

## מדריך לGenially

Genially הוא כלי ליצירת פעילויות אינטראקטיביות ותוכן וויזואלי, ניתן ליצור איתו מצגות, פוסטרים, אינפוגרפיקות (הסבר מידע באמצעות תקשורת חזותית), תמונות אינטראקטיביות ומסמכים, מצגות, חומרי אימון, מערכי למידה, חדרי בריחה ומשחקים.

הכלי מדהים ומאוד מומלץ לכל יוצר תוכן, תזהרו לא להתבלבל מכל האפשרויות שיש לכלי להציע, אני ממליץ לעבוד לאט בניסוי וטעיה. בנוסף, מחכות לכם המון תבניות מוכנות שתוכלו להתאים לפי הצורך (יותר מ-1000 על פי האתר).

בגלל שהכלי הזה מכיל כל כך הרבה אפשרויות בתוכו אנו נתרכז בפעילות אחת בכל מדריך, **במדריך זה נתרכז בבניית חדר בריחה אינטרנטי**, על מנת להדגים את הפעולות והיכולות של הכלי.

### מחירים

הגרסה החינמית מומלצת לחלוטין וכוללת את כל מה שתצטרכו, אני לא רואה צורך כלשהו בלשדרג את המשתמש החינמי. למתעניינים/מתעניינות, ישנן שלוש גרסאות בתשלום - Student, Masteri EDU Pro. התשלום הוא 1.25 דולר בחודש, 4.99 דולר בחודש ו-20.82 דולר בחודש בהתאמה. ההבדלים העיקריים הם האפשרות להציג תוצרים ללא חיבור לרשת, הורדה למחשב, הסרת הסימן של Genially מהתוצרים, קישור "פרטי" ותמיכה בצ'אט.

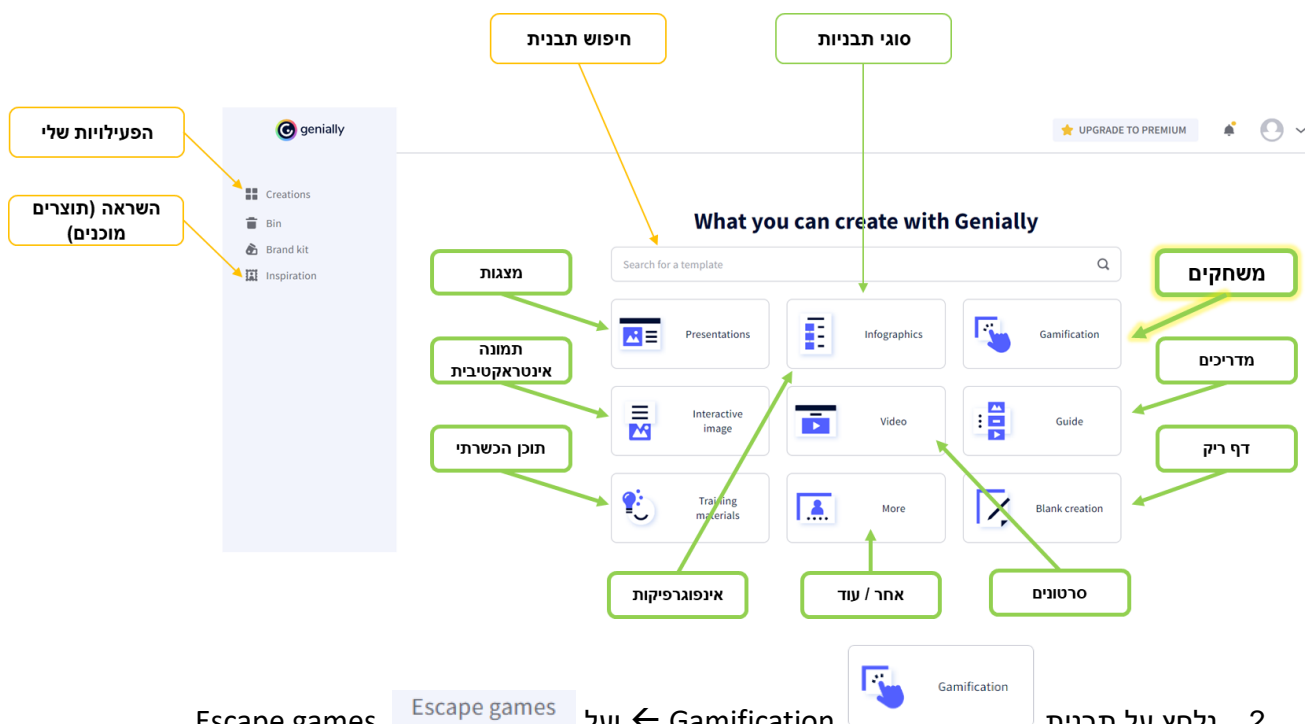
### שלב 1: פתיחת משתמש באתר (יש לכם כבר משתמש? המשיכו לשלב 2)

