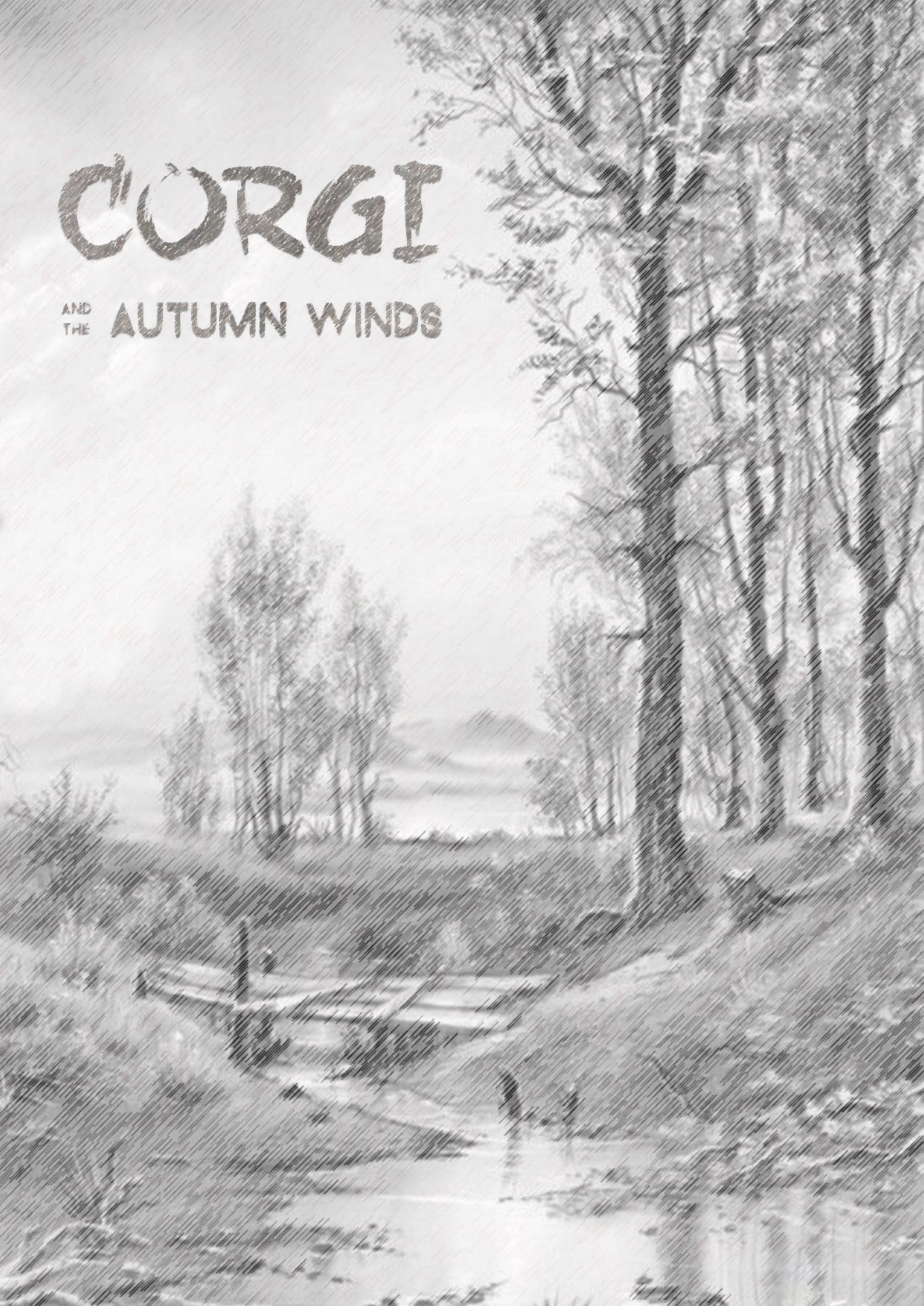


CORGI

AND
THE AUTUMN WINDS



PRECAUCIÓN: LEER ANTES DE JUGAR

Un pequeño porcentaje de personas puede sufrir ataques epilépticos o desmayos cuando se ve expuesto a ciertos destellos o imágenes intermitentes. La exposición a ciertos diseños o fondos en la pantalla de televisión o la reproducción de videojuegos puede provocar ataques epilépticos o desmayos a estas personas. Estas condiciones pueden provocar síntomas de epilepsia no detectados previamente o ataques en personas sin antecedentes de ataques o epilepsia. Si usted, o algún familiar, padece epilepsia o ha sufrido algún tipo de desmayo, consulte a su médico antes de jugar. **DEJE INMEDIATAMENTE** de jugar y consulte a su médico antes de volver a hacerlo.

Introducción

"Corgi, es una pequeña criatura que habita en paz y armonía a las afueras del bosque encantado, vive feliz y despreocupadamente en su acogedor hogar hasta que un día de repente una fuerte tormenta estalla y un enorme rayo impacta contra su casa provocando un gran incendio“.

"Su hogar comienza a arder y ni siquiera la lluvia es capaz de sofocar las llamas provocadas por la tormenta, nuestro amigo no sabe que hacer ni adonde ir, por suerte, el Hada Mágica del bosque acude en su ayuda“.

"El Hada del bosque logra disipar el fuego, pero el hogar de Corgi queda totalmente destruido por las llamas“.

"Sin hogar y con el Invierno cerca, Corgi teme no tener tiempo suficiente para reconstruir su morada, el Hada le cuenta a nuestro amigo que en lo más profundo del bosque encontrará al Guardián del Invierno, y que deberá pedirle que retrase la llegada de la próxima estación para tener tiempo de reconstruir su casa“.

