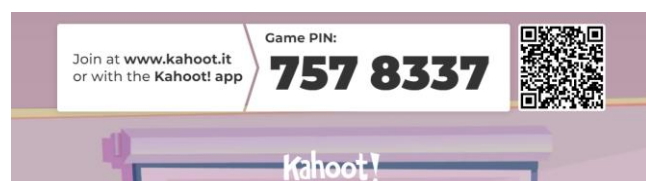
1. נגיע למסך "הבית" באתר Kahoot, ונלחץ על המשחק שהכנו או נגיע לספריית המשחקים שלנו.



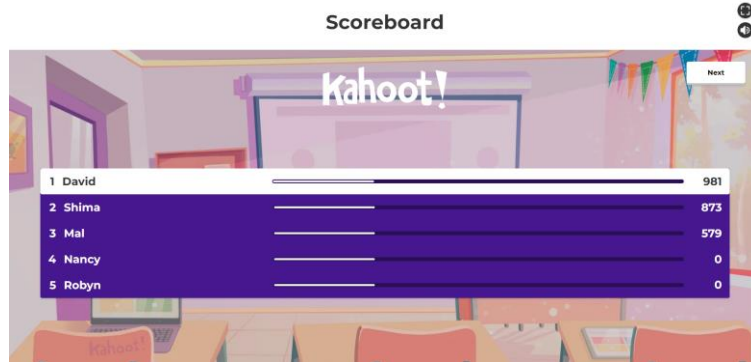
2. נבחר במשחק שהכנו ושנאמנו רוצים להפעיל.
3. במסך המשחק יש לנו מספר אפשרויות, מצורף הסבר קצר על כל אפשרות, בהוראות הבאות נתמקד רק בהפעלת המשחק.
4. על מנת להתחיל את המשחק ברגע זה, נלחץ על התחלת המשחק (Start).
- **הערה:** על מנת להתחיל את המשחק במחשב אחר / בזמן מאוחר יותר (ללא כניסה עם המשתמש שלנו לאתר Kahoot), נלחץ על שיתוף ונשלח לעצמנו את הקישור. הפעולות יתבצעו באותו האופן, רק לא תהיה שמירת מידע על ניקוד התלמידים.



5. אחרי לחיצה על Start, נבחר באיזה אופן אנו רוצים שהמשחק יתבצע.
 - a. קלאסי- כל תלמיד משחק לבד.
 - b. קבוצתי- התלמידים מתחלקים לקבוצות, על תלמיד משחק לבד בטלפון האישי שלו, אבל צבירת הנקודות היא קבוצתית.
6. המשחק מתחיל, מוצג קוד התחברות על המסך, התלמידים צריכים להיכנס לאתר Kahoot על ידי חיפוש בגוגל (או לסרוק את הברקוד), לרשום את הקוד שמוצג על המסך ולתת לעצמם כינוי.
- טיפ: בקשו מהתלמידים לכתוב את שמם המלא ואמרו להם שזו תהיה רשימת הנוכחות לשיעור. בנוסף, הדגישו כי רק תלמידים אשר יענו על כל השאלות ויסיימו את המשחק, הנוכחות שלהם תירשם (המידע הזה נגיש לכם רק בעת התחברות לאתר דרך המשתמש שלכם).



7. כאשר כל התלמידים מחוברים, **נלחץ על Start** ונתחיל את השאלון.
8. השאלה תוצג למספר שניות על המסך בגדול, ואחריה תוצג השאלה עם התשובות האפשריות
9. מתי מסתיים שלב המענה ועוברים לשאלה הבאה?
 - a. כשנגמר הזמן למענה שהגדרנו (עובר באופן אוטומטי).
 - b. כאשר כל המשתתפים במשחק ענו על השאלה (עובר באופן אוטומטי).
 - c. כאשר נלחץ על כפתור Skip או Next בצד ימין למעלה.
10. בין שאלה לשאלה, יוצג לנו מסך התוצאות והניקוד, עם התלמידים המובילים, הוא נראה כך:



11. על מנת להמשיך לשאלה הבאה, יש ללחוץ על כפתור Next, שנמצא בצד ימין למעלה.
12. בסוף המשחק, יוצגו התלמידים המובילים:



טיפ:

במסך הראשי, תחת Discover, נוכל לחפש משחקונים מוכנים. מצורפת דוגמה לחיפוש כללי שבו נכתב "בית ספר יסודי":