ההרשמה מאוד קלה ופשוטה.


1. היכנסו לאתר Genial.ly דרך חיפוש בגוגל או בכתובת הבאה: <https://genial.ly>
2. לפני שאנו מבצעים את ההרשמה, אפשר להתרשם מתכונות הכלי על ידי לחיצה על הפעילות האינטראקטיבית במסך ואפשר גם לגלול למטה ולראות מה האתר מציע.
3. לחצו על כפתור **SIGN UP** שמופיע בצד ימין העליון של המסך.
4. הרשמו לאתר בעזרת מייל ויצירת סיסמא או בעזרת חשבון Google (ניתן גם לבצע רישום בעזרת חשבון Microsoft או Facebook LinkedIn).
5. במידה ונרשמתם עם מייל, אמתו את הזהות שלכם ולחצו על הלינק שנשלח אליכם לתיבת הדוא"ל.
6. רעננו את העמוד או היכנסו שוב לאתר והמשתמש שלכם יהיה מוכר במערכת, במידה ולא היכנסו שוב עם המייל והסיסמא אשר נרשמתם איתם.
7. כעת יש לבחור בין חשבון Corporate Education, אין כל כך הבדל, המערכת תרצה לקבל את פרטים אלו על מנת להתאים לכם תכנים ותבניות בצורה טובה יותר.
8. כעת המערכת תשאל אתכם מספר שאלות בהתאם לאפשרות הקודמת שנבחרה (האם אתם מורים או תלמידים, לאיזה שלב לימוד אתם משתייכים וכו').
9. מזל טוב! אתם רשומים לאתר.

## שלב 2.1: בדרך להכנת חדר בריחה, הכרת התוכנה

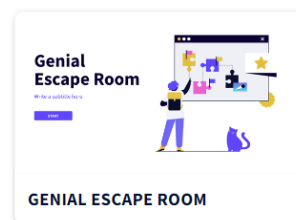
1. במסך הראשי נוכל לבחור בין: הפעילויות שלנו (שכבר הכנו), תוצרים להשראה ותבניות איתן אפשר לעבוד (בנוסף, יש לנו גם את פח האשפה של פעילויות שמחקנו וניהול מותג למשתמשים משלמים).



2. נלחץ על תבנית Gamification ← ועל Escape games נמצא בצד שמאל של המסך ברשימת התכנים.

3. כעת מונחים לפנינו כל האפשרויות המוכנות לחדרי בריחה איתן ניתן לעבוד, אפשר לבחור חדר בריחה מעוצב ומוכן שאליו רק נצטרך להכניס תוכן, או לבחור בתבנית הבסיס של Genially שימו!  חלק מהתבניות הן למשתמשים משלמים (Premium) התבניות האלו יסומנו בכוכב צהוב.