"Aún esperanzado, Corgi decide partir sin demora hacia el bosque encantado para encontrar al Guardián“.

Personajes

Corgi

“Criado de manera salvaje y libre, Corgi es una criatura intrépida y curiosa que no duda en embarcarse en cualquier aventura para descubrir nuevos lugares y amigos”.



Hada del Bosque

“De corazón noble, el Hada del Bosque no duda en ayudar a cualquier criatura necesitada, sean buenas o malas sus intenciones”.



Guardián del Invierno

“Como protector de la estación invernal, tiene un carácter frío y huraño, aún así, suele ser comprensivo siempre y cuando reciba algo a cambio”.



Cría de Pájaro

“Pequeña criatura paseriforme que te meterá en más de un problema si la pierdes de vista”.



Cómo Jugar

Controles



Potenciadores



Planta Energética

Esta planta te permitirá recuperar algunos de tus puntos de vida perdidos.



Planta Ralentizadora

Esta planta frenará la velocidad del tiempo de juego durante unos segundos.



Núcleo de Experiencia

Núcleo de energía que aumenta ligeramente tus puntos de experiencia.



Núcleo de Salud

Núcleo de energía que aumenta tus puntos de vida máximos.



Núcleo de Ataque Mágico

Núcleo de energía que disminuye el tiempo de espera entre ataques mágicos.



Núcleo de Levitación

Núcleo de energía que aumenta el tiempo que puedes utilizar la levitación.

Puntos de Habilidad

Para obtener puntos de habilidad deberás recoger núcleos de energía y derrotar a los enemigos que encuentres a tu paso durante tu aventura.

Cuando obtengas la suficiente experiencia tu nivel aumentará y obtendrás 1 punto de habilidad que podrás utilizar entre una serie de mejoras para tu personaje.

Cada vez que aumentes tu nivel la barra de experiencia se reiniciará y deberás volver a rellenarla para obtener de nuevo otro punto de habilidad.

Puntos de Guardado



Cada vez que encuentres un refugio tu progreso se guardará automáticamente, con lo que tu vida y demás parámetros se recargarán, pero ten cuidado, únicamente encontrarás unos pocos a lo largo de tu aventura y sólo podrás usarlos una vez.

Indicaciones



En ocasiones encontrarás algunas indicaciones sobre zonas cercanas y demás lugares de interés, presta atención pues pueden serte de gran utilidad.

Interfaz

Interfaz de Juego

Barra de Salud

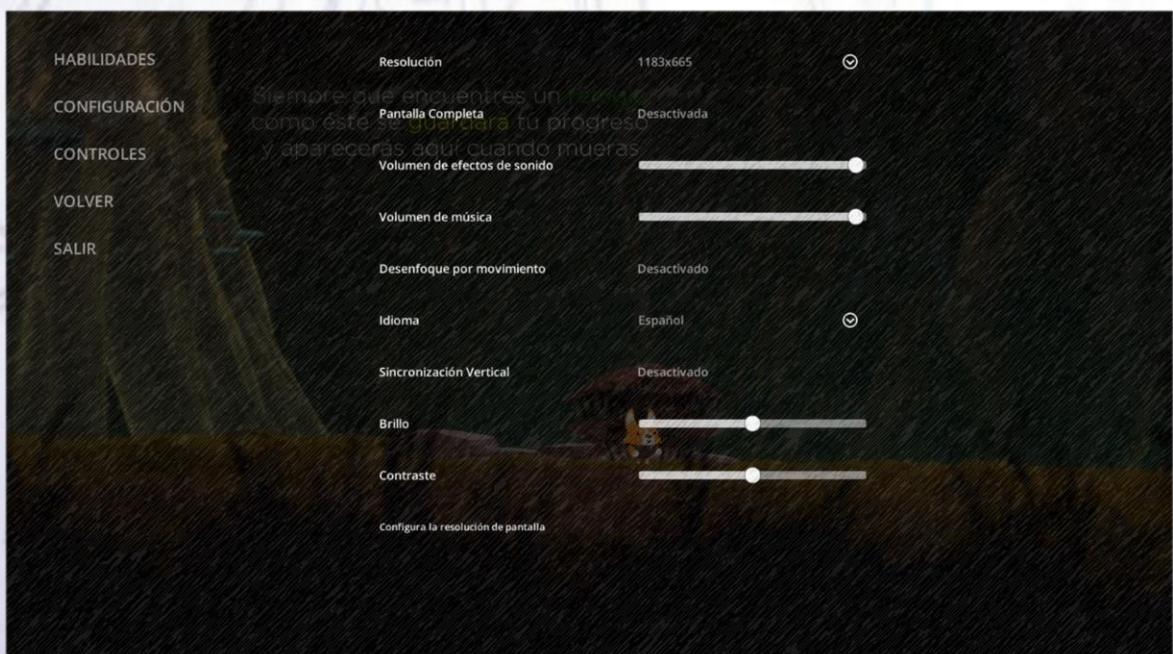
Barra de Levitación

Barra de Experiencia



Punto de Habilidad disponible

Interfaz de Configuración



Interfaz de Habilidades



El sistema de Habilidades esta planteado desde un punto de vista lineal, para dominar las últimas habilidades es necesario aprender las anteriores previamente.

Los puntos de Habilidad son acumulables, si no utilizamos alguno se guardará y podremos usarlo posteriormente.

SOPORTE TÉCNICO

Contacta con Nosotros en: <http://corgi-and-the-autumn-winds.esy.es>.

Desde los enlaces facilitados en nuestra Web podrás ponerte en contacto con nosotros en relación a cualquier problema o consulta que tengas sobre el juego o el presente manual. Ten en cuenta que es posible que la respuesta se demore unos días si estamos muy ocupados.