**Тема: Вступ у Win32API. Обробка повідомлень від миші і таймера**

**Завдання 1.** Створити програму, що намагається вгадати число загадане користувачем (виводить на екран випадкове число в певному діапазоні(на вибір розробника) в MessageBox), користувач при цьому натискає “Так”, якщо число вгадано вірно або “Ні” у іншому випадку. Гра продовжується доки програма не вгадає загадане число.

**Додатково.** Додати можливість вказувати програмі чи є число загадане користувачем менше виведеного на екран (по вибору “Ні”) або більшим виведеного на екран (по вибору “Cancel”).

**Завдання 2.** Створити програму, що веде статистику натисків лівої, правої та середньої кнопок миші та виводить інформацію на екран.

**Додатково.** Змінювати фон програми на випадковий при кожному натиску лівої кнопки миші.