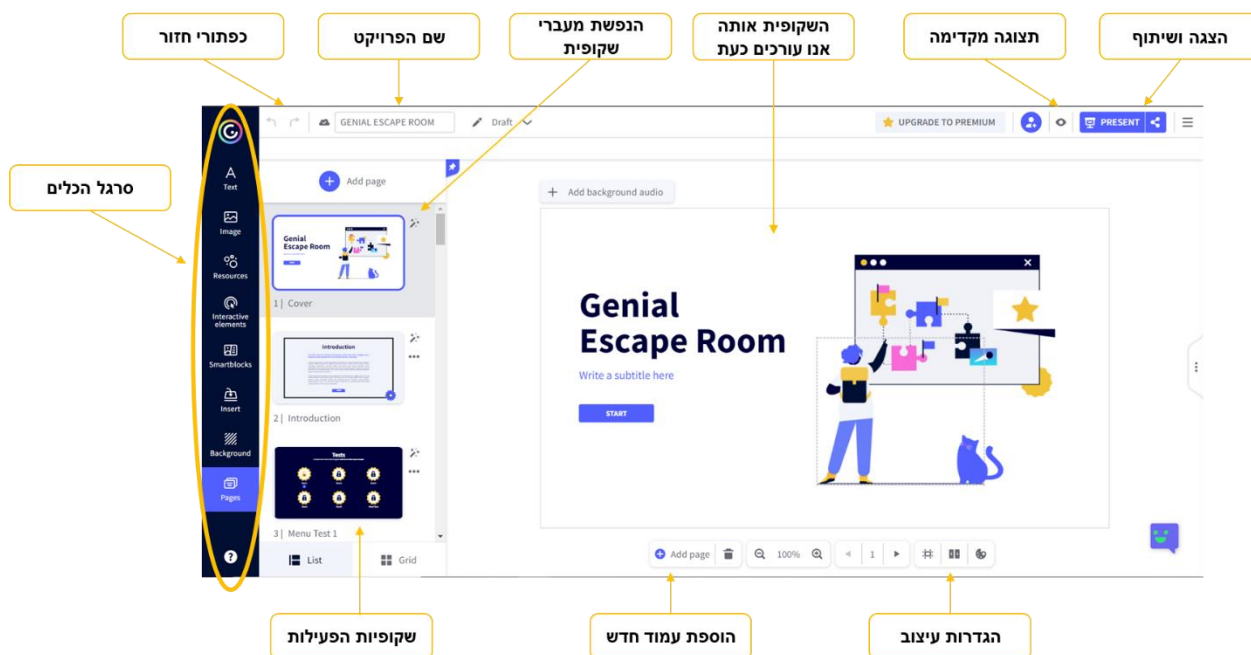
4. אנו נבחר בתבנית הבסיס של Genially על מנת ללמוד איך לעבוד עם התוכנה, היא נראית כך:



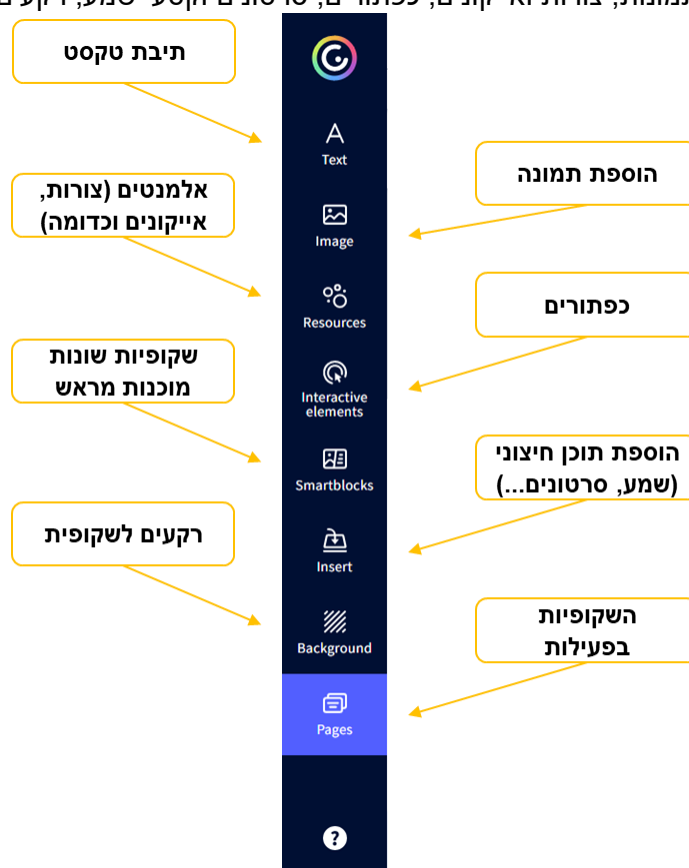
5. לאחר שלחצנו על תבנית הבסיס, יפתח לנו חלון באתר, בחלון הזה נוכל לבחון את התבנית שבחרנו ו"לשחק" קצת, בנוסף נוכל לבחור את הצבעים שמתאימים לנו בצד שמאל למטה (ניתן לשנות אותם

אחר כך), לסיום נלחץ על .

6. בואו נכיר את מסך הבית של העריכה, את הכפתורים והאפשרויות שיש לנו בתוכנה ואת סרגל הכלים. הדברים לא משתנים יותר מידי בין סוגי התבניות לכן אם נכיר אותם בפעם אחת נוכל לעבוד עם כל התבניות שיש באתר (התמונה בעמוד הבא).



7. כעת, נכיר את סרגל הכלים. סרגל הכלים מאפשר לנו להוסיף אלמנטים שונים: תיבות טקסט, תמונות, צורות ואייקונים, כפתורים, סרטונים וקטעי שמע, רקעים לשקופית ומעבר בין עמודים.

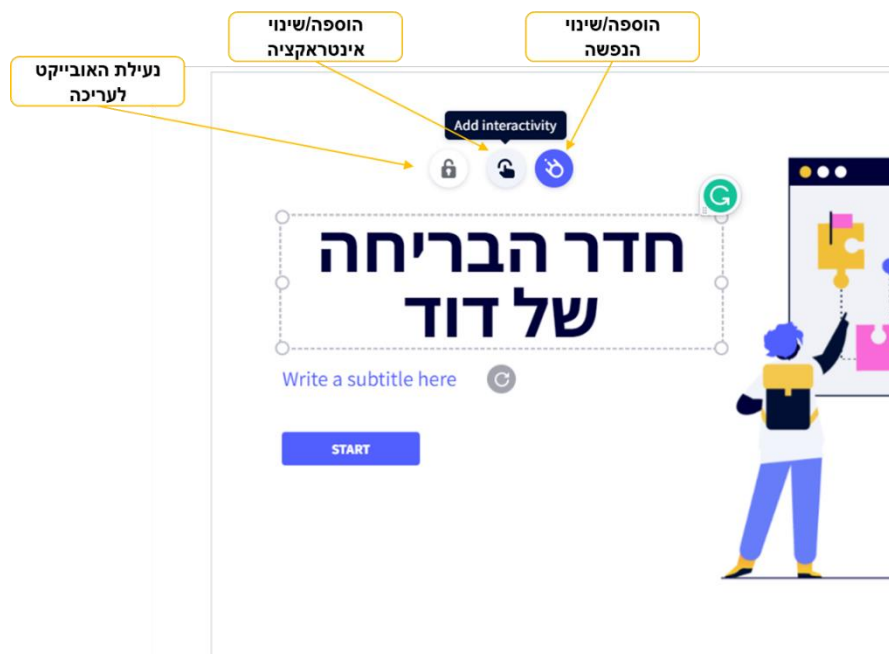


8. הוספת טקסט, תמונות ואלמנטים מתבצעת בצורה אינטואיטיבית, בלחיצה על סרגל הכלים תיפתח רשימה ארוכה של כל האפשרויות השונות בכל קטגוריה, לכן לא רואה סיבה להרחיב על הנושא.

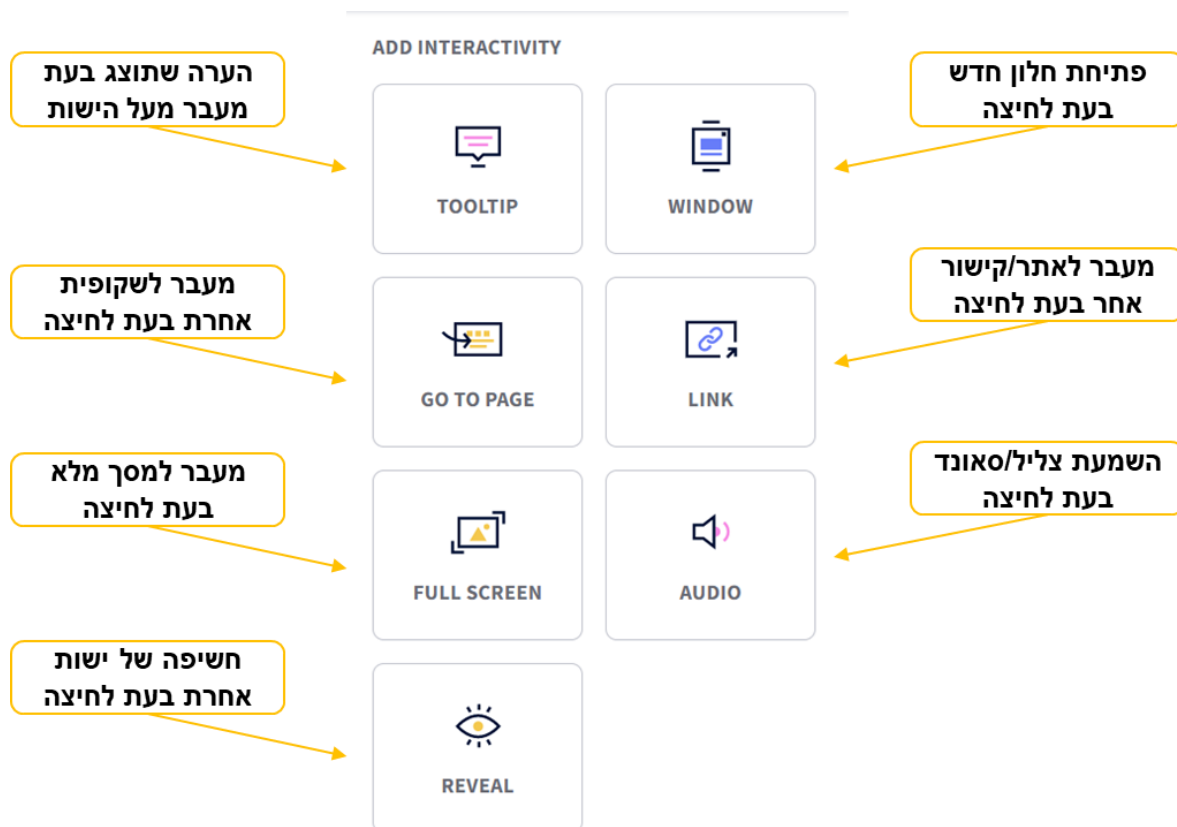
9. הדבר החשוב באמת! הכלי מאפשר לנו להפוך כל דבר (כל דבר!) לאינטראקטיבי ולהוסיף לו הנפשה, מה זה אומר? אנו יכולים להוסיף פעולה שתקרה בעת לחיצה על "אובייקט" ו/או מעבר מעל "אובייקט" כלשהו במסך (אובייקט = תמונה, טקסט, אייקון, צורה, כפתור וכדומה), בשלבים הבאים נתרכז באופציות האלו.

## שלב 2.2: בדרך להכנת חדר בריחה, הוספת אינטראקטיביות

1. הדבר שנעבור עליו כעת הוא העקרון הכי חשוב בGenially, הוא מאפשר לנו להוסיף אינטראקטיביות לכל ישות בפרויקט שלנו. נכיר את האופציות השונות שאיתן ניתן לעבוד ומה הן נותנות לנו.
2. בלחיצה על ישות כלשהי, יפתח לנו תפריט קטן מרחף מעליה, בעזרת תפריט זה ניתן: לנעול את האובייקט לעריכה, להוסיף/לשנות הנפשה ולוסיף/לשנות אינטראקציה. כאשר אחד מהסמלים צבוע בכחול, נדע שכבר יש הנפשה/אינטראקציה שמוגדרת לאותה ישות.




3. כאשר נלחץ על הוספת/שינוי אינטראקציה, יפתח חלון העריכה בצד ימין של המסך (ראו תמונה מצורפת). כעת נבחר איזה סוג של אינטראקציה אנו רוצים שתקרה בעת מעבר מעל או לחיצה על אותה ישות.
  - a. הוספת הערה- הערת טקסט שנכתוב מראש תוצג למשתמשים כאשר הם יעברו (ירחפו) עם העכבר מעל הישות.
  - b. מעבר שקופית- בעת לחיצה על הישות המשתמש יעבור לשקופית אחרת שנגדיר מראש.
  - c. מסך מלא- בעת לחיצה על הישות, השקופית תעבור להצגה במסך מלא.
  - d. חשיפת ישות- בעת לחיצה על הישות, תיחשף ישות אחרת שנמצאת בשקופית באופן מוסתר עד הלחיצה.
  - e. חלון חדש- בעת לחיצה על הישות, יפתח חלון חדש עם טקסט, תמונה, סרטון וכדומה שנגדיר מראש.
  - f. קישור- בעת לחיצה על הישות, המשתמש יועבר לאתר או קישור אשר נגדיר מראש, האתר יפתח בחלון חדש.
  - g. סאונד- בעת לחיצה על הישות יופעל צליל או סאונד שנקליט מראש.
4. בעת לחיצה על כל אחת מהאפשרויות, יפתח חלון נוסף ובו נצטרך "להגדיר" את הפעולה שבחרנו. כתיבת טקסט, הוספת תמונה, הקלטת קול, בחירת שקופית, קישור וכדומה.
5. אחרי הוספת האינטראקציה הראשונה, נוכל להוסיף אינטראקציה נוספת (שימו לב לא ניתן לשלב בין כל האינטראקציות, האתר יציע לנו רק את מה שרלוונטי אלינו), הוספה של אינטראקציה נוספת מתבצעת על ידי לחיצה על  ובחירה מתוך רשימה נפתחת.
6. התמונה המצורפת בעמוד הבא מסבירה על סוגי האינטראקציות מהן ניתן לבחור:



7. אז עכשיו אחרי שאנו מבינים איך להוסיף ולערוך אינטראקציות, נוכל להכין את חדר הבריחה שלנו מאפס או לערוך את תבניות חדרי הבריחה הקיימות, מה שחשוב להבין הוא שכאשר אנו מוסיפים אינטראקציה לישות מסוימת, היא הופכת להיות כפתור במסך עליו ניתן ללחוץ.
8. איך מכינים חדר בריחה בצורה הזאת? הנה כמה רעיונות
- שאלות אמריקאיות- לחיצה על התשובה הנכונה מעבירה את המשתמש לעמוד הבא, לחיצה על תשובה לא נכונה מעבירה את המשתמש לעמוד "טעות" עם כפתור של "נסה שוב" המחזיר לעמוד של אותה השאלה או להתחיל מהתחלה.
  - לחיצה על אזור נכון בתמונה- יעבוד כמו מענה על שאלות אמריקאיות, רק שנצטרך להוסיף כפתורים בצורה כלשהי (המלצה שלי: נעצים), לחיצה על הנעץ הנכון תוביל לתשובה הנכונה.
  - למתקדמים:** הקשת קוד בכספת מצורפת [דוגמא כאן](#) (הקוד הוא 51486207), אם נרצה לעשות משהו בסגנון הזה, נצטרך מעט הבנה בחשיבה לוגית, אני מציע לרשום על דף בצד מה אנחנו רוצים שיקרה בעת לחיצה על כל כפתור.  
מה שנעשה בפועל: נכין לנו סט של כפתורים מוכן מראש ומסודר בצד, כעת נוסיף את המספרים שמכילים את הקוד, כל פעם מספר אחד מהראשון עד האחרון, לכל אחד מהם נוסיף "חשיפה" (חשיפת ישות) כך שכל מספר נכון יגרום למספר הנכון אחריו להופיע, למספר האחרון נוסיף מעבר לעמוד הבא בעת פתרון נכון.  
כעת, ניקח את סט הכפתורים שהכנו מראש ונגדיר את האינטראקציה שלהם להיות כזאת שמעבירה את המשתמש לדף "טעות" ונסה שוב, חוץ מהמספר הראשון בקוד הנכון.  
נשים את סט המספרים הזה על המספרים הערוכים שלנו וזהו, הכל מוכן.

### שלב 3: הפעלה ושיתוף

1. ההפעלה והשיתוף פשוטים מאוד, בצד ימין של המסך נלחץ על כפתור השיתוף או ההצגה (תלוי אם אנחנו שולחים את הפעילות לכל משתתף באופן אישי/בחלוקה לקבוצות או שאנחנו מקרינים את הפעילות על הלוח ומבצעים אותה מהמחשב שלנו יחד עם כולם).  

  2. מומלץ להכין מהקישור קוד QR ולהקריין אותו למשתתפים למען נוחות, במידה ומשתמשים בטלפון נייד או טאבלט, מומלץ להגיד למשתתפים להחזיק אותו לרוחב ולהגדיל את המסך (או להוסיף לכפתור ההתחלה אינטראקציה של "מסך מלא")
- זהו! יש לכם את כל מה שאתם צריכים לדעת כדי להתחיל לבנות פעילויות בעזרת Genial.ly, תתחילו להתנסות ולשחק עם כל מה שיש לכלי הזה להציע!
- בהצלחה!